

Między nami EMOTEKAMI

poznajemy świat emocji część 2



autor:
Anna Zabielska

opracowanie graficzne:
Andrzej Błoński

projekt bohaterów pakietu - Emotek:
Tomasz Kleszcz

redaktor naczelny:
Tomasz Filipczuk

projekt okładki:
Dorota Sikora

ilustracje i zdjęcia:
Andrzej Błoński
Obrazy użyte na podstawie licencji od Shutterstock.com

ISBN 978-83-8336-021-8

Podręcznikarnia 2023

Telefon kontaktowy +48 88 315 57 75
e-mail: biuro@podrecznikarnia.pl
www.podrecznikarnia.pl



PODRĘCZNIKARNIA
Wydawnictwo Edukacyjne



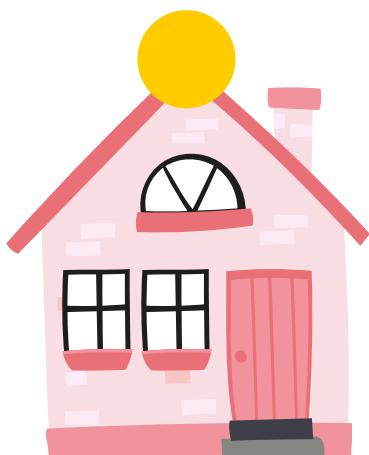
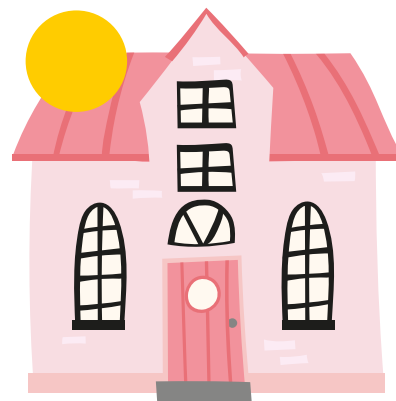
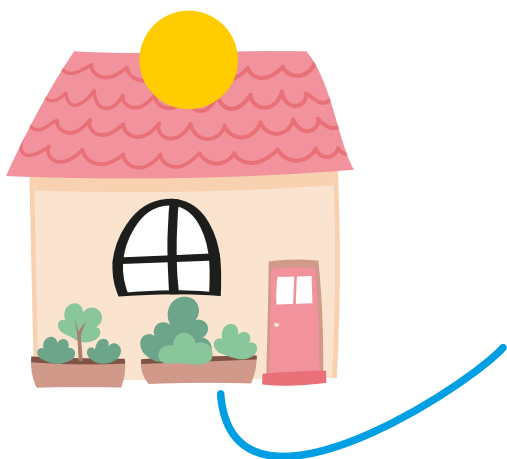
Wydawca oświadcza, że dołożył wszelkich starań, aby dotrzeć do wszystkich właścicieli i dysponentów praw autorskich. Osoby, których nie udało nam się ustalić, prosimy o kontakt z wydawnictwem.

Nabyta przez Ciebie publikacja jest dziełem twórcy i wydawcy. Przestrzegaj praw, jakie im przysługują. Udostępniając książkę lub jej fragmenty, rób to wyłącznie w zakresie dozwolonego użytku, który określają przepisy prawa. Zawartość książki możesz udostępnić nieodpłatnie osobom bliskim lub osobiście znanym, ale nie publikuj jej w internecie. Jeśli cytujesz jej fragmenty, nie zmieniaj ich treści i koniecznie zaznacz, czyje to dzieło. Kopiując jej część, rób to jedynie na użytek osobisty.

Mamy różne domy

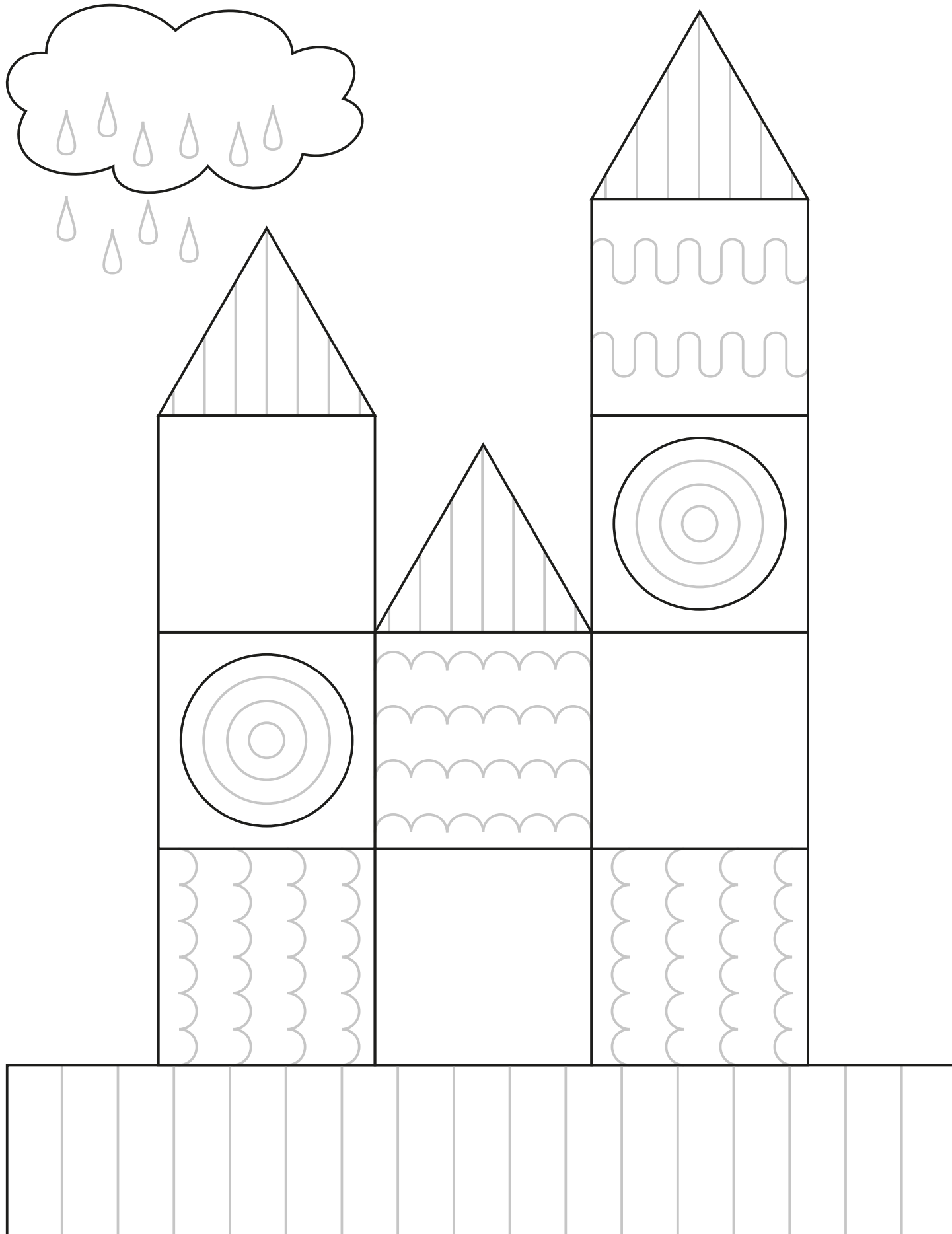
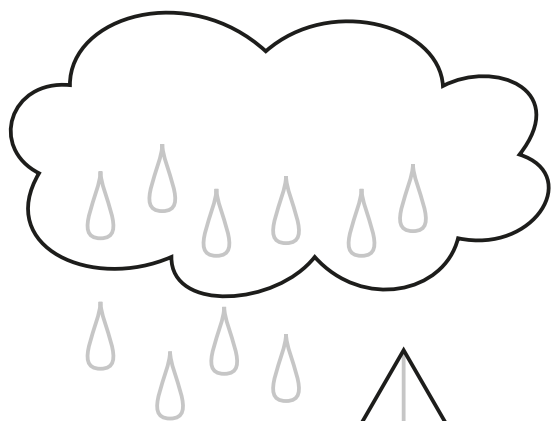
1

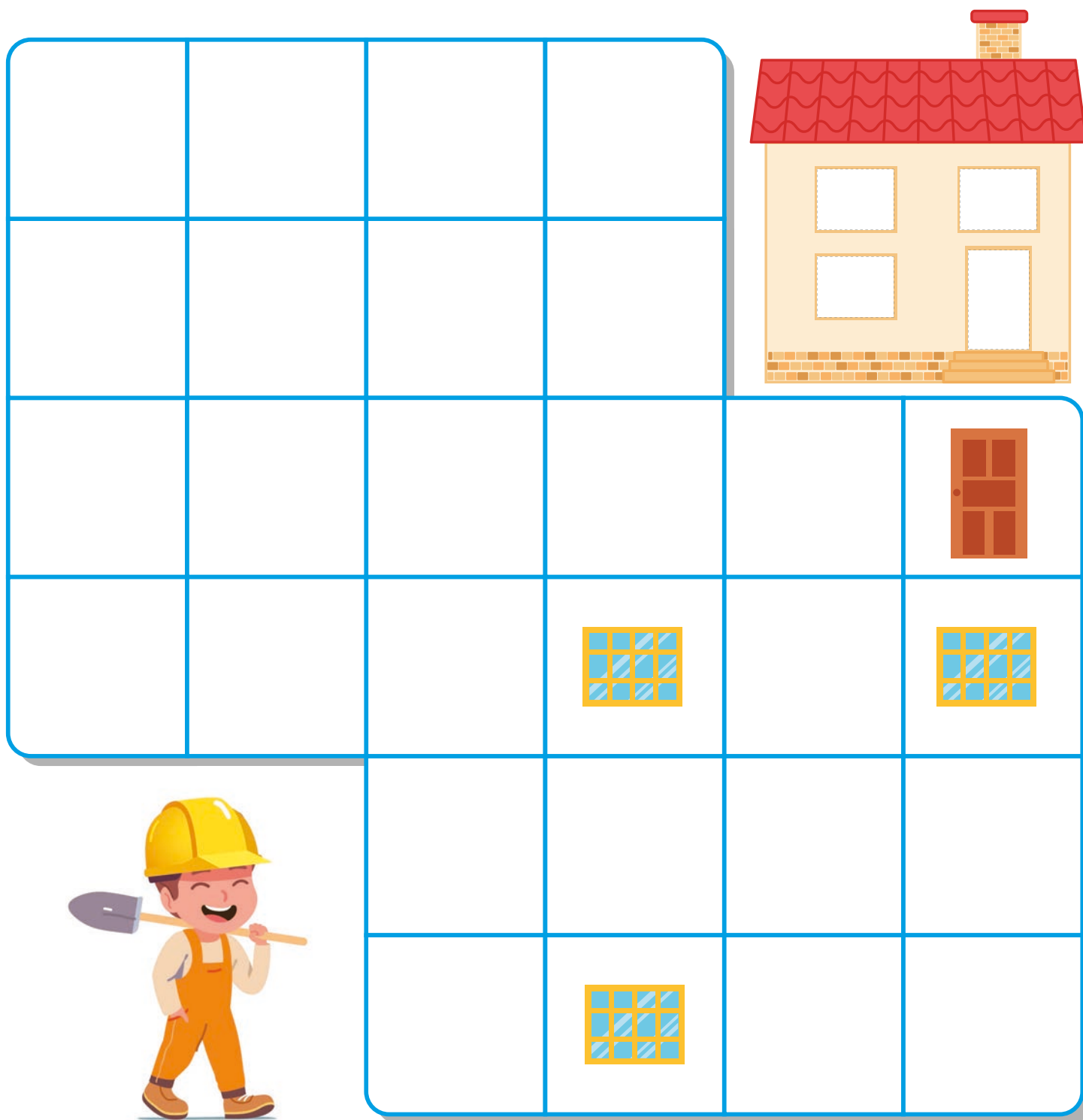
Połącz linią domy Emotek według wzrastającej liczby okien.





Rysuj po śladach wzory na budowli z klocków. W pustych kwadratach narysuj je według własnego pomysłu.





dD

dD



dom



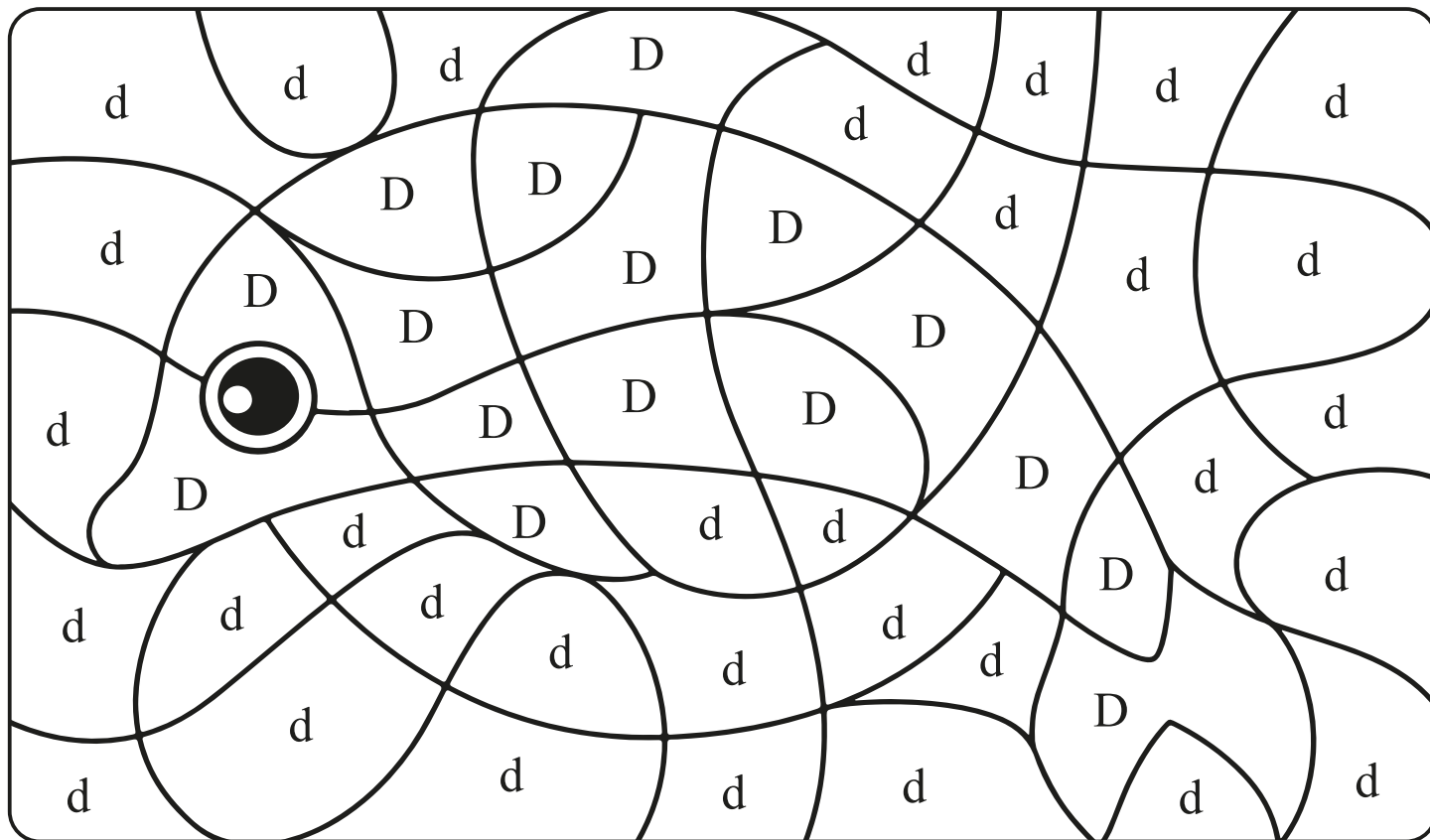
d o m



Podkreśl niebieskim kolorem literę „d”, „D” w podanych wyrazach.

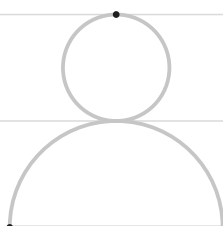
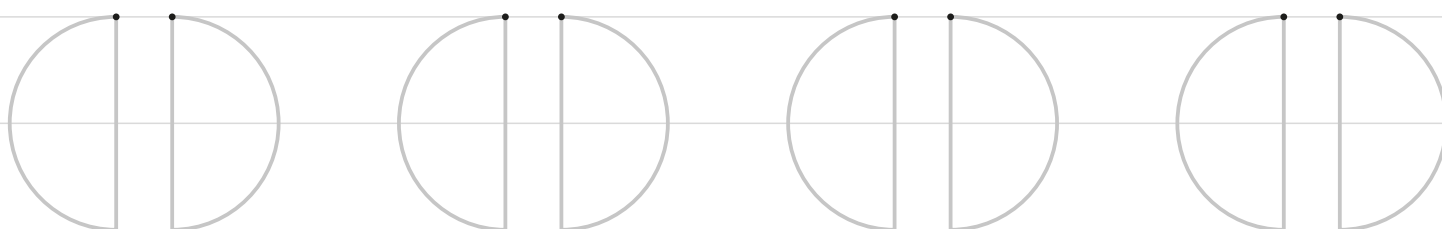
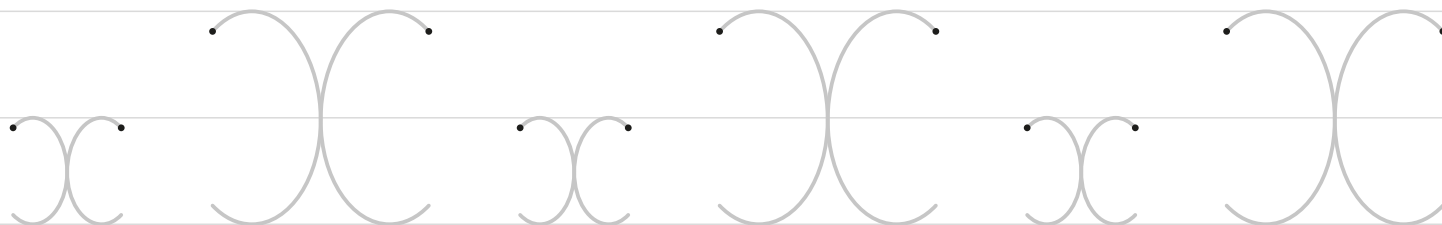
dym drzewo dynia Dominik
Daria domofon drzwi dach

Pokoloruj pola z literą „d”, „D” wskazanymi kolorami.



d → ● D → ●

Rysuj znaki literopodobne po śladzie, a następnie kreśl je samodzielnie.



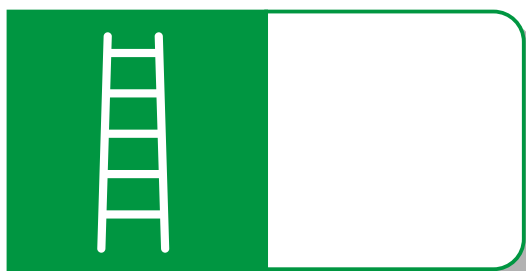
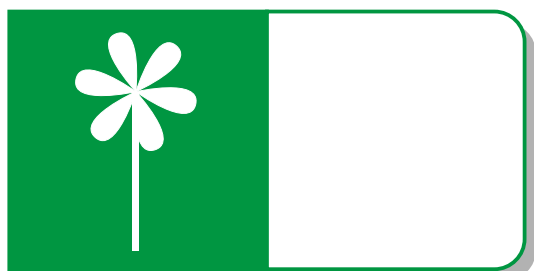
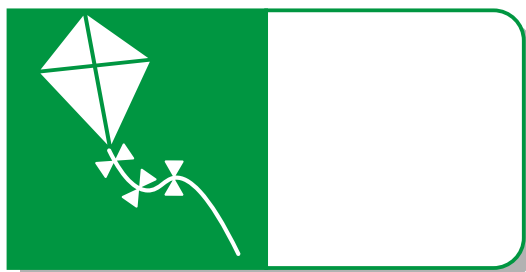
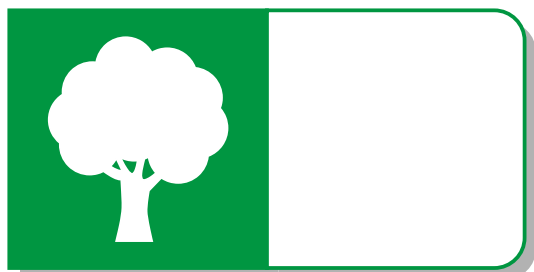


Pokoloruj rysunek zgodnie z instrukcją nauczyciela.

Mój kolorowy pokój



Policz wskazane elementy na obrazku i narysuj w pustych kratkach odpowiednią ilość kropek.



Mamy różne domy



Odszukaj i narysuj drogę prowadzącą mieszkańca do jego domu.



Połącz punkty we właściwej kolejności. Pokoloruj powstały obrazek.



O → A

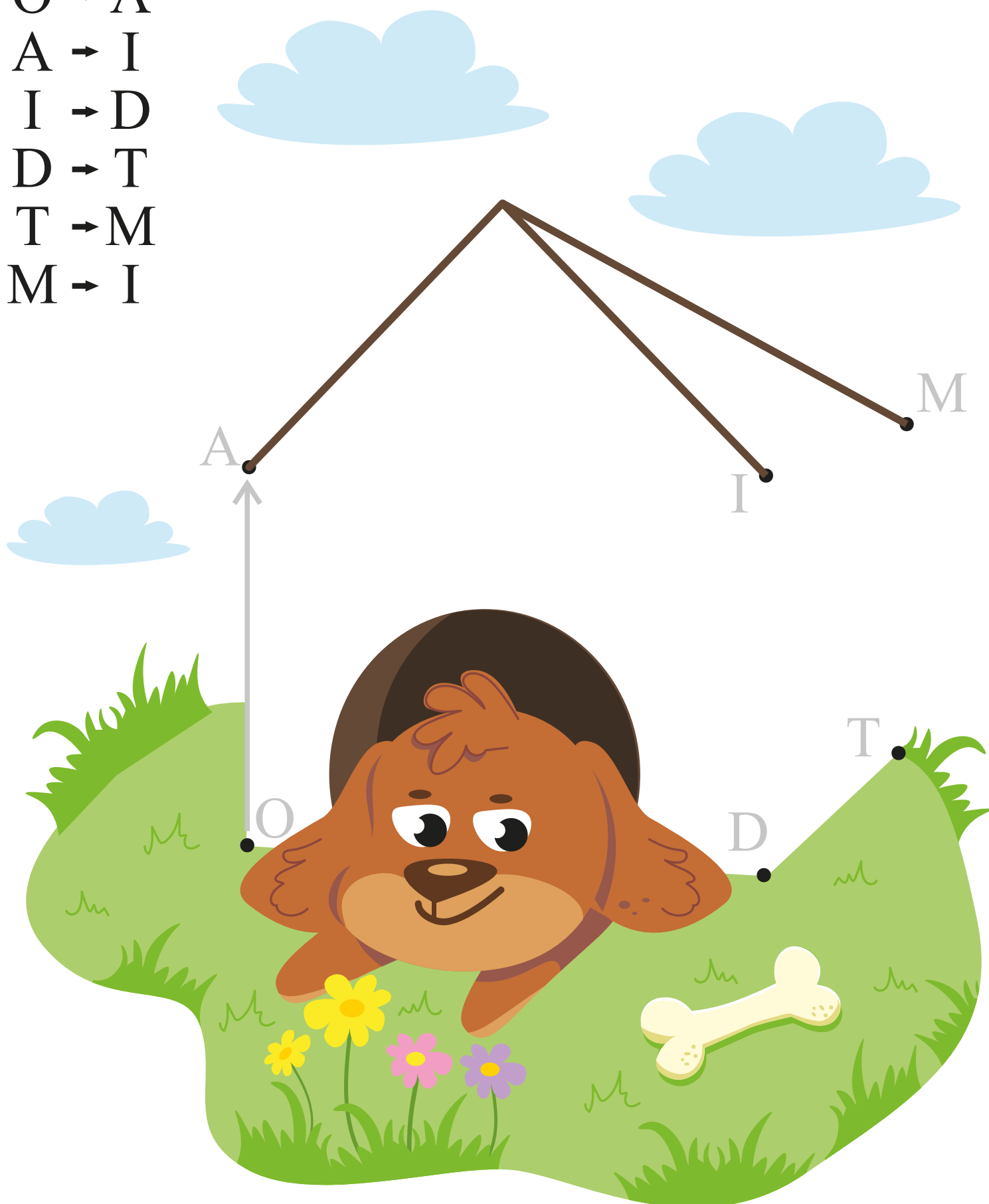
A → I

I → D

D → T

T → M

M → I



Przeczytaj z pomocą nauczyciela zdania z obrazkami. Policz, ile jest wyrazów w każdym zdaniu.

Dom



to



.

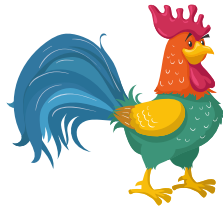


to dom



.

Dom



i



to

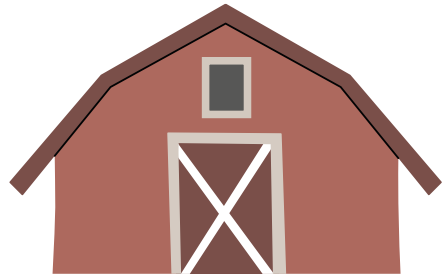


.

Dom



to



.



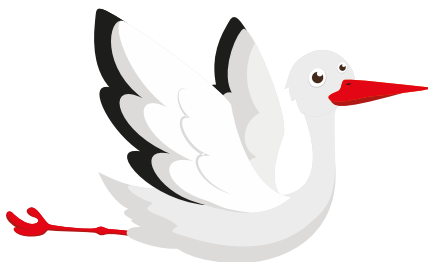
to

dom



.

Dom

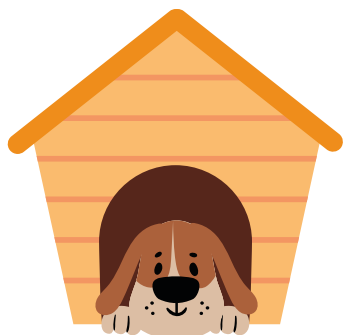


to



.

Powiedz, gdzie znajduje się pies, używając określeń: na, w, obok, za, pod, przed oraz między. W ramkach na dole strony narysuj w kolejności: kość w misce, kość obok miski oraz kość przed miską.



1



2



3





Dokończ rysować obrazek, następnie wymień wszystkie przedmioty, rośliny i zwierzęta, których nazwy rozpoczynają się głóską „d”.



Podziel nazwy obrazków na głoski. Następnie połącz każdy z nich z odpowiednim schematem wyrazu.



--	--	--	--



--	--	--	--	--



--	--	--



--	--	--	--

--	--	--	--



--	--	--



y Y

y y



domy



d o m y



Podkreśl czerwonym kolorem literę „y” w podanych wyrazach.

domy dymy smycz psy buty
dresy rynny kominy włosy

Podziel nazwy obrazków na głoski. Pokoloruj na czerwono okienka oznaczające głoskę „y”.



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--

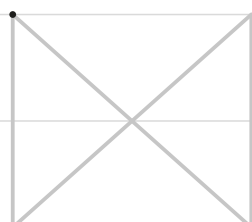
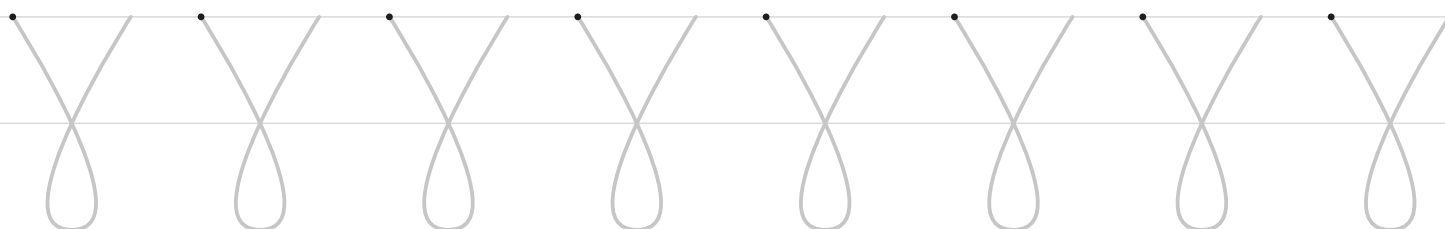
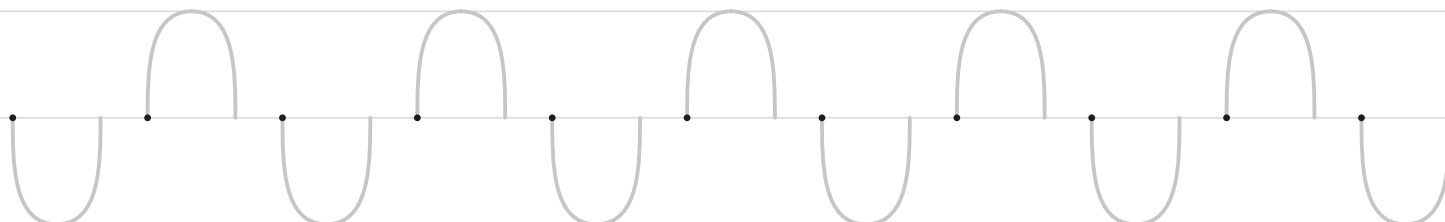


--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--

Rysuj znaki literopodobne po śladzie, a następnie kreśl je samodzielnie.



Leśne śpiochy i nieśpiochy



Zwierzęta, które zapadają w sen zimowy, połącz linią z rysunkiem zamkniętej powieki, a te, które prowadzą aktywny tryb życia zimą – z rysunkiem otwartego oka.



W każdym szeregu jedno zwierzę różni się nieznacznie od pozostałych. Wyszukaj je i zaznacz pętlą.



Leśne śpiochy i nieśpiochy

Nazwij wskazane poniżej zwierzęta i rośliny. Następnie odszukaj je na obrazku i otocz czerwoną pętlą.



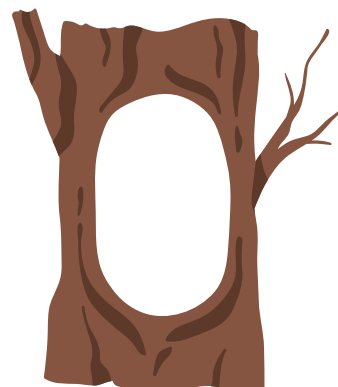
Policz i narysuj w dziupli, ile orzechów razem miała wiewiórka.



Jeden orzech miała wiewióreczka mała.

Ala jej jeszcze jeden dała, by do dziupli je schowała.

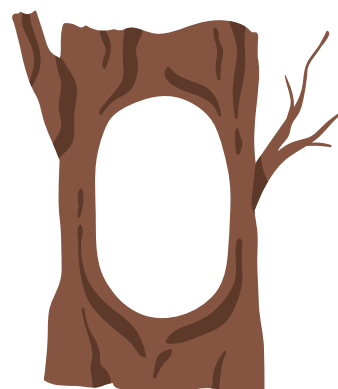
Policz, ile orzechów w dziupli miała wiewióreczka mała?



Dwa orzechy miała wiewióreczka mała.

Ada jej jeszcze jeden dała, by do dziupli je schowała.

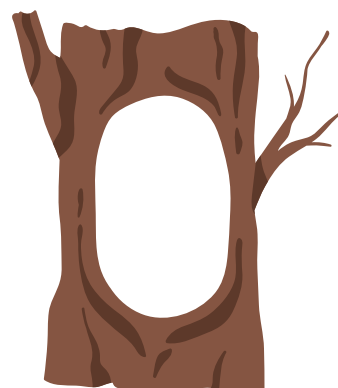
Policz, ile orzechów w dziupli miała wiewióreczka mała?



Trzy orzechy miała wiewióreczka mała.

Ola jej jeszcze jeden dała, by do dziupli je schowała.

Policz, ile orzechów w dziupli miała wiewióreczka mała?



Leśne śpiochy i nieśpiochy



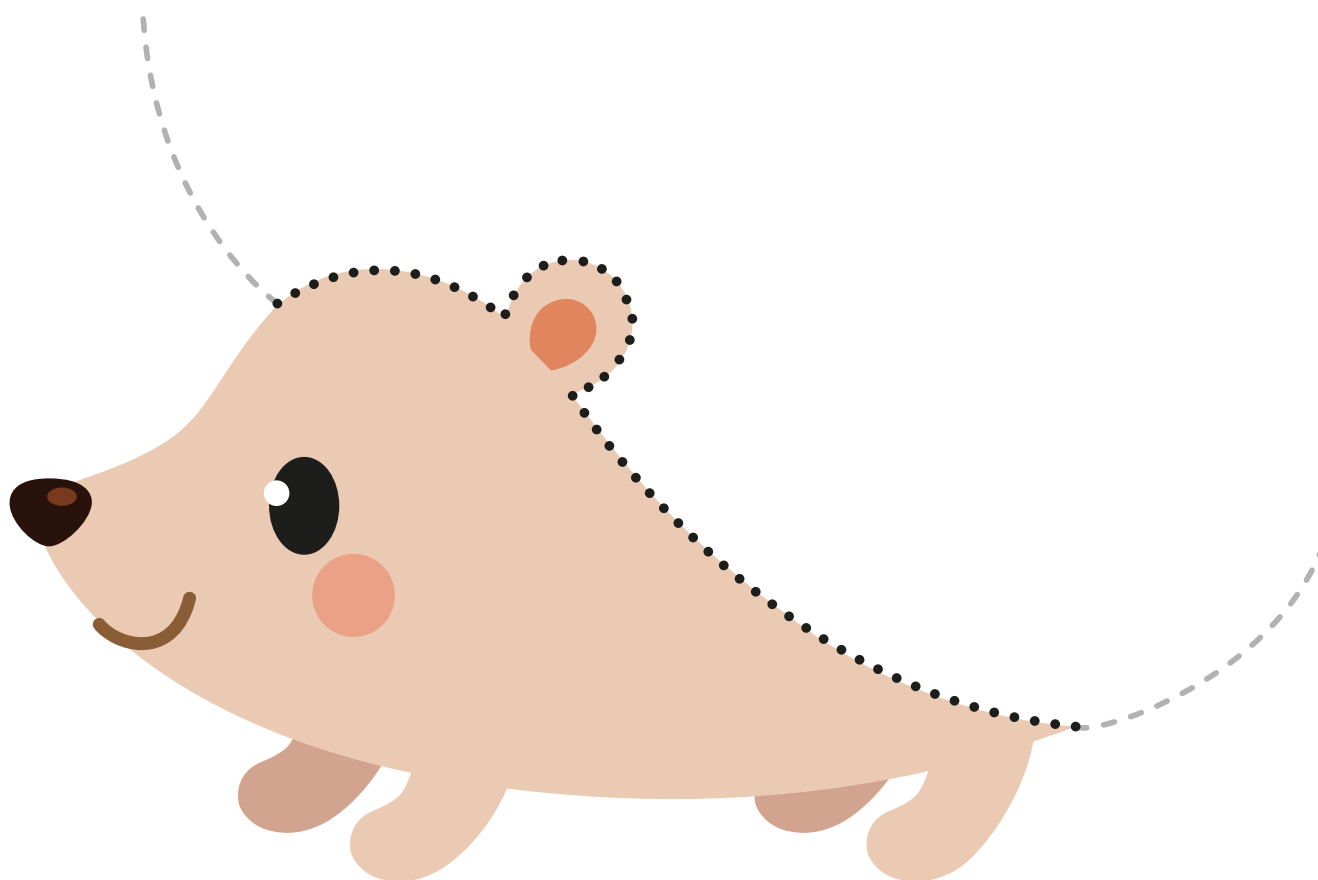
W ramkach są ilustracje zwierząt i po trzy obrazki przedstawiające pokarm. W każdej ramce jeden z przykładów nie jest ulubionym pokarmem danego zwierzęcia. Skreśl go, rysując znak „x”.



Rysuj kolce jeża w rytm poniższej rymowanki.



Idzie jeżyk leśną dróżką,
przytupuje jedną nóżką
tup - tup - tup, tup - tup - tup,
tup - tup - tup.

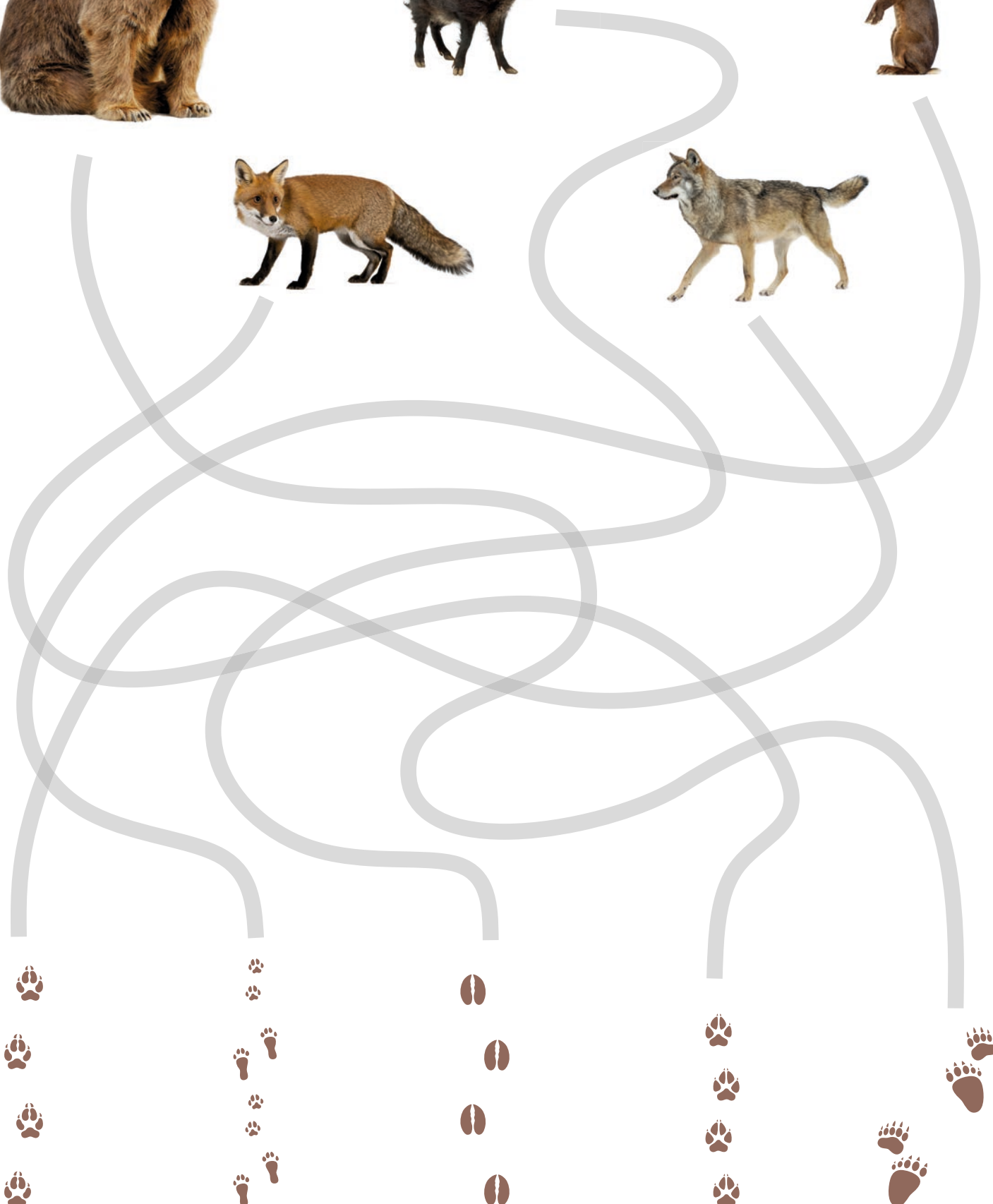


Odtwórz kroki jeża zgodnie z podanym poniżej rytmem za pomocą słowa „tup”.





Narysuj linie łączące zwierzęta z ich śladami.



Do podanego obrazka dorysuj obok drugi, zaczynający się taką samą głoską.



k K

k K



kosmos



k

o

m

o



Podkreśl niebieskim kolorem literę „k”, „K” w podanych wyrazach.

kredki kot kapcie teleskop
kartka koń koszulka kaktus

Odszukaj w każdym szeregu wyraz „kot” i zamaluj tło ramki niebieskim kolorem.

kot

loki

mak

znak

kot



kura

rok

kot

lok

kora

kran

sok

kot

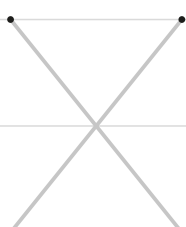
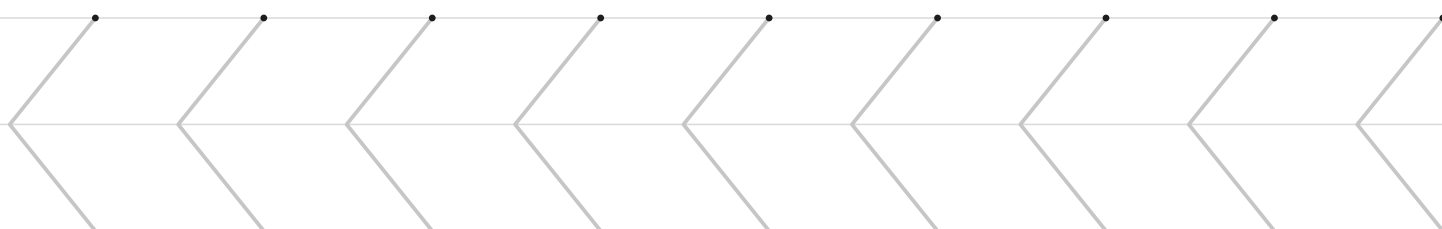
smok

kot

kosa

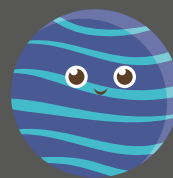
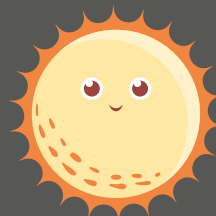
ramka

Rysuj znaki literopodobne po śladzie, a następnie kreśl je samodzielnie.

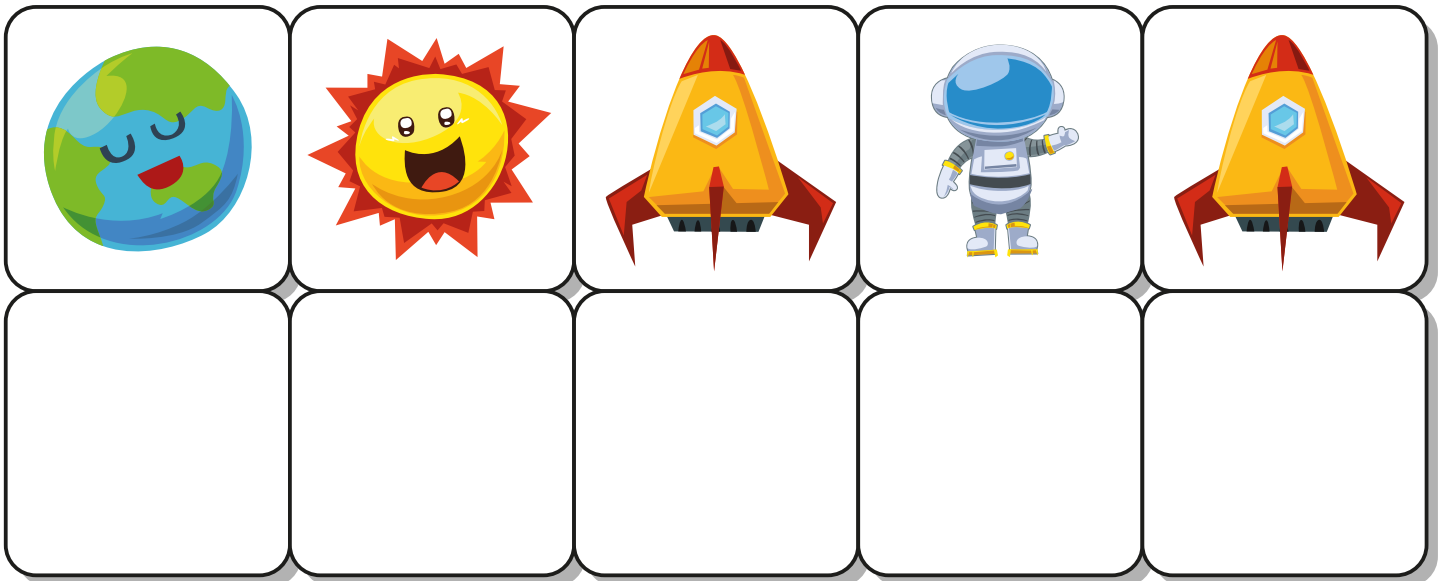
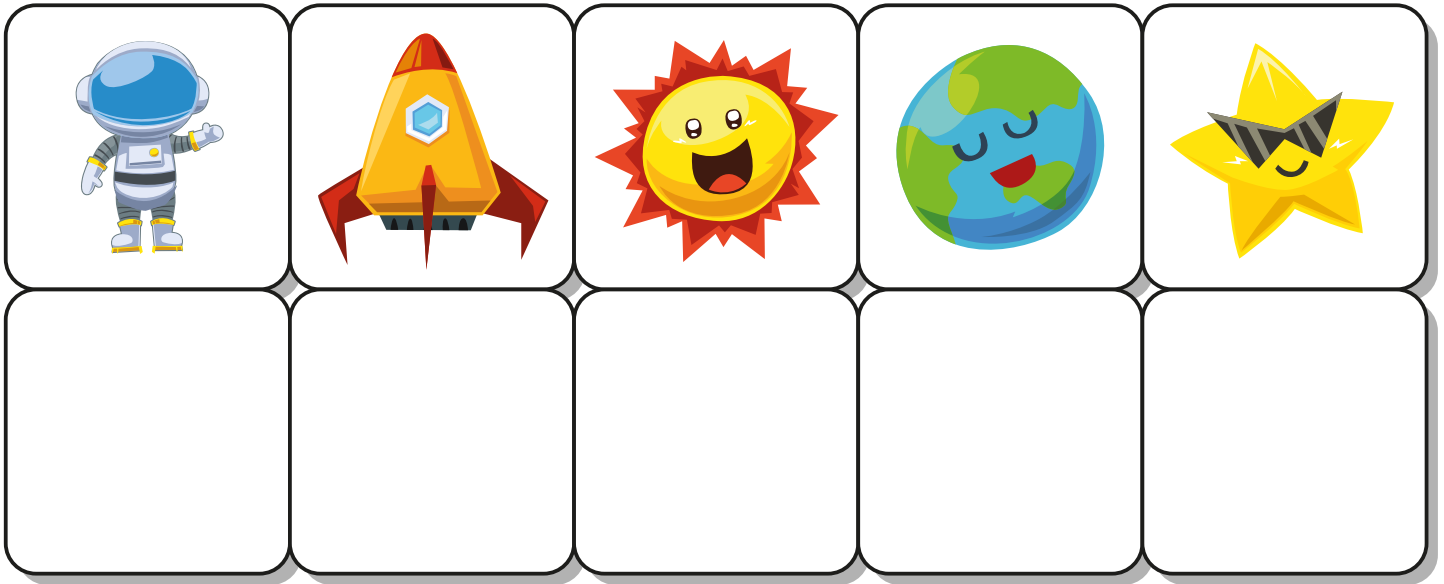
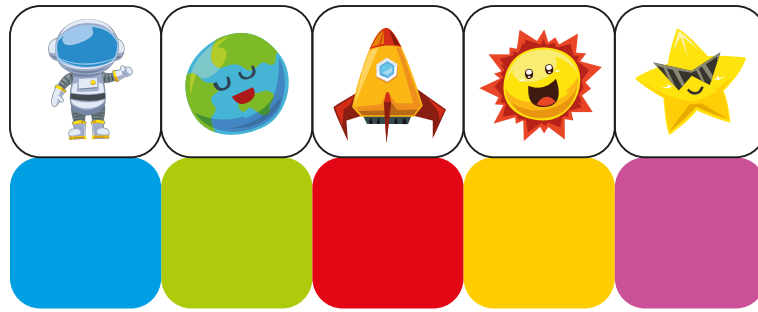


Policz wskazane planety i w pustych polach narysuj odpowiednią liczbę kropek.

Liczymy planety

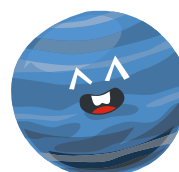
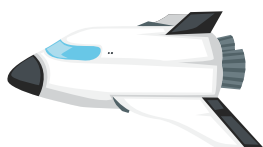


Zamaluj pola według podanego kodu.



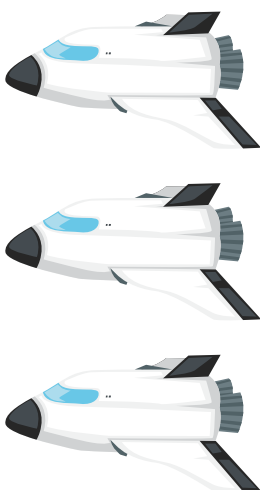


Policz elementy po lewej i po prawej stronie prostokąta. Narysuj w pustych kratkach odpowiednią ilość kropek. Porównaj liczbę elementów i otocz pętlą ten zbiór, w którym jest ich więcej.



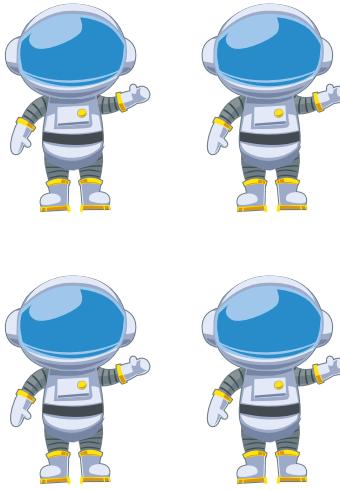
Policz elementy po lewej i po prawej stronie prostokąta. Narysuj w pustych kratkach odpowiednią ilość kropek. Porównaj liczbę elementów i pokoloruj strzałkę, która wskazuje mniejszą ich ilość.





➡

➡

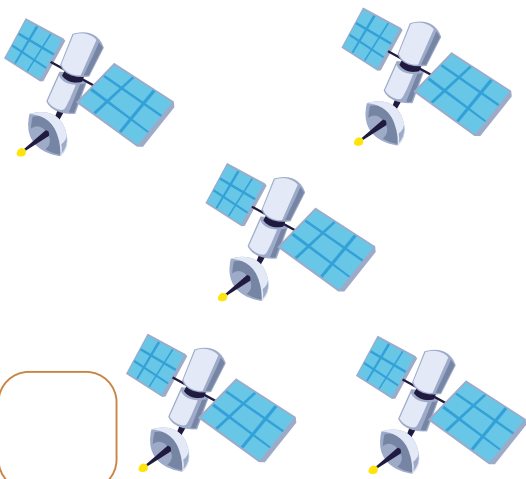




➡

➡





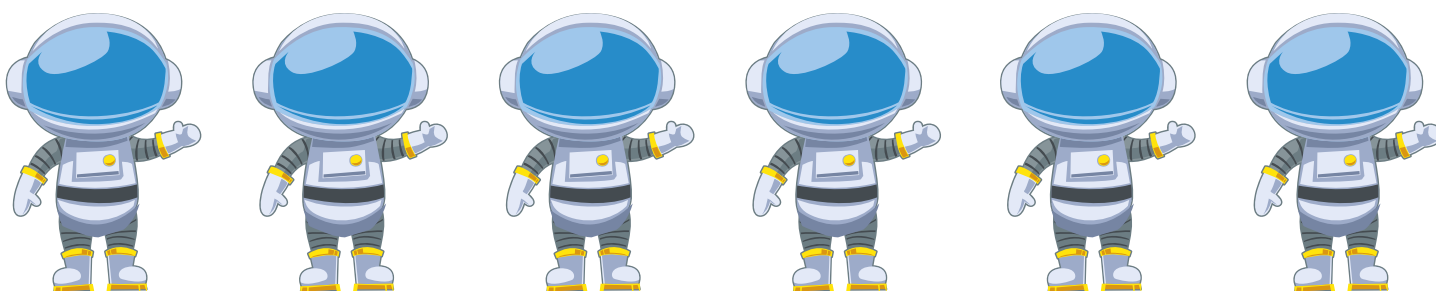
➡

➡





W każdym szeregu skreśl lub dorysuj tyle elementów, aby było ich 5.



Odszukaj i zaznacz 7 różnic między obrazkami.





Połącz obrazek z odpowiednim wyrazem.



mama

owoce



tata

dom



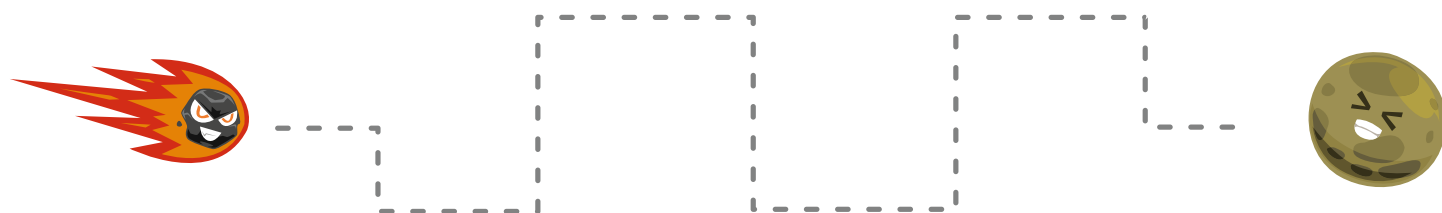
lalka

klocki





Rysuj ołówkiem drogę obiektów kosmicznych do planet.

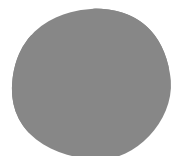
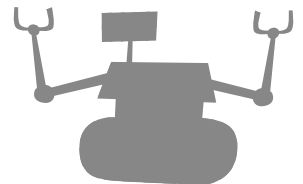
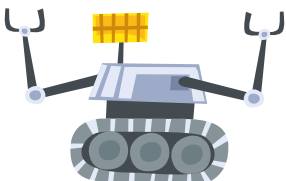
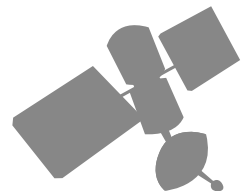
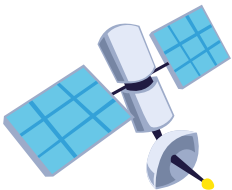
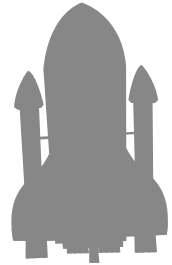
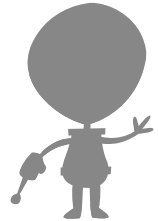




Który ufoludek dojdzie do statku kosmicznego?



Połącz obiekt z jego cieniem.



Przyjrzyj się zdjęciom i powiedz, który z podanych rodzajów teatru jest Ci najbardziej znany?

Różne teatry mamy...



teatr sceniczny



opera



balet



teatr grecki



teatr uliczny

W pustej ramce zaprojektuj planszę do Małego Teatryku.



teatr pantomimiczny



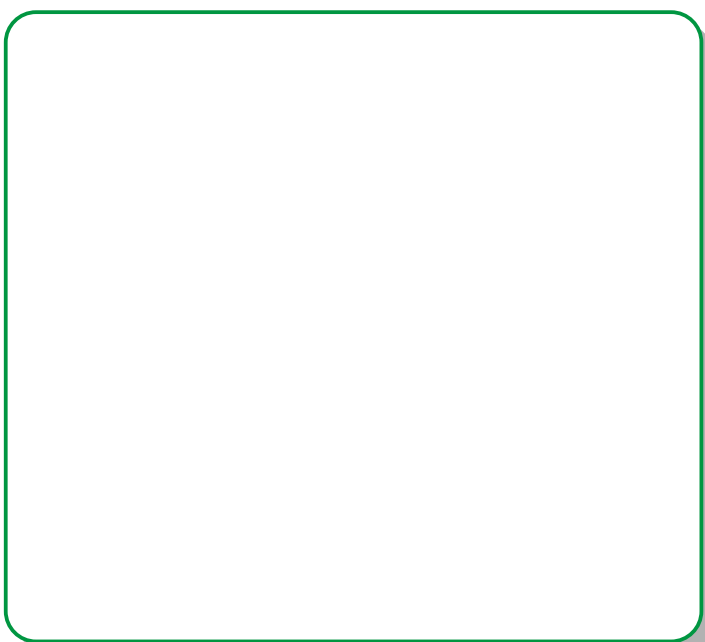
teatr cieni



teatr lalek



teatr szkolny



Mały Teatrzyk

l L

l L



lalka



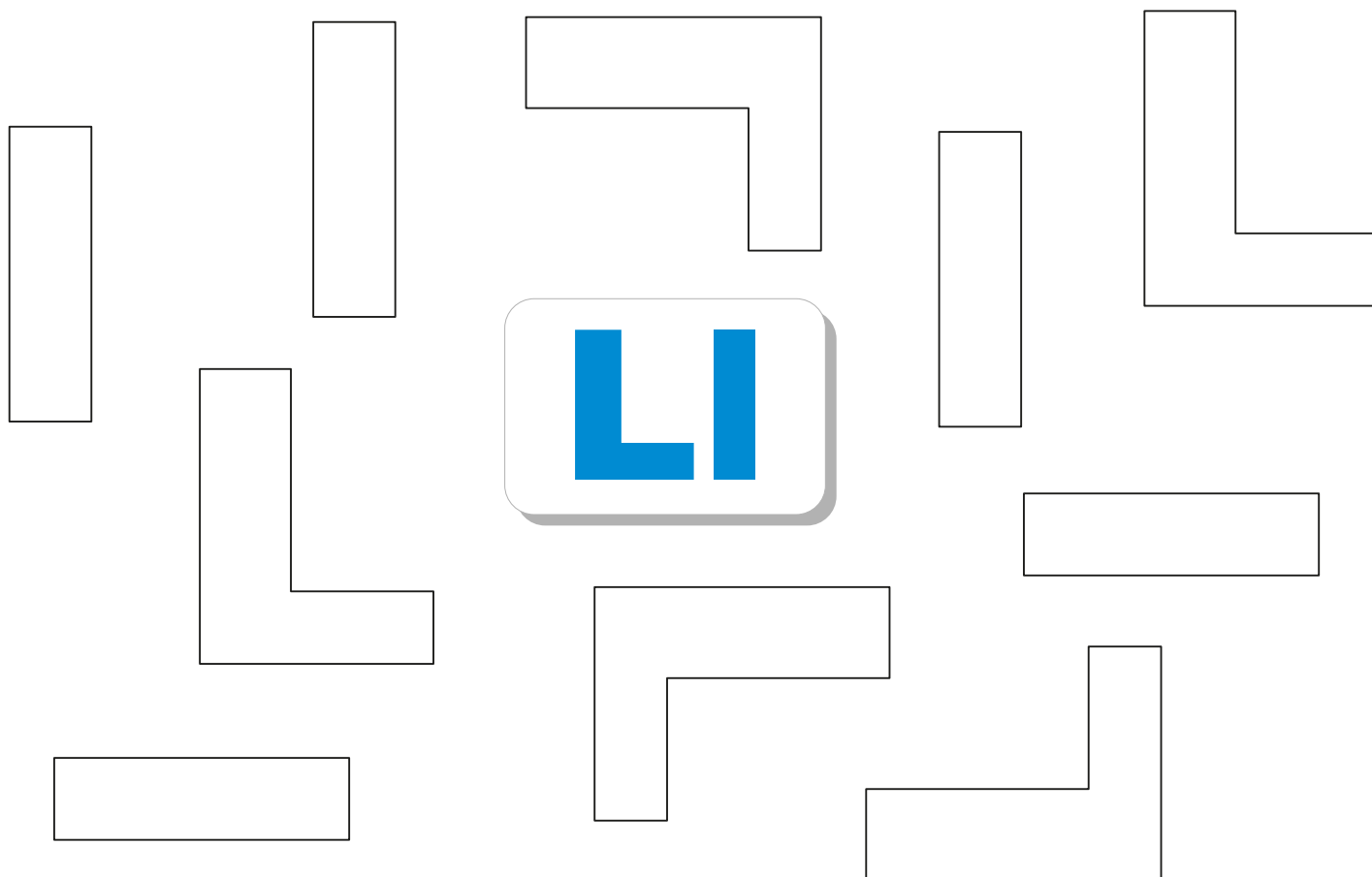
l a l k a



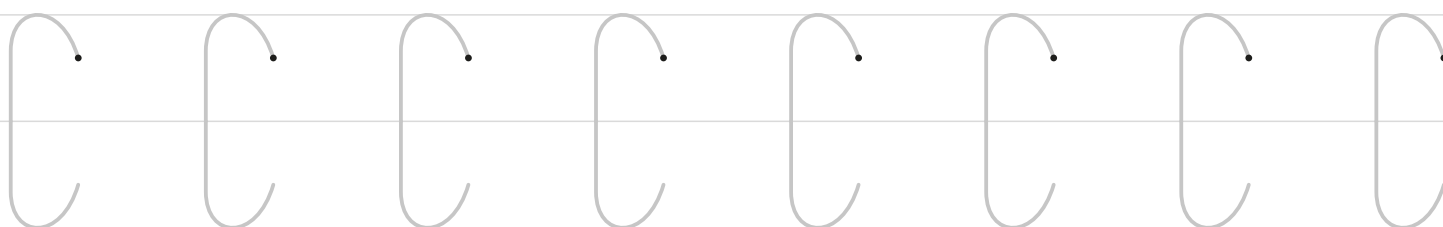
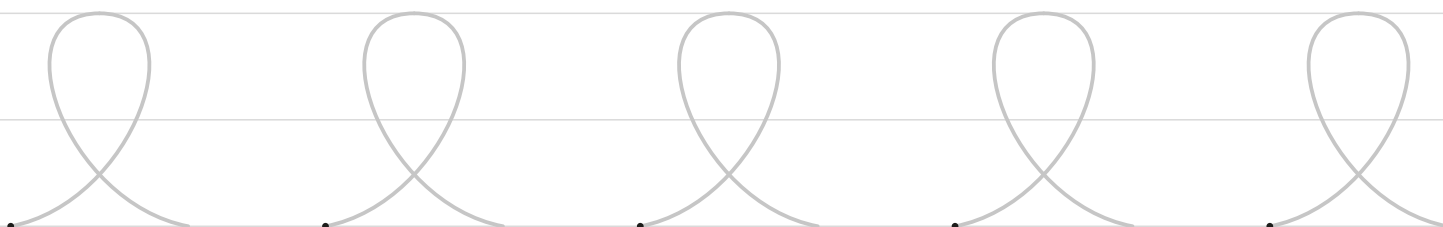
Podkreśl niebieskim kolorem literę „l”, „L” w podanych wyrazach.

lalka lustro lis lama lody Ala
Lila lampart toaletka loki

Odszukaj i pokoloruj wielką i małą literę „l”. Zwróć uwagę na prawidłowe jej położenie, tak jak wskazuje wzór.



Rysuj znaki literopodobne po śladzie, a następnie kreśl je samodzielnie.





Nazwij lalki teatralne i nadaj im imiona. Dopasuj każde imię do podanego schematu wyrazu.

marionetka



--	--	--

pacynka



--	--	--	--	--

lalka cieniowa



--	--	--	--	--

kukielka

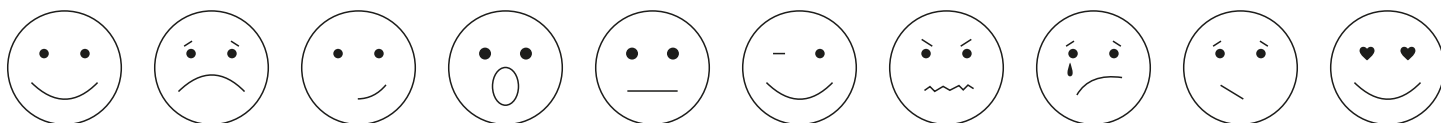
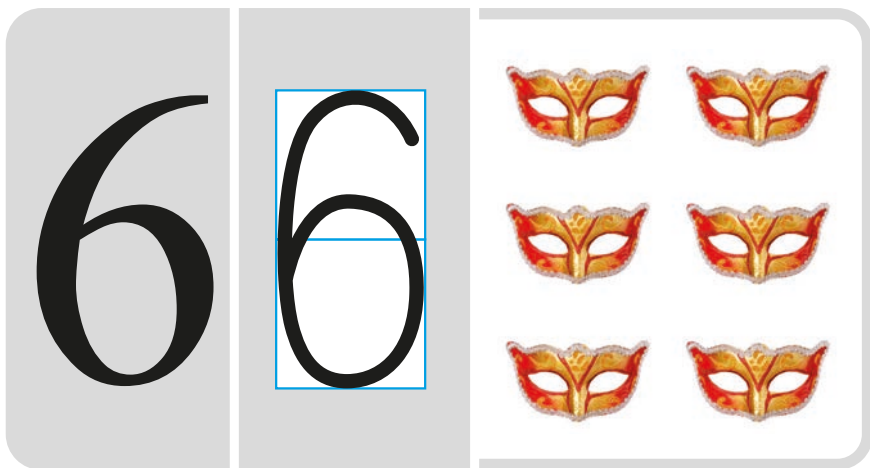


--	--	--	--

Nadaj tytuły poszczególnym przedstawieniom. Następnie policz, z ilu słów składa się każdy tytuł.



Nazwij cyfrę drukowaną i pisaną. Pokoloruj odpowiednią liczbę Emotek.



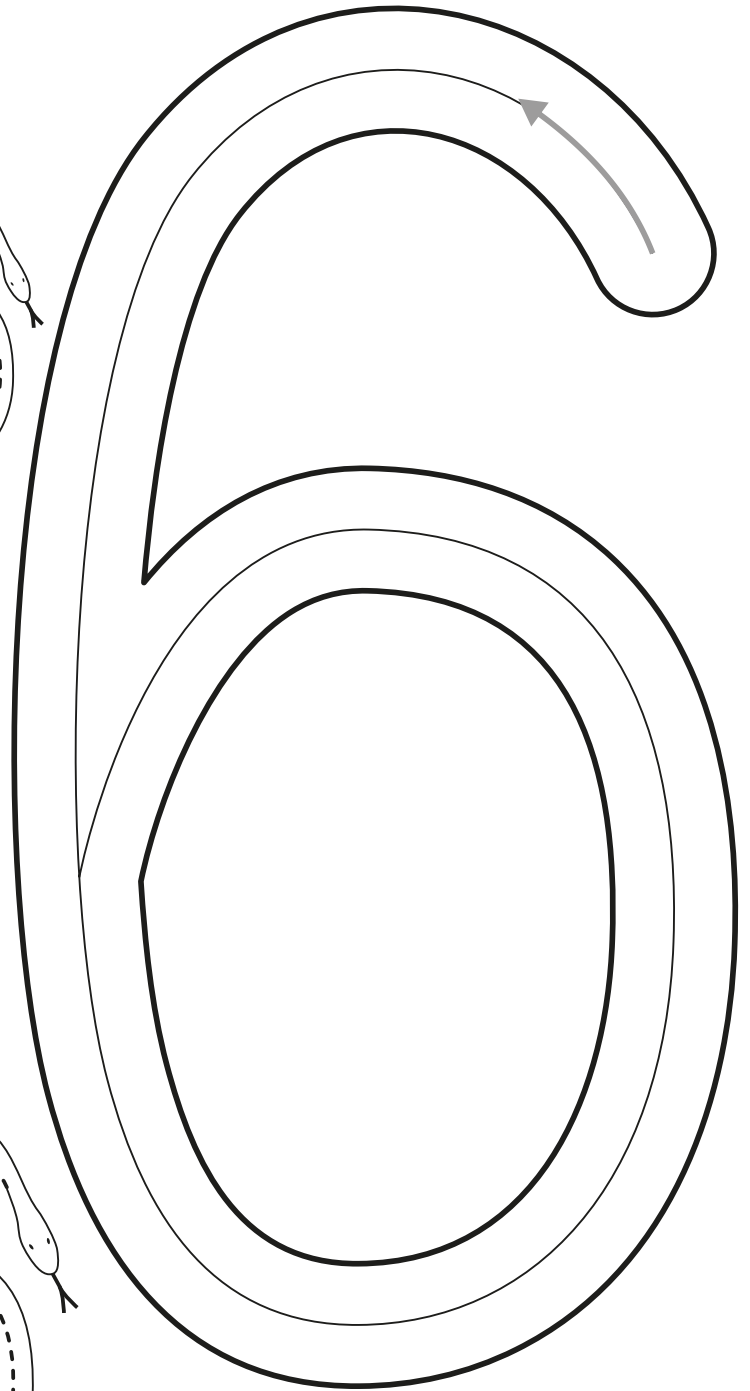
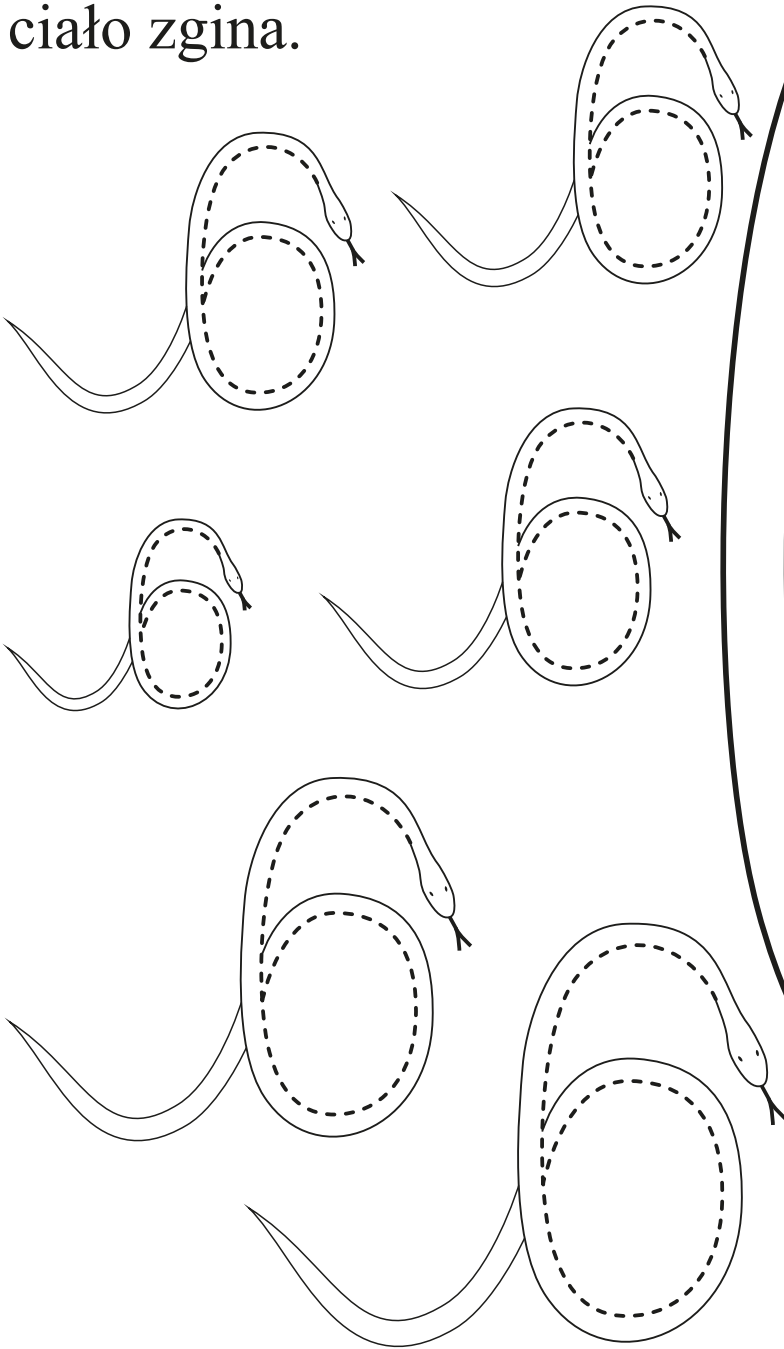
Dorysuj lub skreśl na balonach odpowiednią liczbę kropek tak, aby na każdym z balonów było ich 6.



Rysuj palcem cyfrę 6 po śladzie, mówiąc jednocześnie poniższą rymowanąkę. Następnie nazwij rysunki i odszukaj w nich ukryte szóstki. Napisz je po śladzie kolorową kredką.

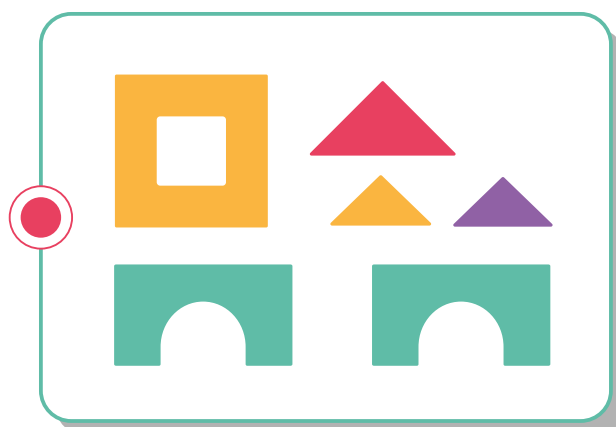
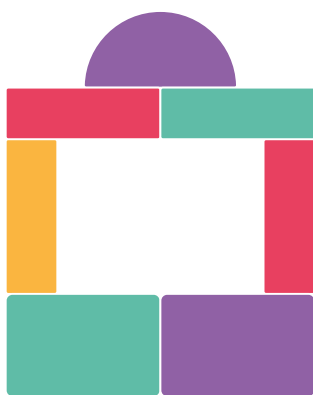


Czy to lina,
czy nie lina?
Wąż w szósteczkę
ciało zgina.

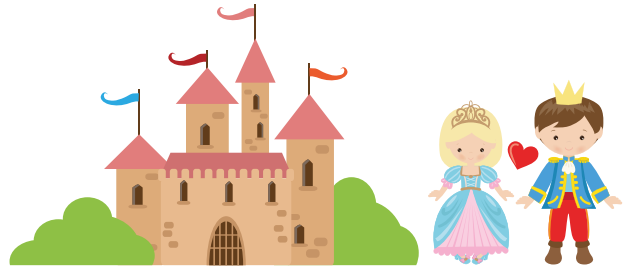




Połącz budowlę z ramką przedstawiającą klocki, które zostały wykorzystane do jej budowy. Spróbuj je policzyć.



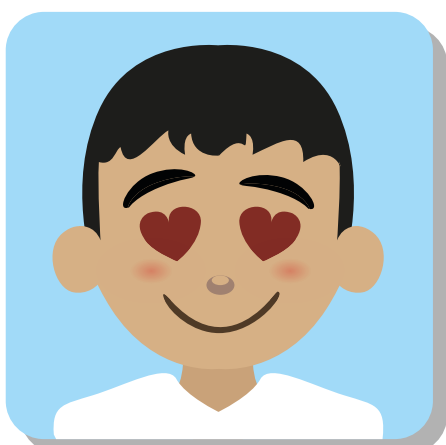
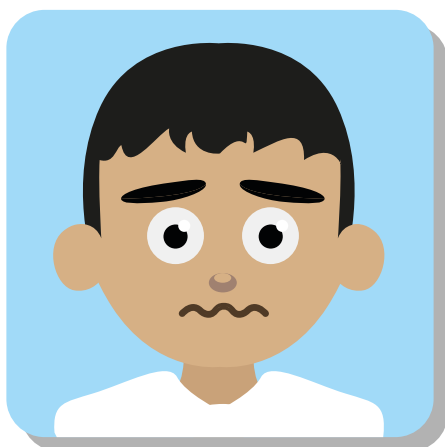
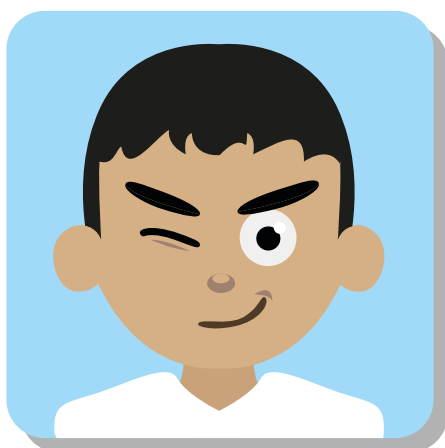
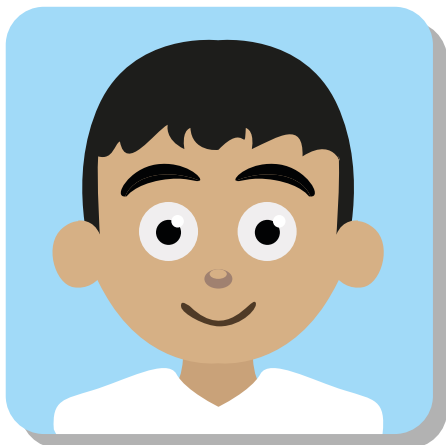
Narysuj linię łączącą punkt A z punktem B, pamiętając o tym, aby przebiegała ściśle według chronologii zdarzeń w bajce o Kopciuszku.



						
						
						
						
						
A ●						

B ●

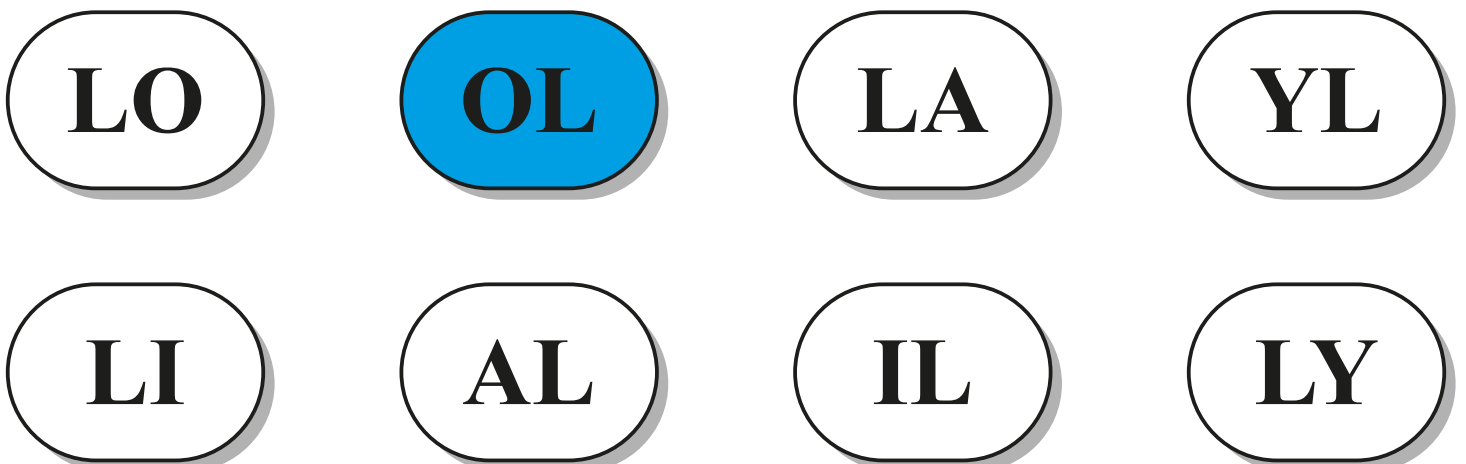
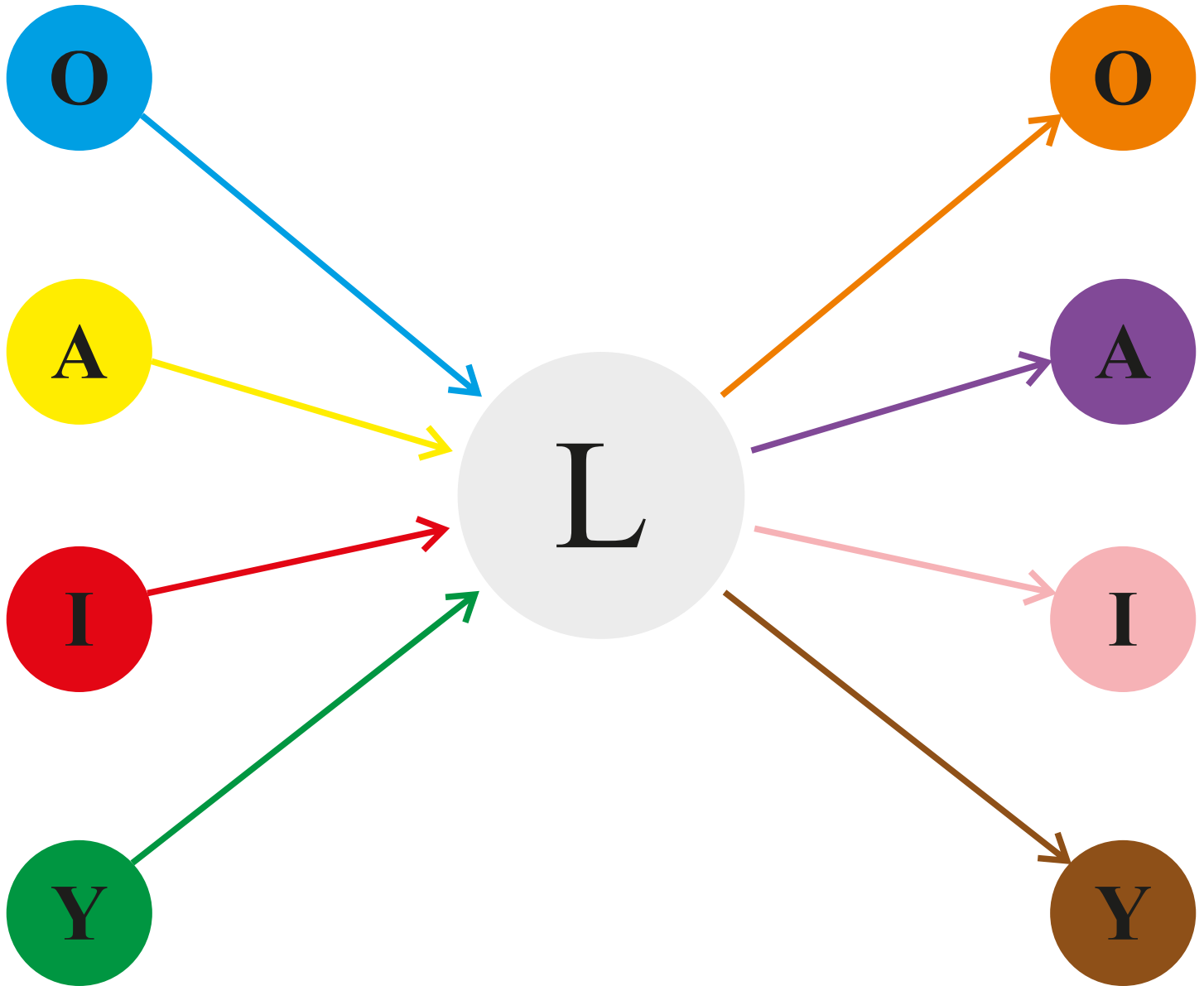
Wymyśl sytuację, w której chłopiec przeżywa daną emocję.



Połącz literę „L” z samogłoskami, zgodnie z kierunkiem strzałek. Następnie pokoloruj odpowiednimi kolorami pola z utworzonymi sylabami.



Tworzymy sylaby

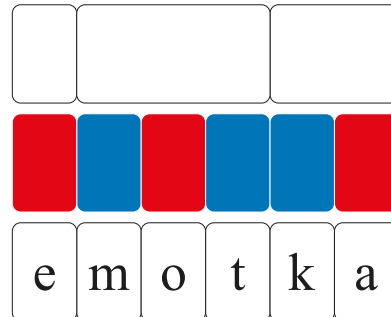


e E

e E



emotka



Podkreśl czerwonym kolorem literę „e”, „E” w podanych wyrazach.

elf telewizor eklerki kubek
kredki prezent emotka ekran

Połącz w pary takie same wyrazy i pokoloruj tła ramek tym samym kolorem.

elf

prezent

eklerka

ekran

eklerka

emotka

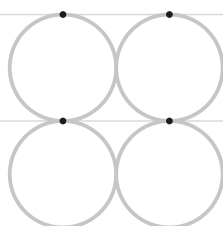
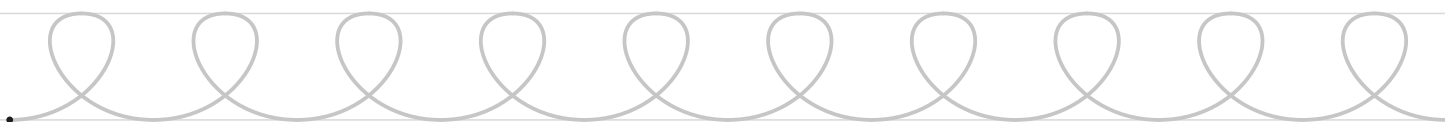
prezent

elf

ekran

emotka

Rysuj znaki literopodobne po śladzie, a następnie kreśl je samodzielnie.





Posłuchaj fragmentu wiersza K.Dardzińskiej pt. „Imieniny Mikołaja” i narysuj prezent, który Mikołaj chciałby otrzymać w dniu swego święta.

- Co by tu kupić? Może coś zrobić?
- Już od miesiąca tylko się głowię.
- Co solenizant z grudnia szóstego chciałby otrzymać w dniu święta swego?



Ustal kolejność zdarzeń w historyjce obrazkowej, rysując odpowiednią liczbę kropek w pustych polach.





Pokoloruj obrazek według podanego kodu.

1 → ● 2 → ● 3 → ● 4 → ● 5 → ● 6 → ●

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	2	2	2	2	1	1	1	1	1
1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1
1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1
1	1	2	2	2	2	2	2	1	1	1	2	1	1
1	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1		1	1
									1	1	1	1	1
1		3	3	3	3	3		1	1	1	1	1	1
1		3	4	3	4	3		1	1	6	1	1	1
1		3	3	3	3	3		1	1	5	1	1	1
1								1	6	5	6	1	1
1			2	2	2			1	5	5	5	1	1
1								6	5	5	5	6	1
1	1						1	5	5	5	5	5	1
1	1	1				1	6	5	5	5	5	5	6
1	1	1	1		1	1	5	5	5	5	5	5	5
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1

Znajdź 6 różnic między obrazkami.





Kreśl po śladzie wzory na dwóch skarpetach, a trzecią ozdób według własnego pomysłu.



Podążaj wzrokiem zgodnie z instrukcją nauczyciela, drogą, którą porusza się Mikołaj.

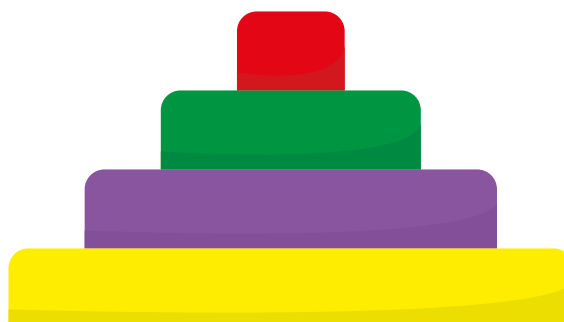
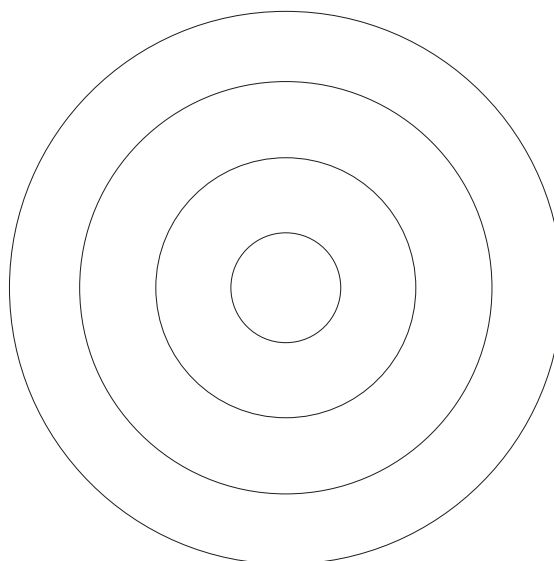
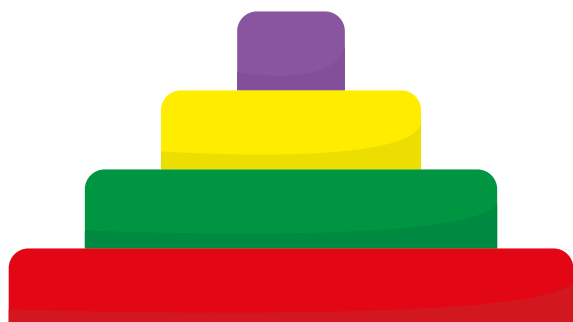
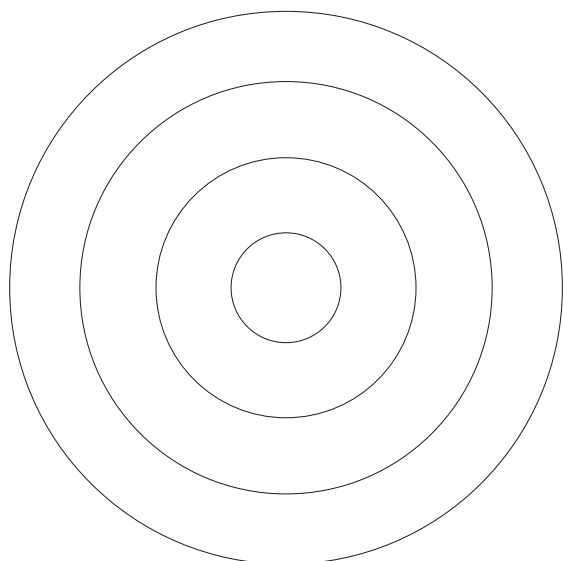
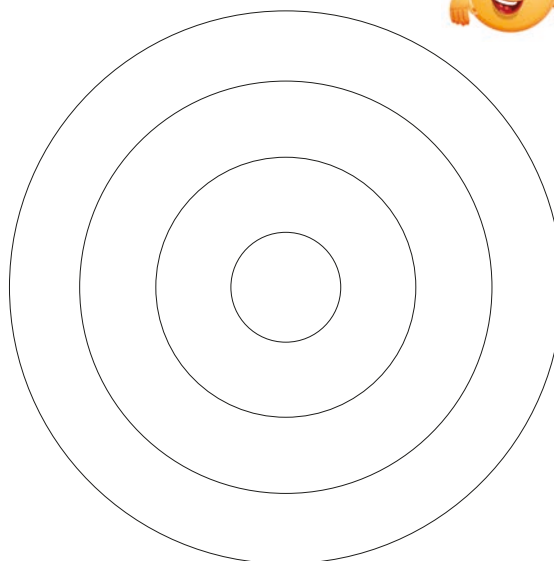
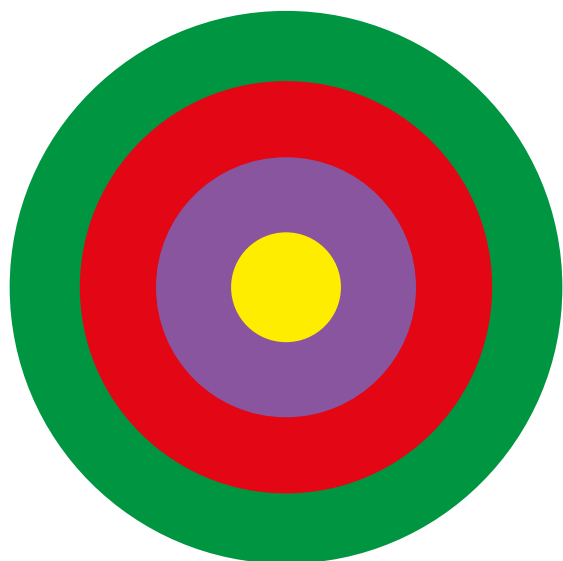


Poprowadź linie odpowiednim kolorem kredki od pudełka do przedmiotów, a dowiesz się, jaki prezent ukryty jest w każdym pudełku.

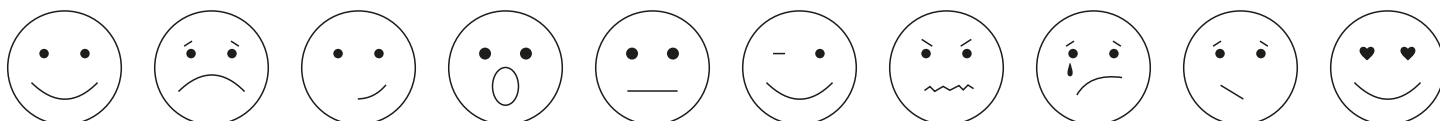
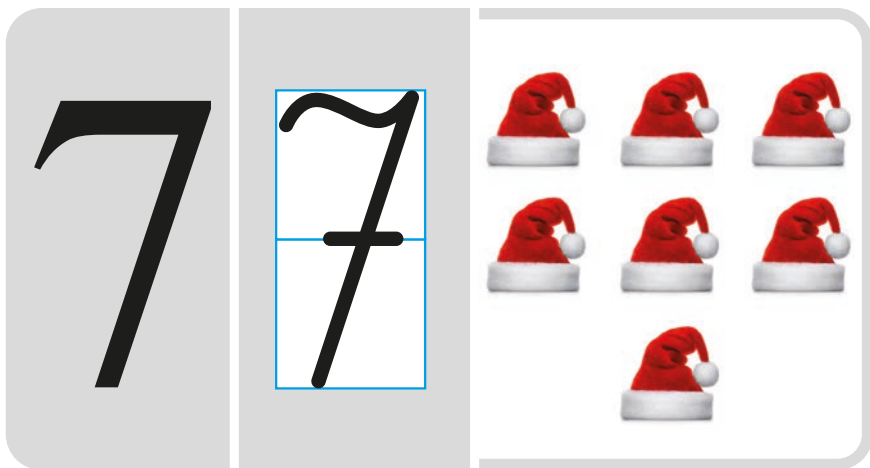
Mikołajki



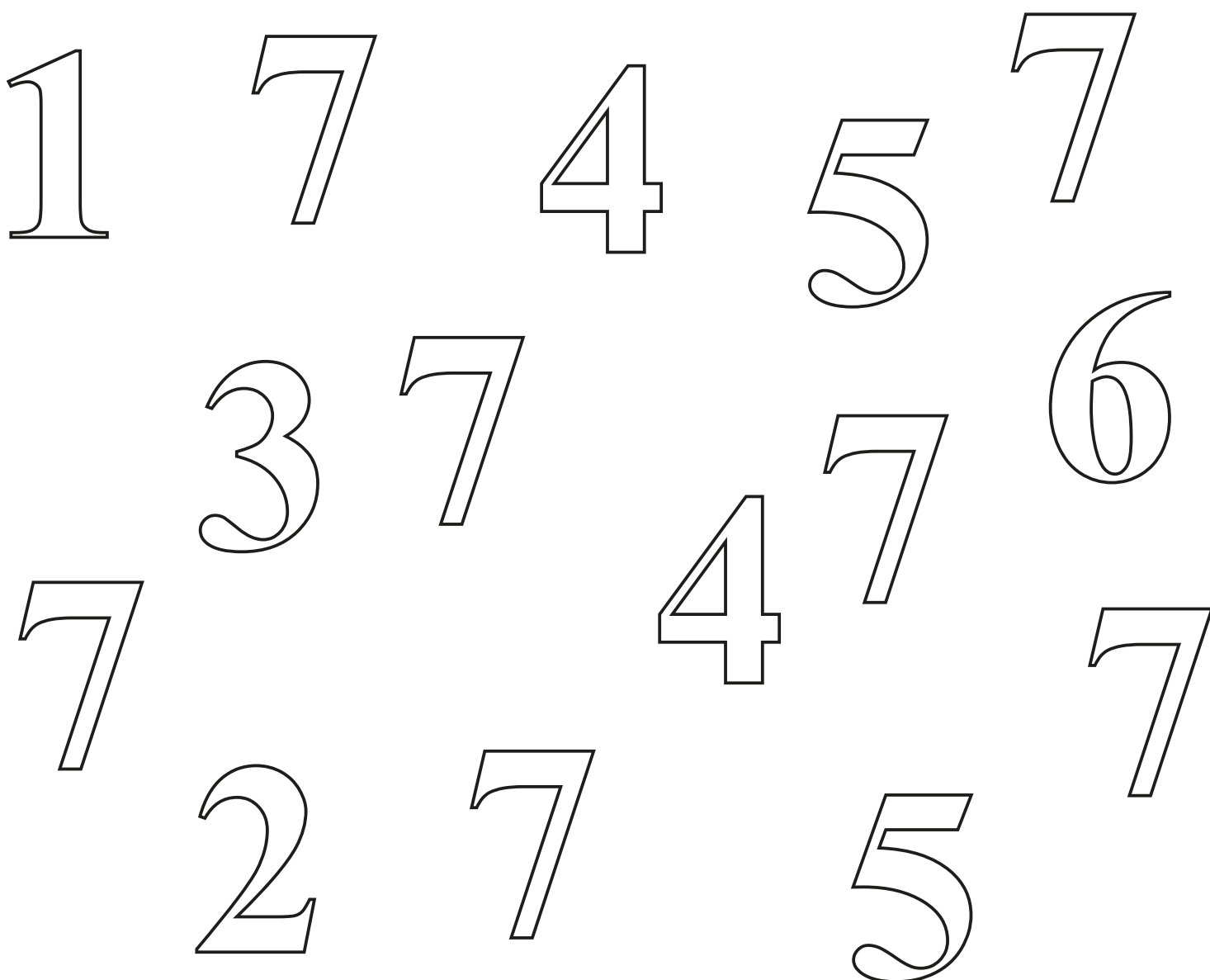
Pokoloruj koła zgodnie z kolorami klocków (zwróć uwagę na kolejność).



Nazwij cyfrę drukowaną i pisaną. Pokoloruj odpowiednią liczbę Emotek.



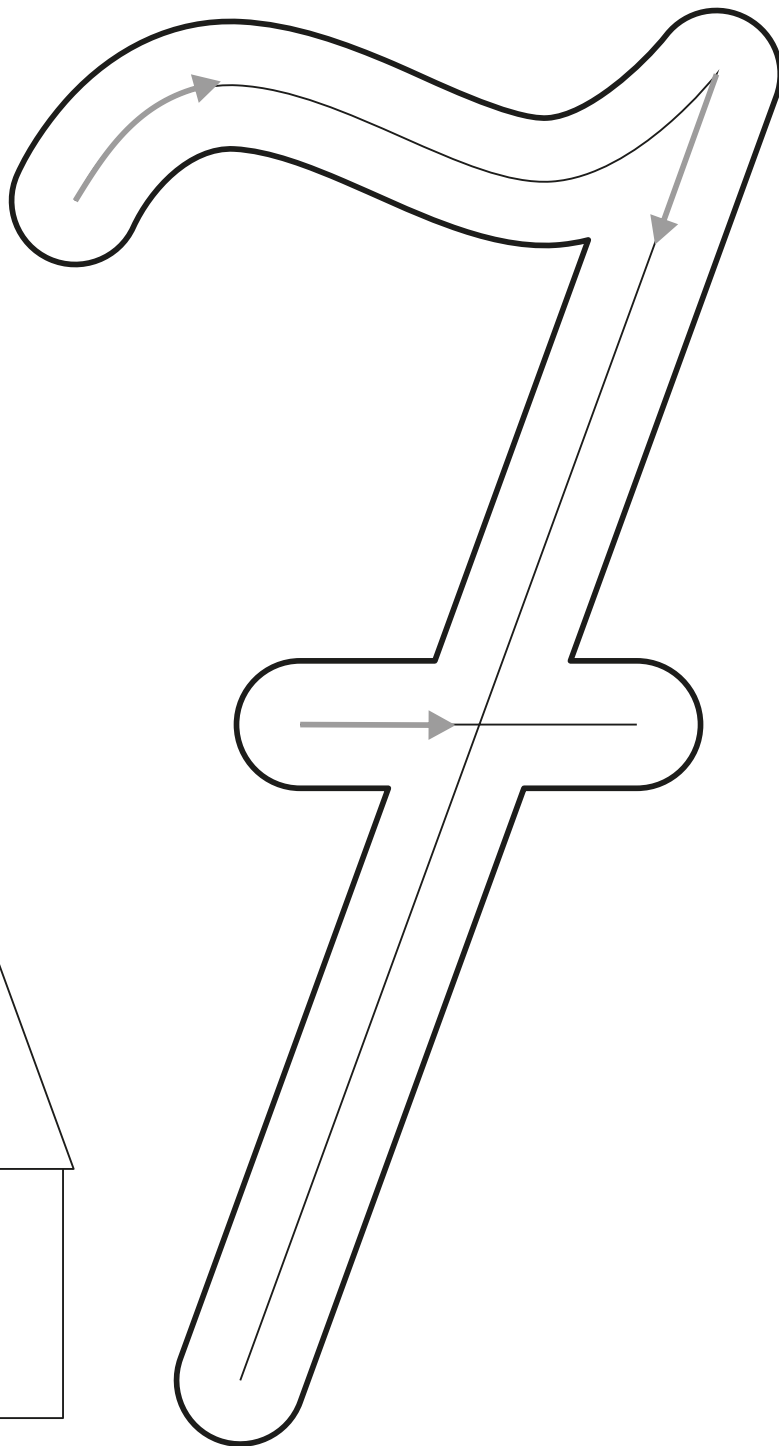
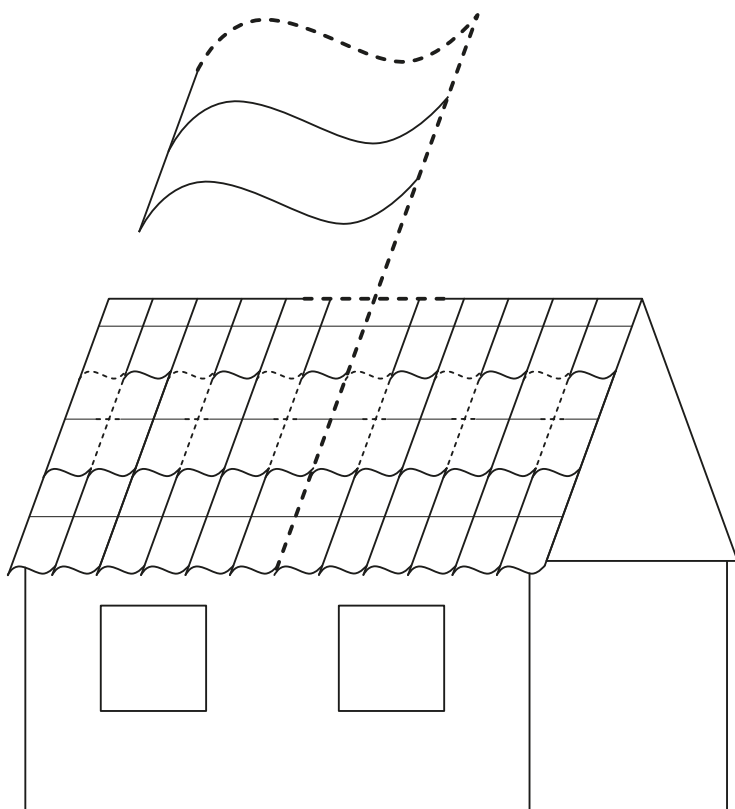
Odszukaj cyfry 7 i pokoloruj je. Podaj ich liczbę.



Rysuj palcem cyfrę 7 po śladzie, mówiąc jednocześnie poniższą rymowanąkę. Następnie nazwij rysunki i odszukaj w nich ukryte siódemki. Napisz je po śladzie kolorową kredką.



Siedem to siekierka
albo i ciupaga.
Skądże! - krzyczy Ewa.
- Przecież to jest flaga!

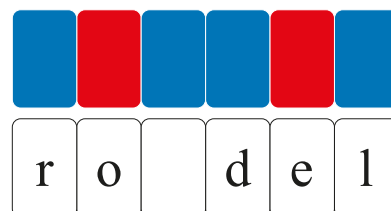


r R

r R



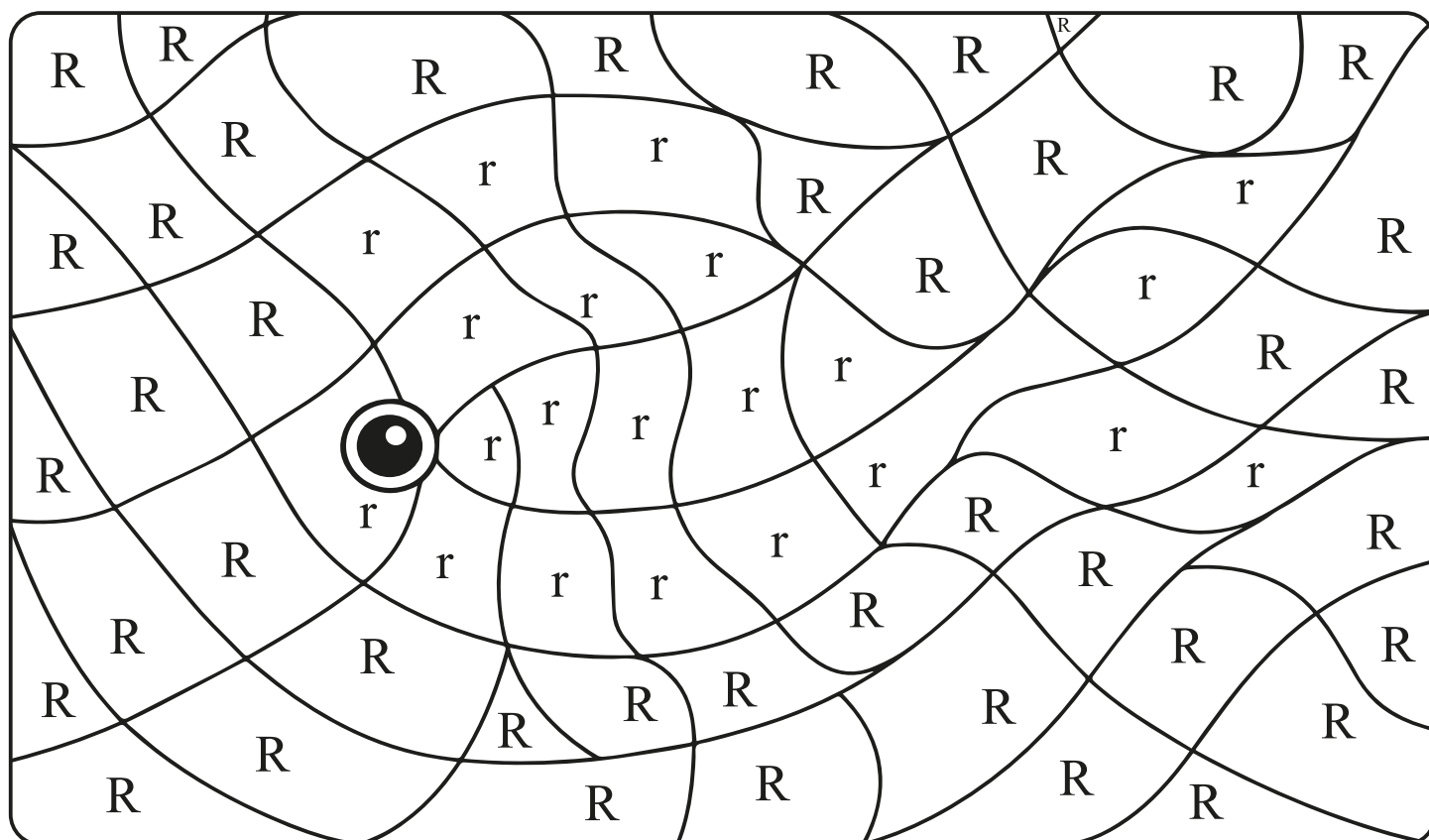
rondel



Podkreśl niebieskim kolorem literę „r”, „R” w podanych wyrazach.

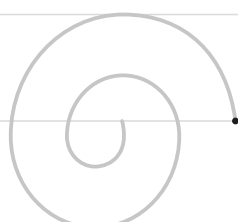
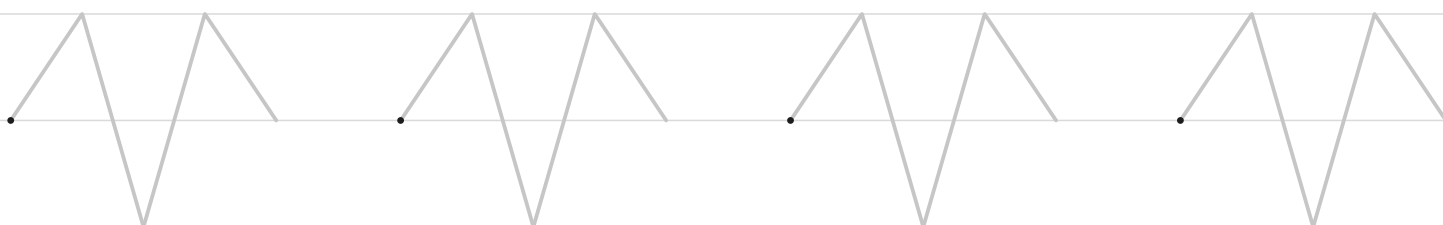
rondel krem mikser rogaliki
robot radio roleta tort Róža

Pokoloruj pola z literą „r”, „R” wskazanymi kolorami.



r →  **R** → 

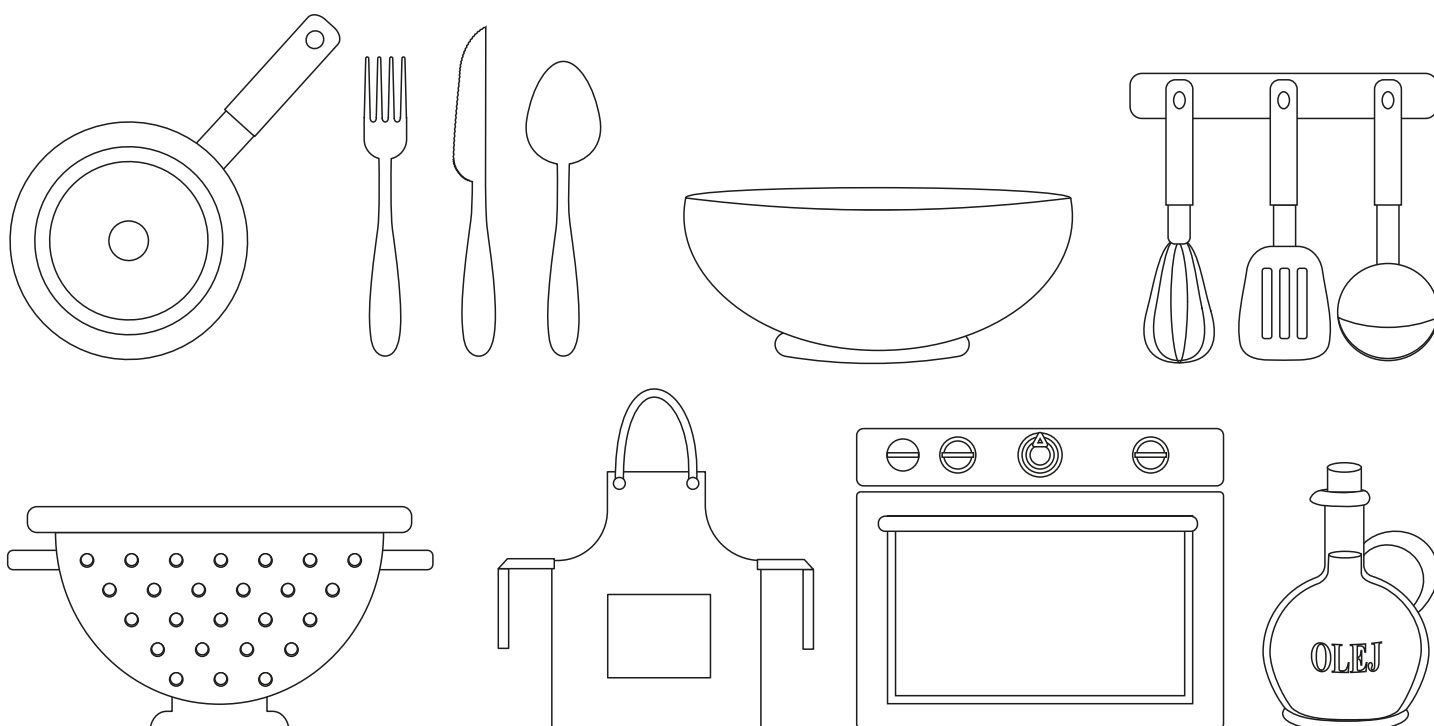
Rysuj znaki literopodobne po śladzie, a następnie kreśl je samodzielnie.



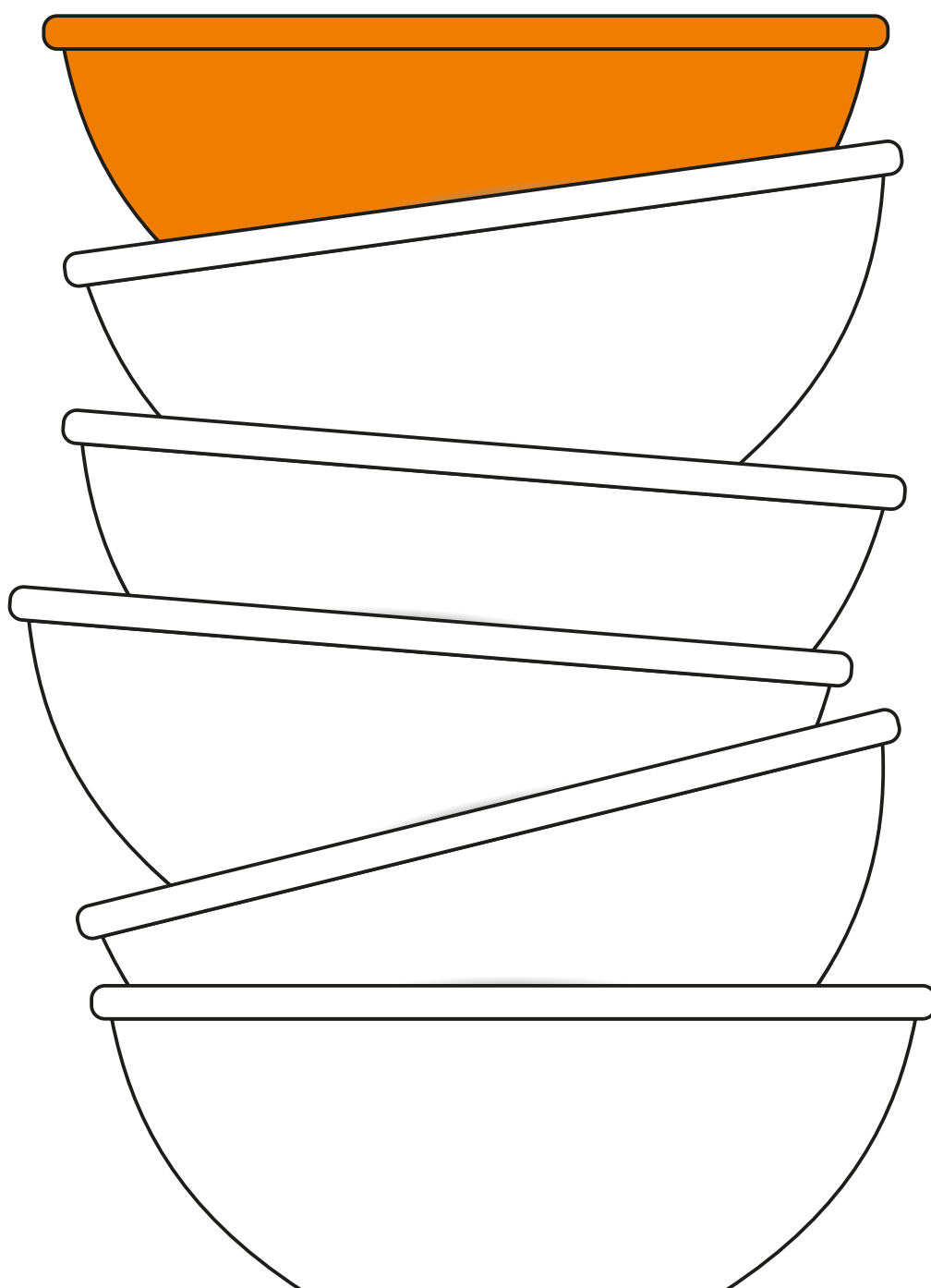
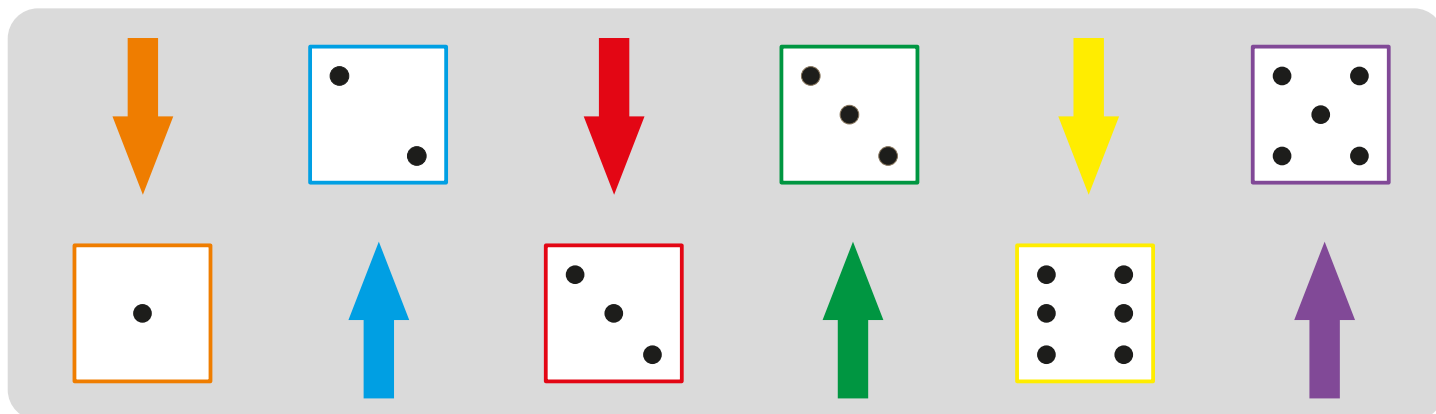


Pokoloruj przedmioty, dzięki którym dziewczynka przedstawiona na obrazku będzie mogła samodzielnie wykonać sałatkę.

Kuchareczka mała w kuchni gotowała...

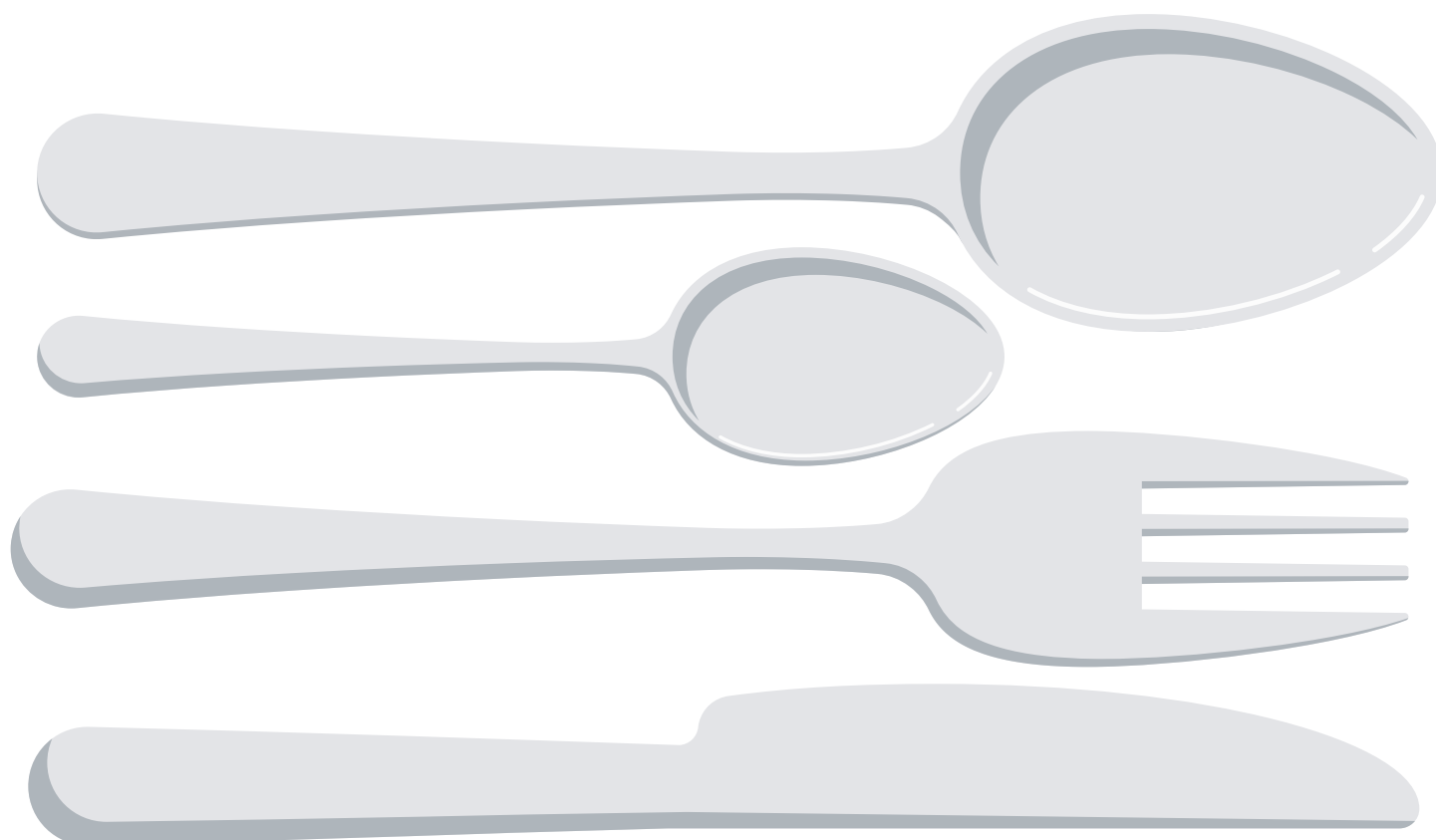
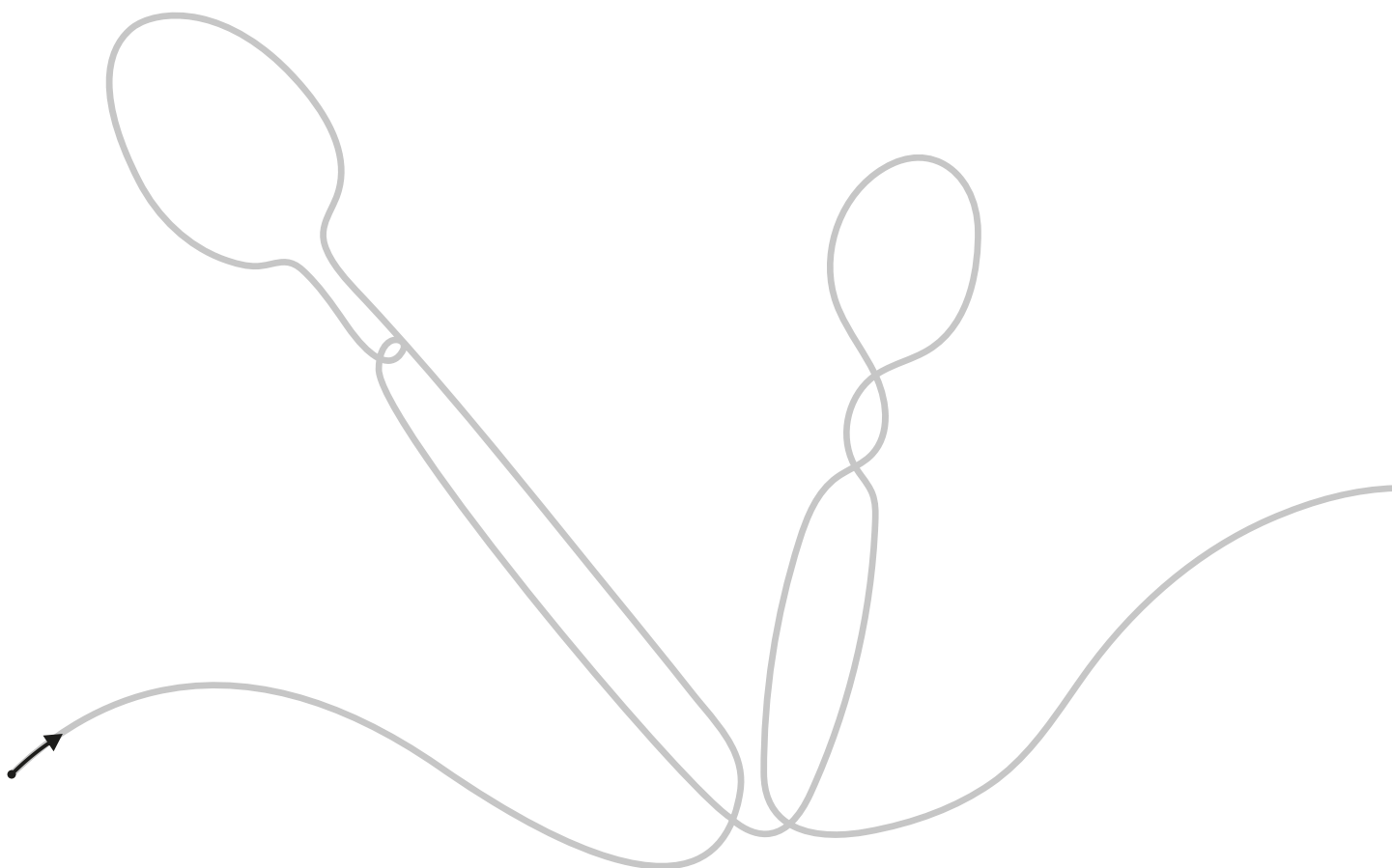


Pokoloruj naczynia zgodnie z podanym kodem. Zwróć uwagę na kierunek (licz od góry albo od dołu).





Rysuj po śladzie sztucce, nie odrywając ręki od kartki. Następnie zaprojektuj swój wymarzony komplet sztućców.



Narysuj na talerzu przed każdym dzieckiem odpowiednią liczbę smakołyków.



Przysmaki dzieci

Ola dostała więcej mandarynek niż Romek.



Ala i Ida dostały po tyle samo ciastek.



Kamil dostał mniej placków z jabłkami niż Amelka.



Przyjrzyj się zdjęciom i zastanów się, jakie są kolejne etapy przyrządzania omletu. Następnie pokoloruj ramki fotografii według podanego kodu.



Odczytaj z pomocą nauczyciela imiona dzieci i powiedz, jak chłopiec i dziewczynka spędzają wolny czas w poszczególne dni tygodnia.

Marta

Tomek

Poniedziałek



Wtorek



Środa



Czwartek



Piątek



Sobota



Niedziela





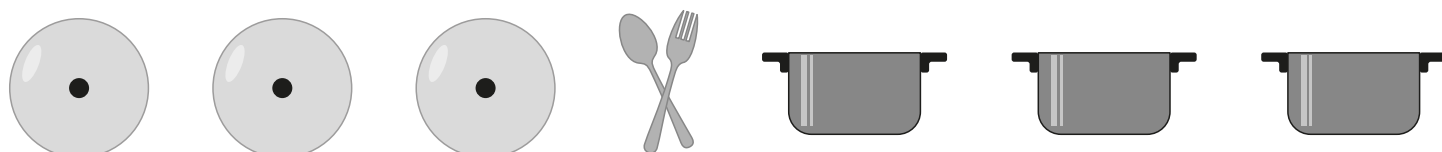
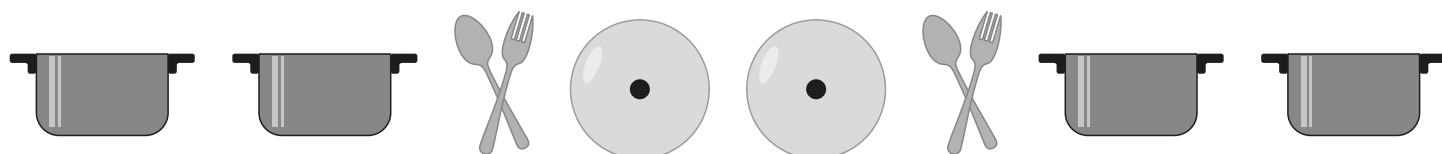
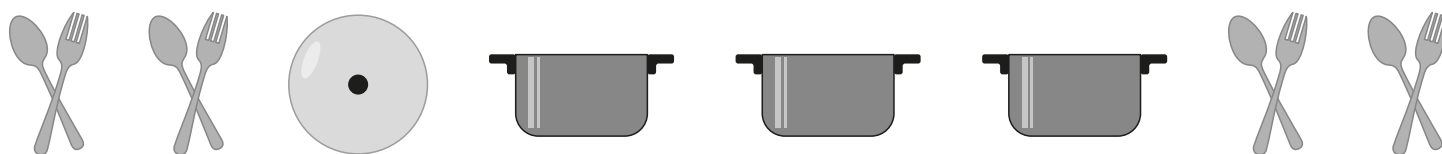
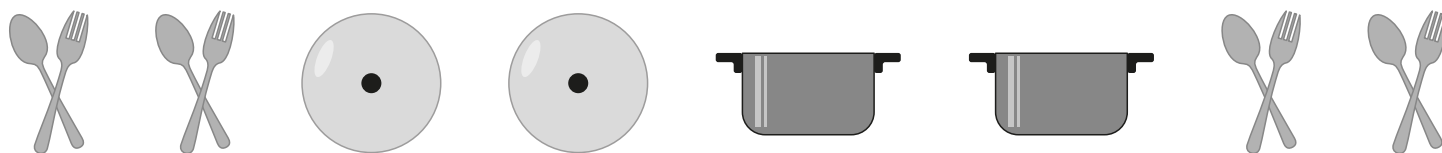
Zagraj na „instrumentach kuchennych” zgodnie z podaną poniżej partyturą.

Kuchenna orkiestra

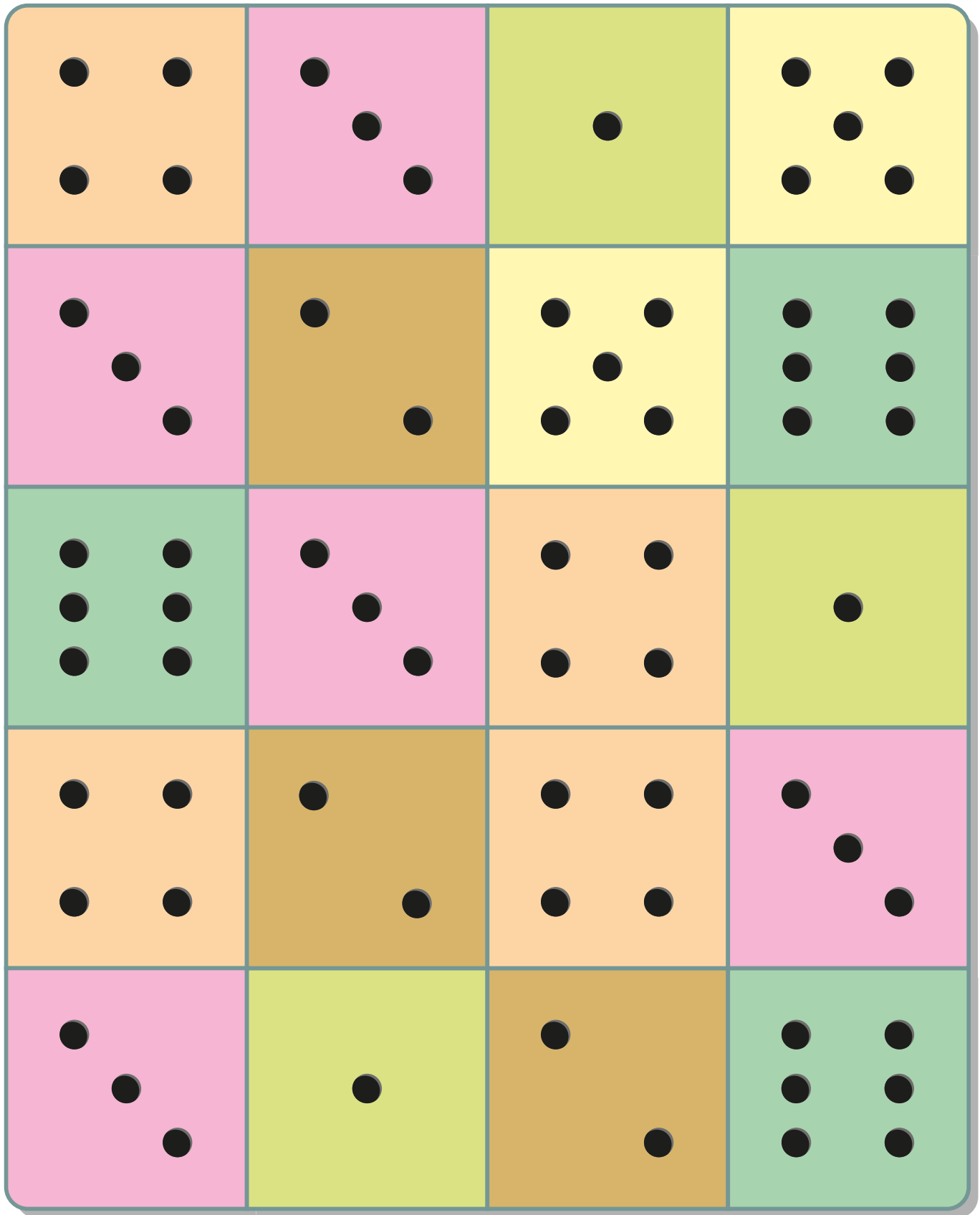


**Kuchenna orkiestra wesoło przygrywa.
Widelec do tańca łyżeczkę porywa.
Pokrywka rytmicznie uderza łup-łup.
Garnuszek wtóruje cichutko puk-puk.**

Partytura



Połącz kostki zgodnie z rosnącą liczbą oczek od 1 do 6.



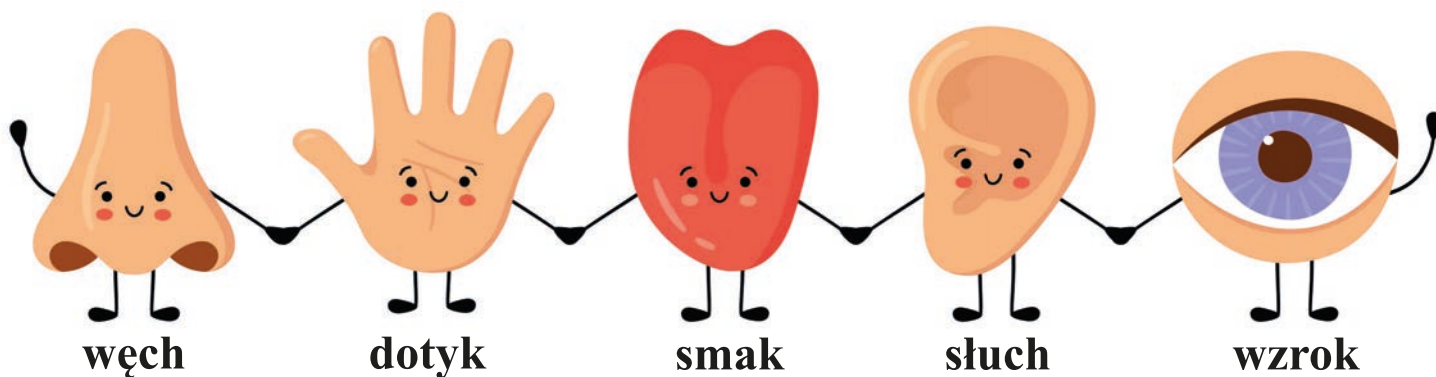


Rozwiąż rebusy i odczytaj wyrazy z pomocą nauczyciela.



Przyjrzyj się zdjęciom i wymień zmysły, które są najbardziej zaangażowane w konkretnych sytuacjach.

Zmysłowa kuchnia

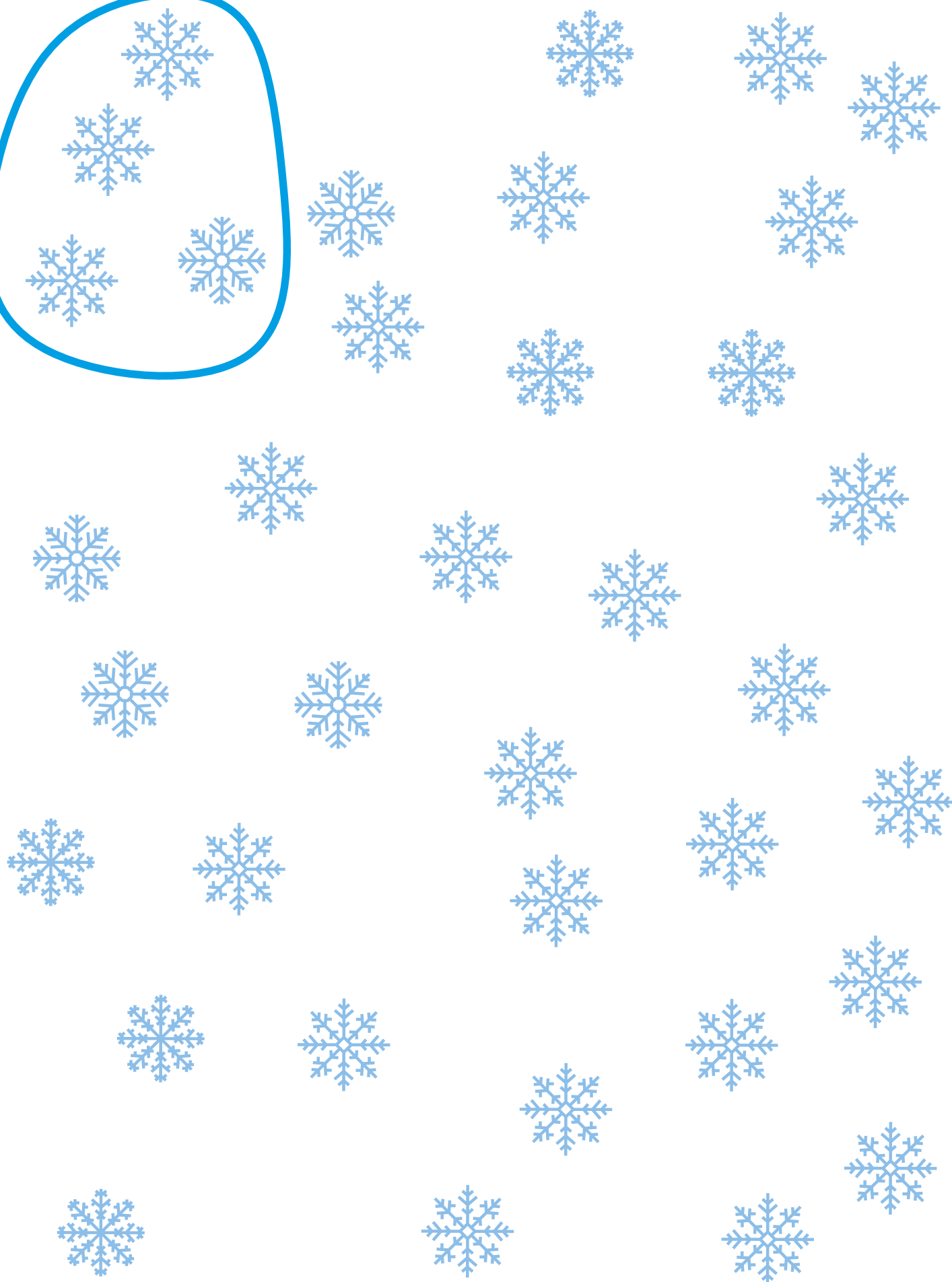
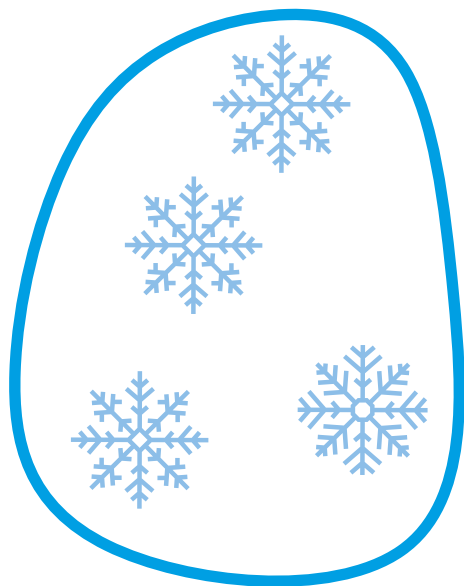




Uzupełnij na rysunkach brakujące części bałwanka tak, aby każdy z nich był taki sam jak pierwszy.



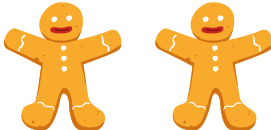
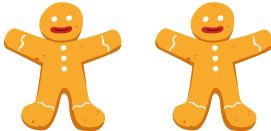
Otocz pętlami śnieżynki tak, aby w każdej pętli było ich 4.





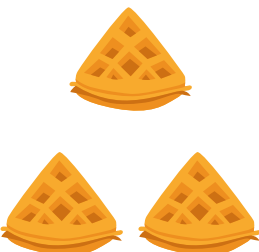
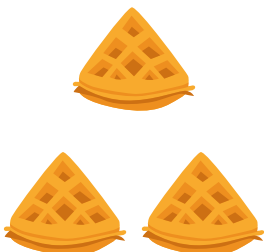
Policz elementy po lewej i po prawej stronie prostokąta. Narysuj w pustych kratkach odpowiednią ilość kropek. Porównaj liczbę elementów i otocz pętlą zbiór, w którym jest ich więcej.

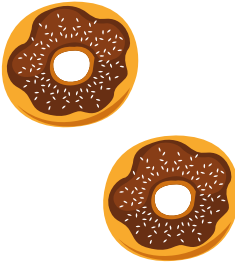
	

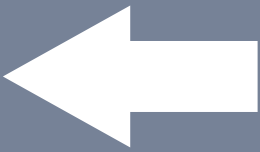
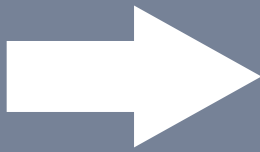
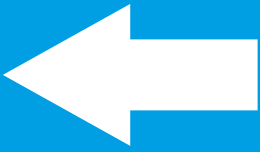
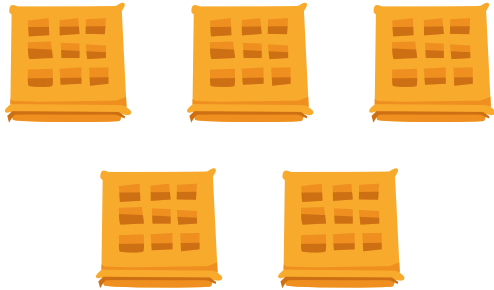
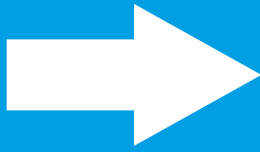
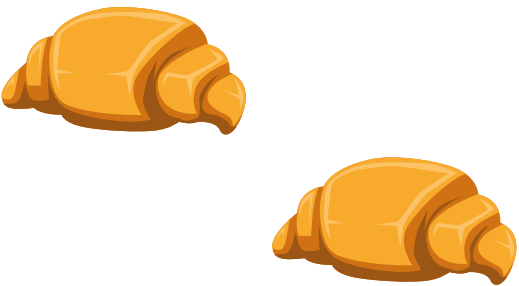
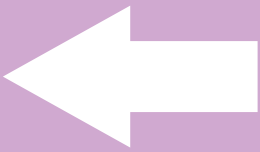
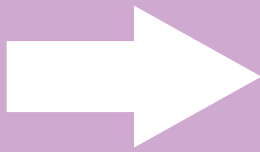
	

Policz elementy po lewej i po prawej stronie prostokąta. Narysuj w pustych kratkach odpowiednią ilość kropek. Porównaj liczbę elementów i pokoloruj strzałkę, która wskazuje mniejszą ich ilość.



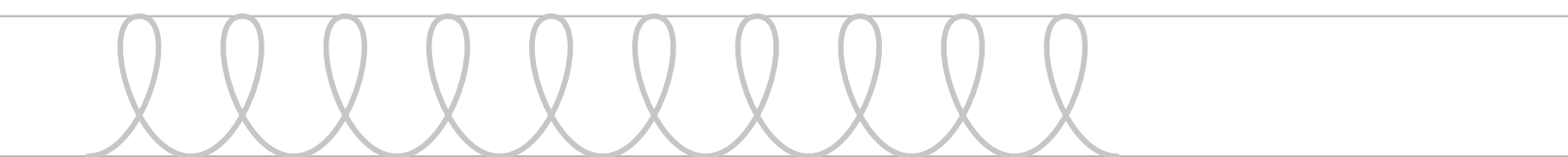
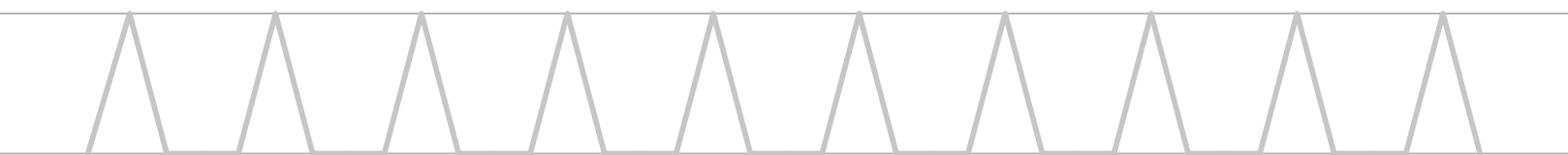
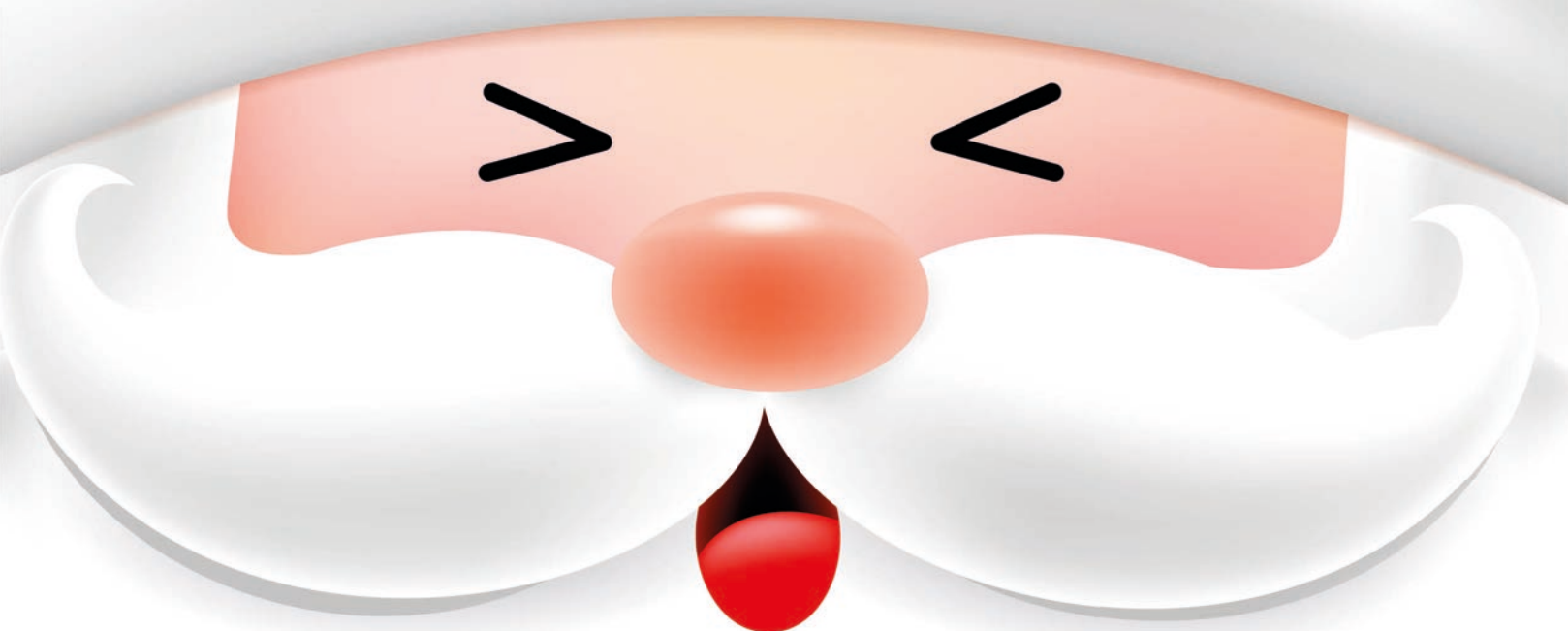
 	 
 	 
 	 

Który ze zwyczajów bożonarodzeniowych najbardziej lubisz?

Zwyczaje bożonarodzeniowe



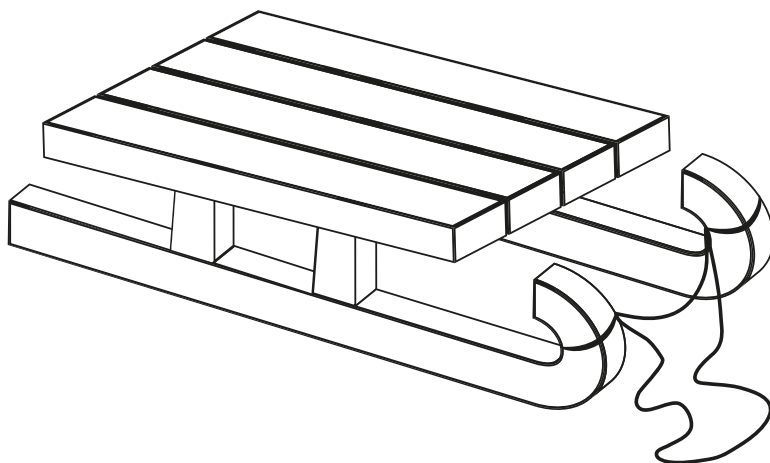
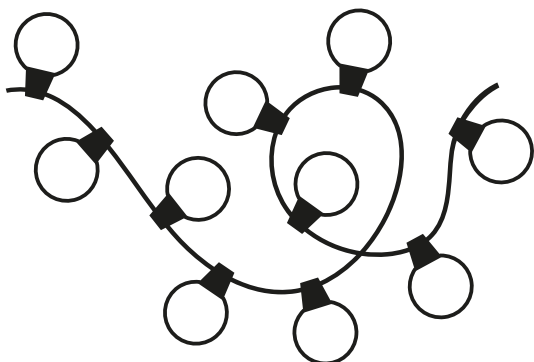
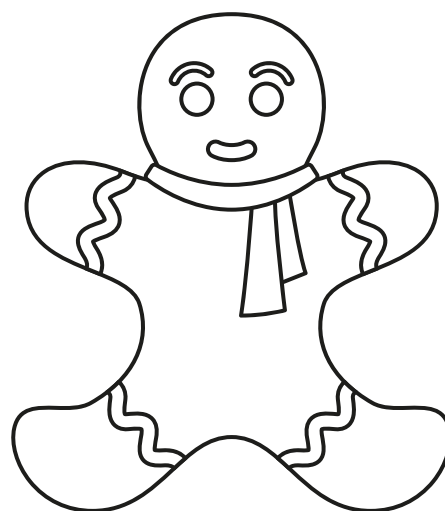
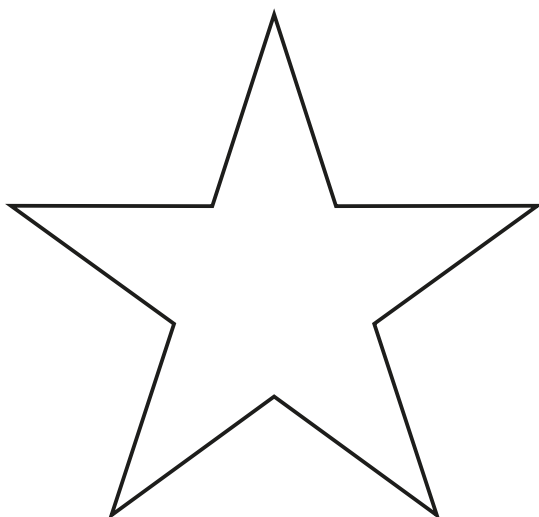
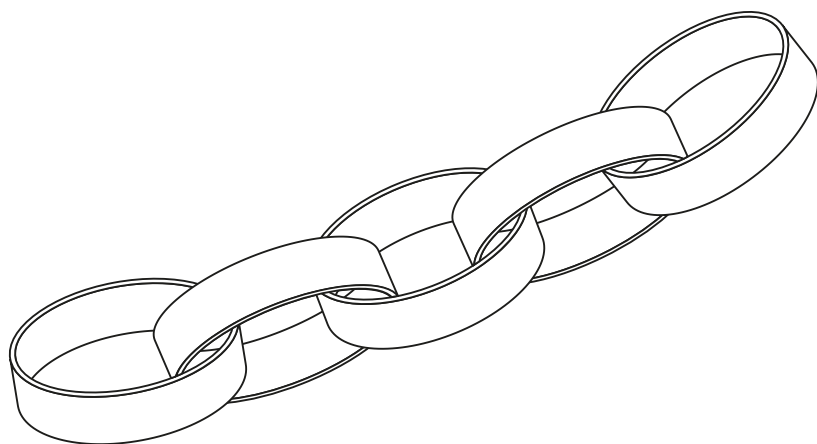
Rysuj wzory na brodzie Mikołaja po śladzie, a następnie samodzielnie.



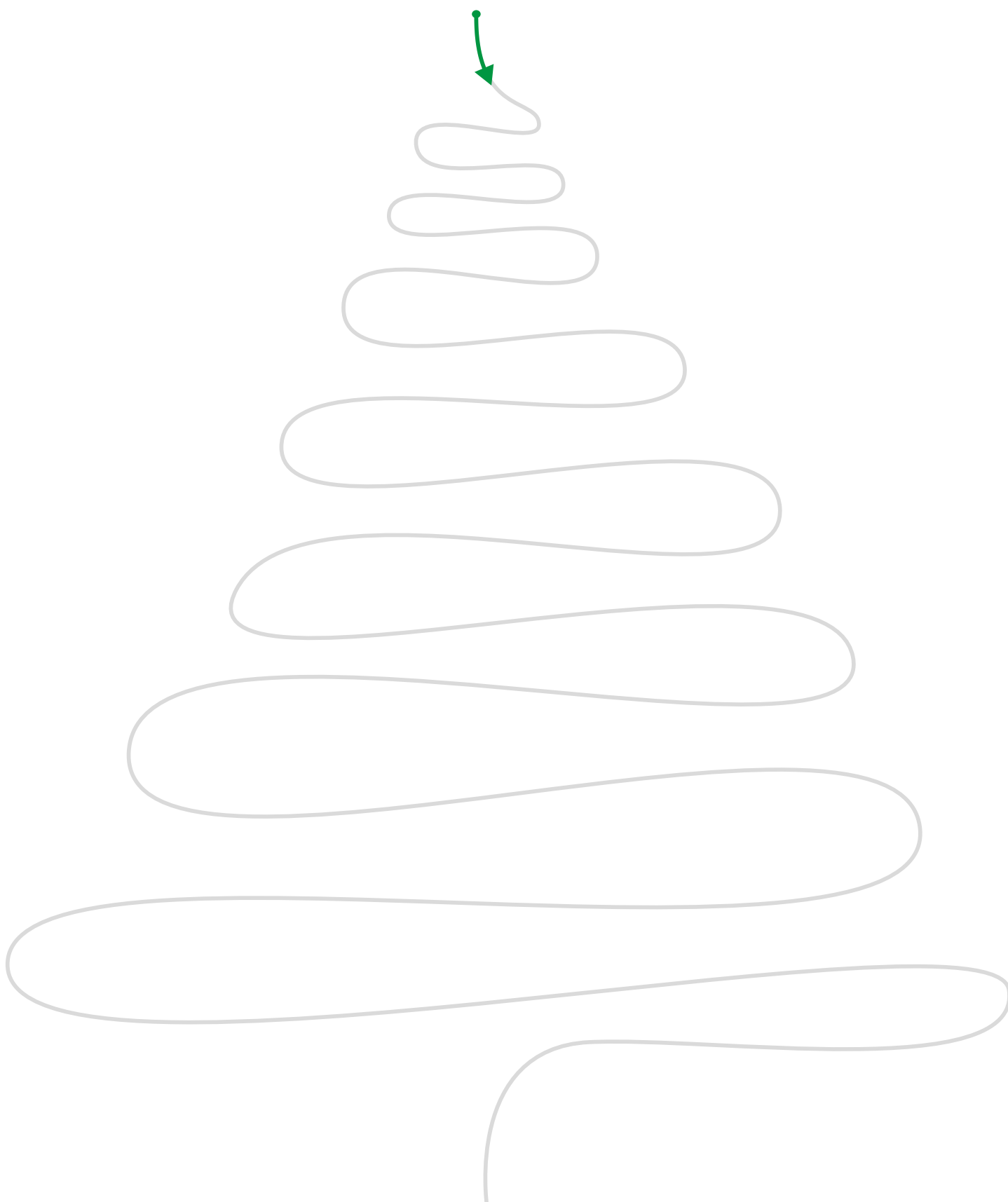


Pokoloruj elementy widoczne na obrazku według instrukcji nauczyciela.

Świąteczna kolorowanka

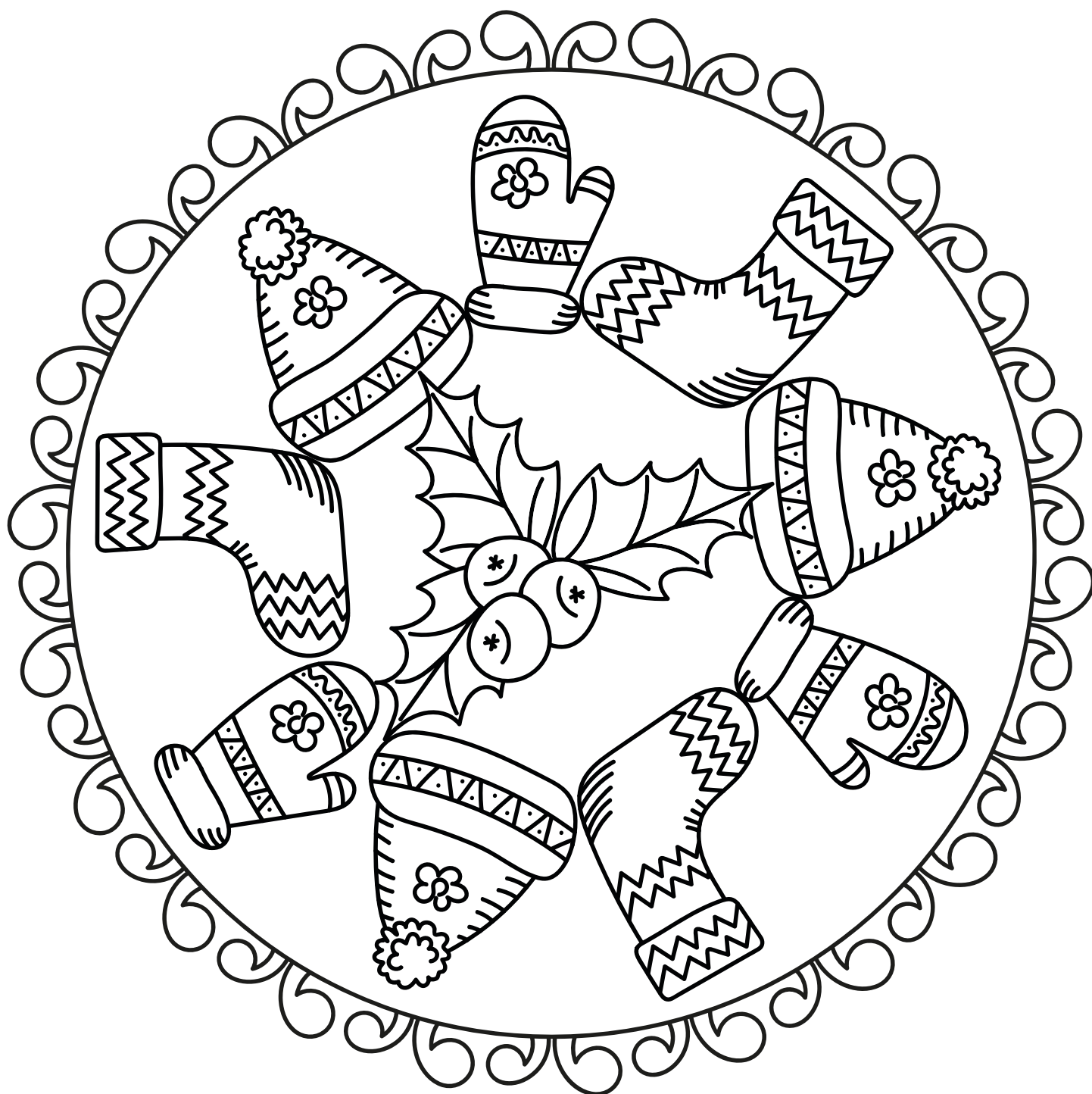


Rysuj choinkę po śladzie starając się nie odrywać ręki od kartki. Dorysuj bombki, gwiazdę i inne ozdoby.

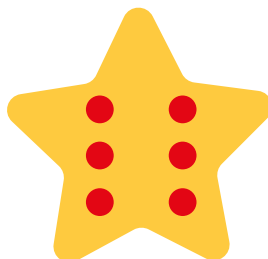
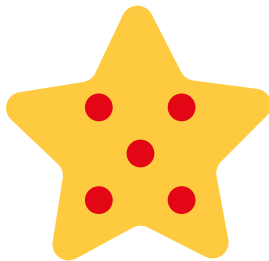
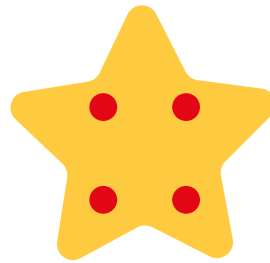




Pokoloruj obrazek według własnego pomysłu.



Połącz gwiazdkę z odpowiednią choinką. Zwróć uwagę na liczbę bombek.



Przeczytaj tekst z pomocą nauczyciela. Następnie połącz linią choinkę z imieniem dziecka, które ją udekorowało.

To  Romka.

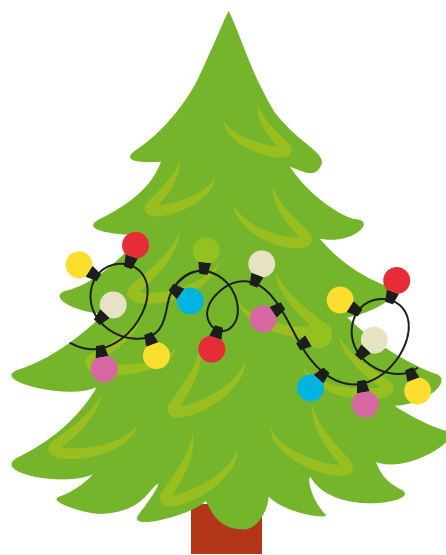
Romek ma    i  .

To  Tomka.

Tomek ma   i   .

To  Ali.

Ala ma  .



Ala

Romek

Tomek

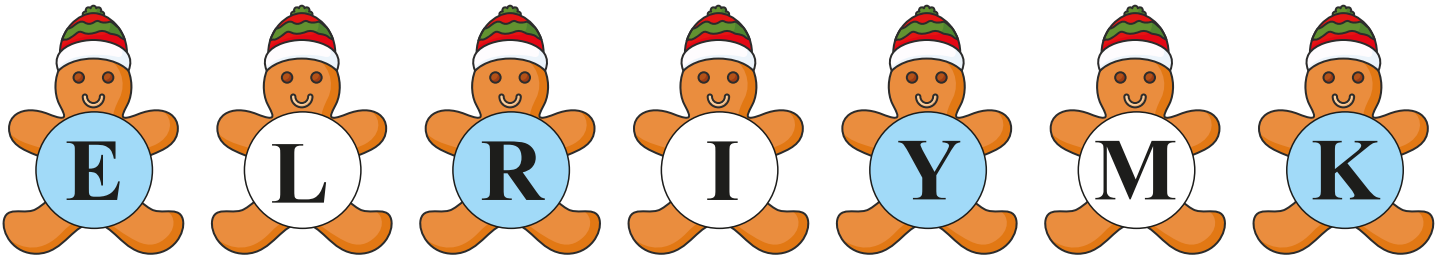
Pokoloruj koło z literą na pierwszym pierniku w szeregu, a następnie koloruj co drugie koło. W ramkach nad piernikami wskaż imię złożone z pokolorowanych liter. Zamaluj pole z imieniem (jak w przykładzie).



EDYTA

ERYK

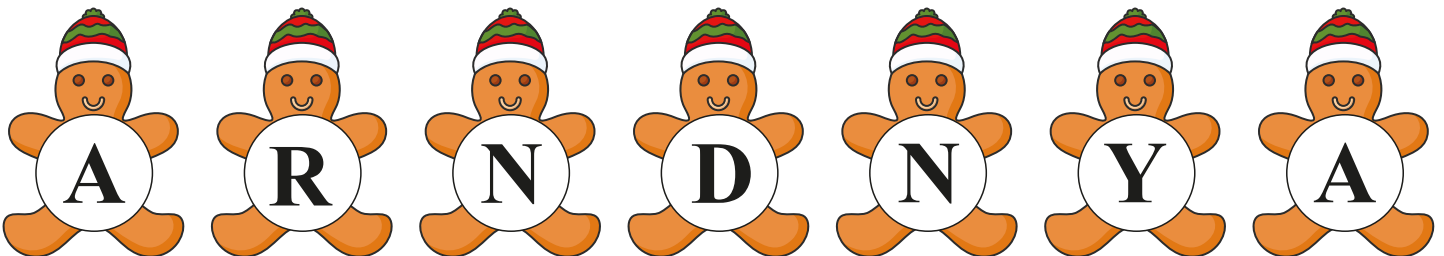
EMILKA



ANNA

DARIA

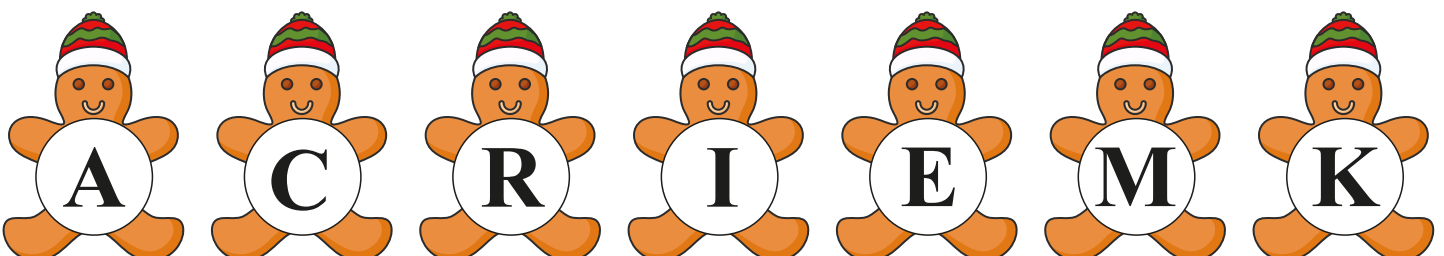
ANETA



ADAM

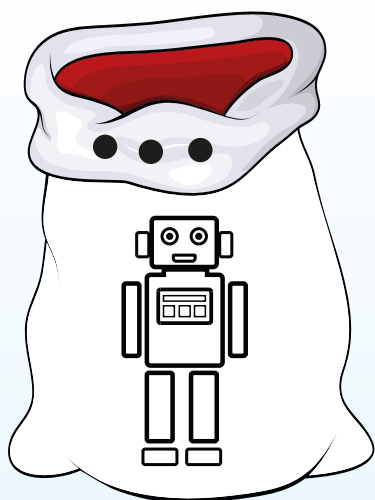
TOMEK

AREK

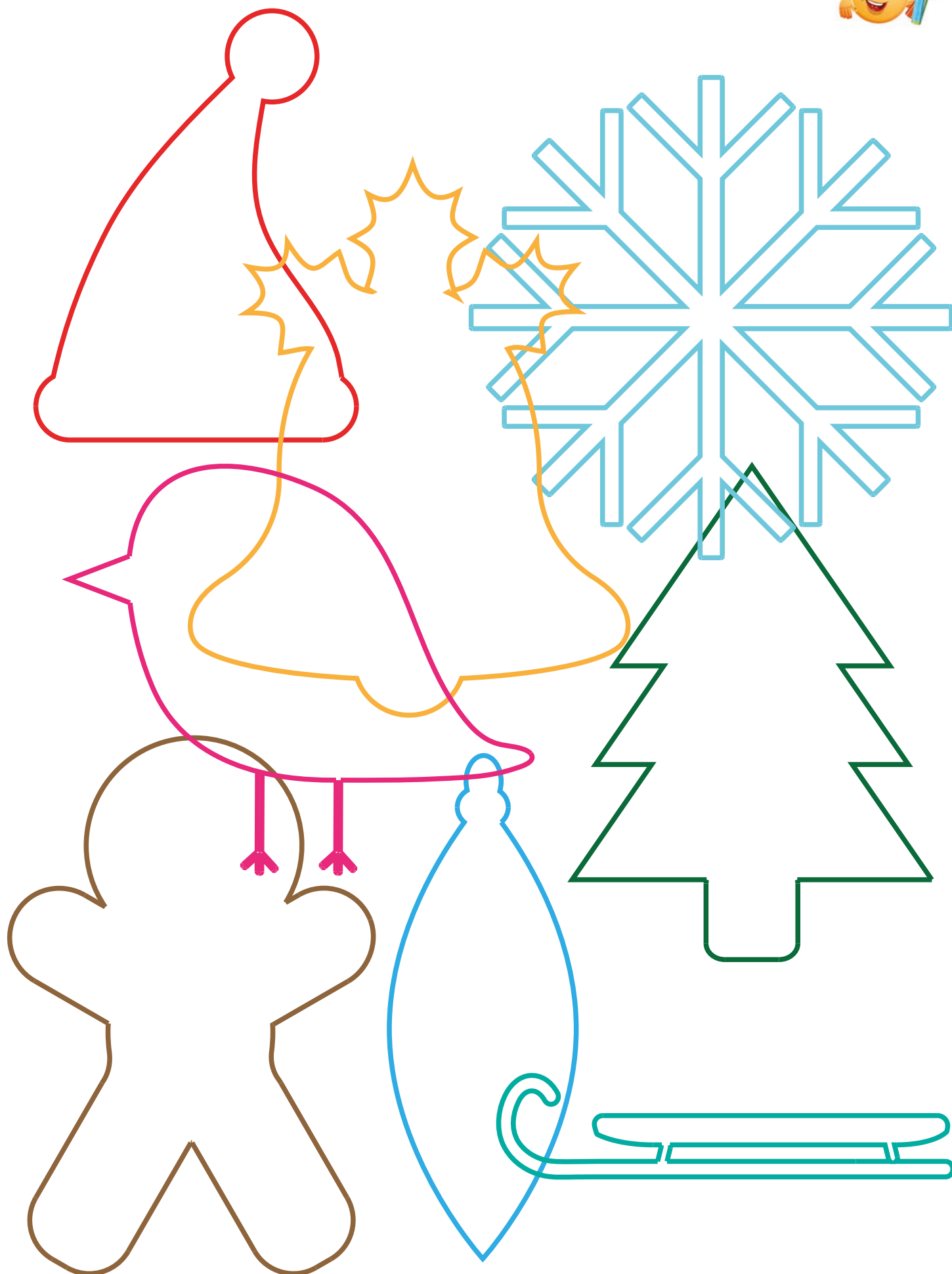




Pomóż Mikołajowi dostarczyć dzieciom prezenty, o które prosiły w listach. Połącz linią worek z właściwym domem.



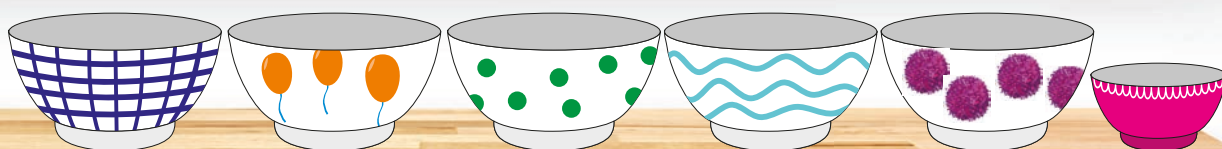
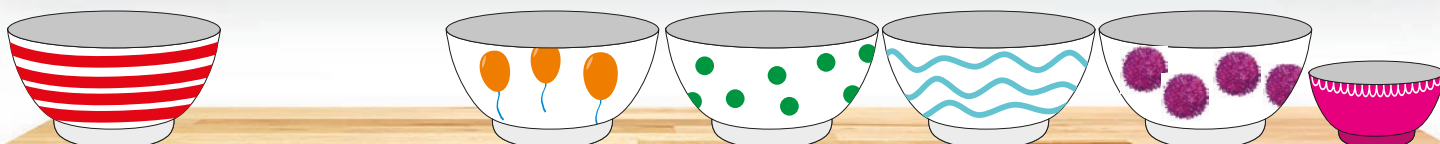
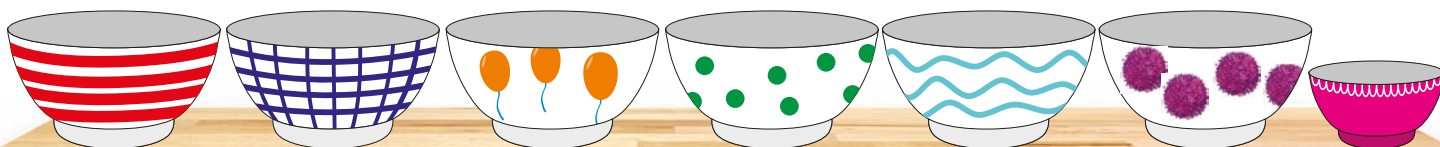
Wyszukaj i zamaluj przedmioty, które kojarzą Ci się ze świętami Bożego Narodzenia.



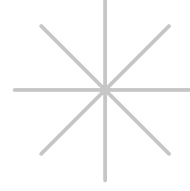
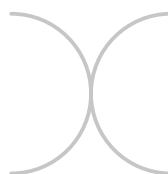
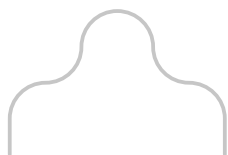
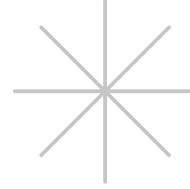
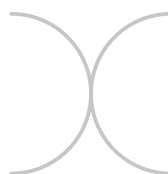
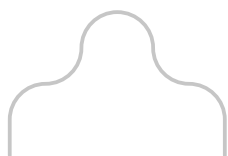
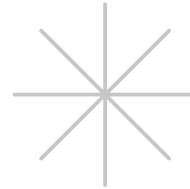
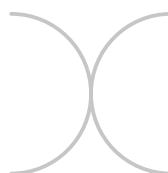
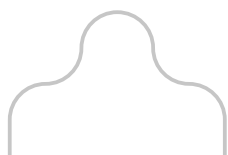
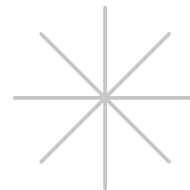
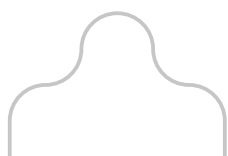
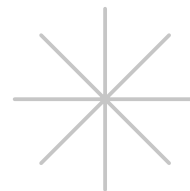
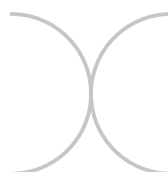
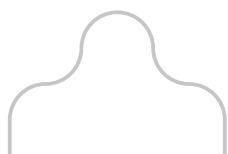
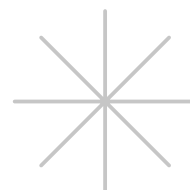
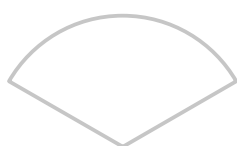
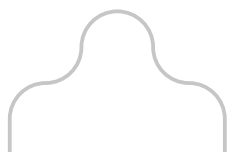
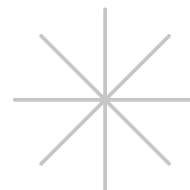
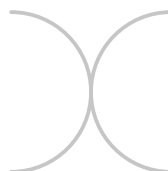
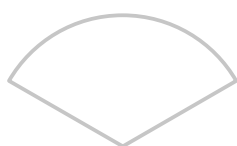
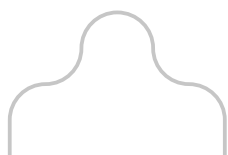
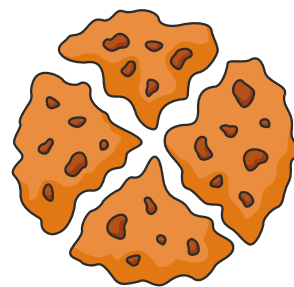
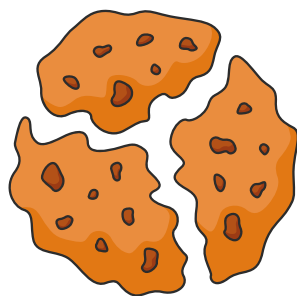


Policz miski stojące na półce w rzędzie, następnie wskaż, której z nich brakuje, licząc od lewej i od prawej strony. Dorysuj brakującą miskę.

**Na półeczce obok okna
stoją miski w rzędzie
Jak jedną zabiorę, której z nich nie będzie?**



Rysuj wzory po śladzie.

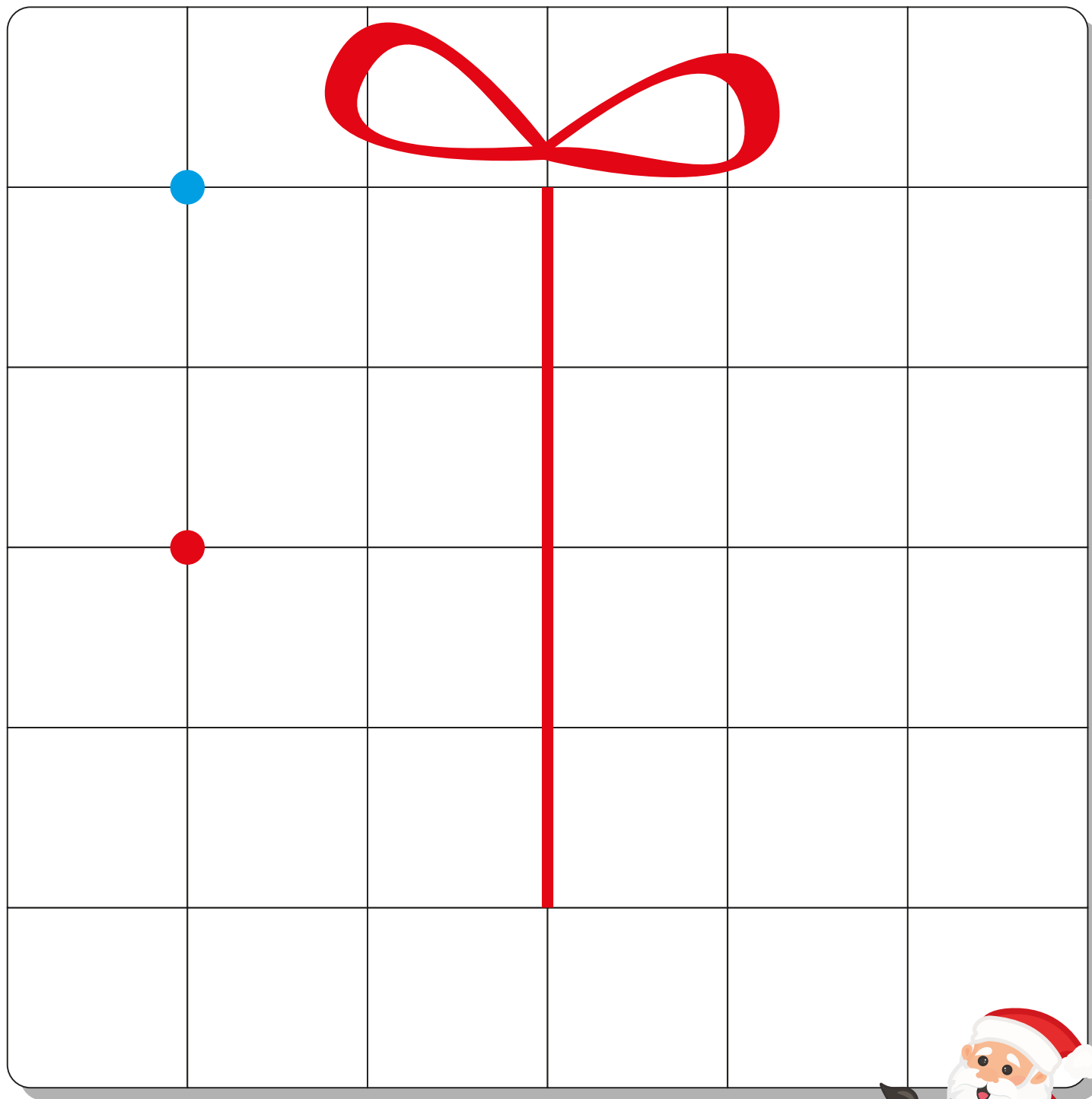




Powiedz, gdzie znajduje się elf, używając określeń: na, w, obok, za, pod, przed.
W ramce narysuj pudełko tak, aby elf znajdował się między nimi.



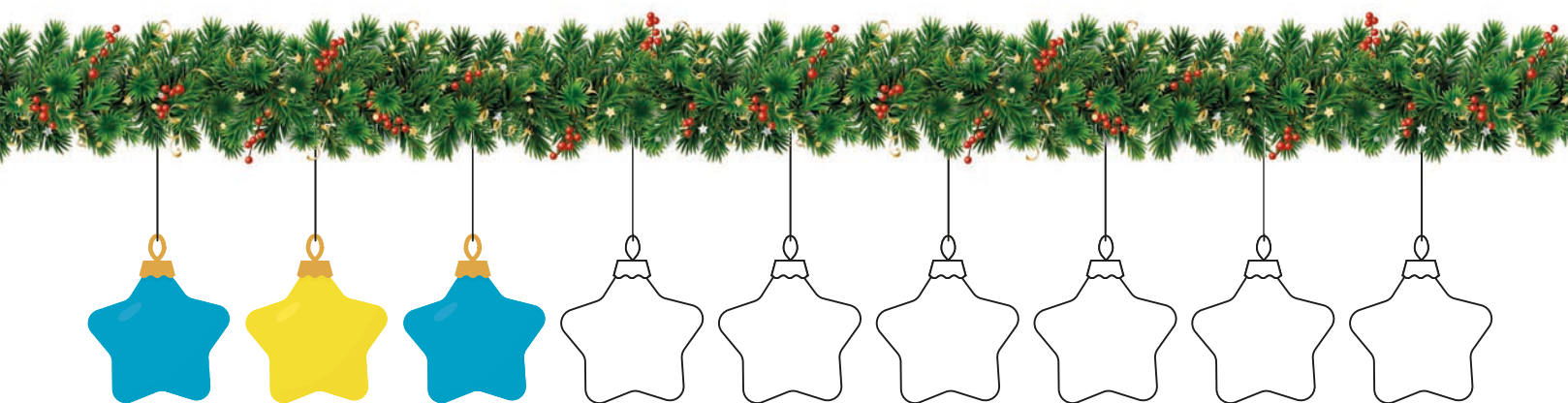
Kontynuuj malowanie razem z Mikołajem według podanego kodu.



Policz prezenty i narysuj w pustych kratkach odpowiednią liczbę kropek.



Pokoloruj bombki zgodnie z podanym rytmem.





Narysuj drogi, którymi podąża Mikołaj, zgodnie z podanymi kodami. W pustych kratkach narysuj tyle kropek, ile zebrał prezentów idąc drogą 1, 2 i 3.



1 → → ↓ ↓ ↓ ↓ → →

2 → ↓ ↓ ↓ → ↓ ↓ → → ↑

3 → ↓ → → ↓ ↓ →



Odszukaj drogę Mikołaja do choinki.



Pisz litery po śladzie.

d d d d d d d d d d

D D D D D D D D D D

y y y y y y y y y y

y y y y y y y y y y

k k k k k k k k k k

K K K K K K K K K

l l l l l l l l l l

L L L L L L L L L L

e e e e e e e e e e

E E E E E E E E E E

Pisz litery po śladzie.

r r r r r r r r r r

R R R R R R R R R R

Pisz cyfry po śladzie.

6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6

6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6

7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7

7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7

> > > > > > > > > > >

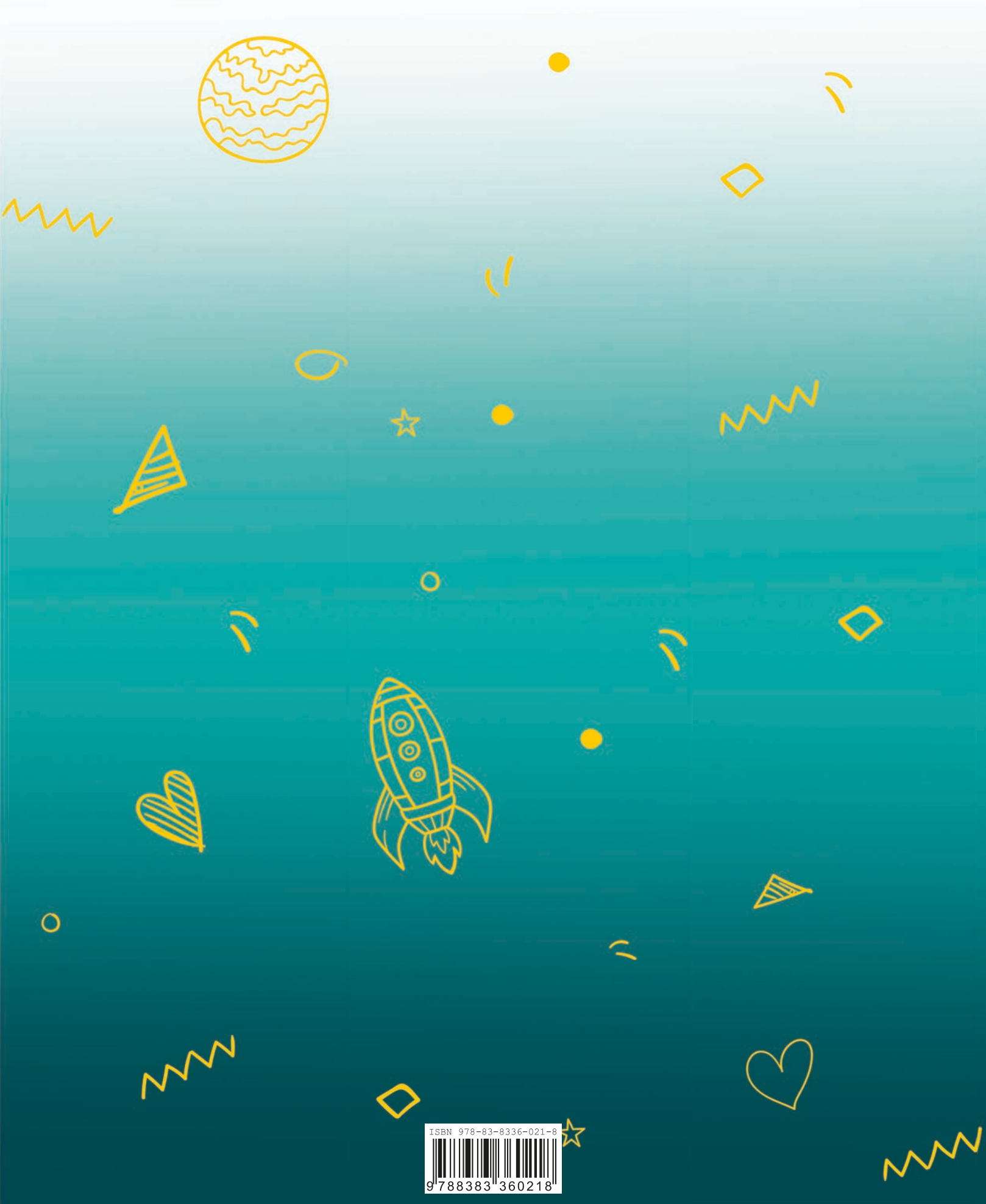
< < < < < < < < < < <

= = = = = = = = = = =

Zdjęcia (autorzy wymienieni w kolejności zdjęć na stronie):

okładka: Dmitry Lobanov, str. 1. Colorlife, str. 3. Iconic Bestiary - postać, kos911 - dom, str. 4. - dom, ilustracja - Tomasz Kleszcz, str. 5. Toporovska Nataliia, str. 6. nem4a, str. 7. Bukhavets Mikhail - ilustracja, icon Stocker - ikona drzewa, veronchick_84 - ikona domu, synamiraa - ikona drabiny, v4ndhira - ikona motyla, Drk_Smith - ikona ptaka, Gulay Huseynova - ikona latawca, str. 8. palasha - ilustracje, KanKhem - chłopiec w bluzce w paski, str. 9. AliceFoster, str. 10. WinWin artlab - gawra niedźwiedzia, norsa lisa, dziupla, wiewiórka, Sketch Master - świnka, kogut, kura, PetiteARTist - chlew, Macrovector - kurnik, Grigorkevich Ekaterina - gniazdo, Sketch Master - niedźwiedź, lis, Palugada - bocian, str. 11. Tartila - ilustracje z psem, Naddya - miska, str. 12. GraphicsRF.com, str. 13. Studio Light and Shade - okno, Robert Kneschke - blok, ANDY RELY - buda, MirasWonderland - kot, Eric Isselee - sarna, Piotr Krzeslak - las, str. 14. urfin - dom, ilustracja - Tomasz Kleszcz, str. 15. M. Unal Ozmen - lody, Vangert - ryba, Puttachat Kumkrong - tygrys, little birdie - buty, Yganko - balony, Vladimirkarp - motyl, str. 16. Eric Isselee - jeleni, Sashluk - niedźwiedź, photomaster - wilk, photomaster - dzięcioł, Nynke van Holten - wiewiórka, Eric Isselee - dzik, Eric Isselee - jeź, Eric Isselee - zając, Eric Isselee - sarna, Eric Isselee - borsuk, str. 17. Betsart, str. 18. Lyudmyla Kharlamova, str. 19. NotionPic - postaci, GoodStudio - pień drzewa, Sunnydream - orzechy, Sketch Master - wiewiórka, str. 20. Sketch Master - główne ilustracje zwierząt, dwi putra stock - mysz, OSINSKIH AGENCY - jagody, M. Unal Ozmen - lody, Spalnic - ryba, irin-k - pszczoła, Dionisvera - miód, Kovaleva_Ka - orzechy, Svetlana Serebryakova - grzyby, Alex Staroseltsev - jabłko, Aleksandar Dickov - ślimak, hsagencia - dżdżownica, Nattika - marchew, PRANEE JIRAKITDACHAKUN - trawa, clarst5 - sarna, Eric Isselee - jeź, Dionisvera - żółędzie, Hong Vo - ziemniaki, str. 21. Unicornspedia - jeź, ONYXprj - ślady, str. 22. Sashluk - niedźwiedź, photomaster - wilk, Eric Isselee - dzik, Eric Isselee - lis, Eric Isselee - zając, Glinskaja Olga - ślady, str. 23. Sketch Master, str. 24. Vadim Sadovski - kosmos, ilustracja - Tomasz Kleszcz, str. 25. MirasWonderland, str. 26. Lexi Claus, str. 27. arsansp, str. 28. arsansp, str. 29. arsansp, str. 30. arsansp, str. 31. AliceFoster, str. 32. Anna Kucherova - owoce, Arkstart - lalka, vgstudio - mama, koya979 - klocki, urfin - dom, antoniodiaz - tata, str. 33. arsansp, str. 34. Nursery Art Design, str. 35. arsansp, str. 36. od lewej: Kozlik, Kozlik, UfaBizPhoto, Artur Didyk, CrackerClips Stock Media, Anna Jurkovska, str. 37. od lewej: Tatiana Chekryzhova, Vlarvixof, MilousSK, Pavel L Photo and Video, str. 38. Arkstart - lalka, ilustracja - Tomasz Kleszcz, str. 40. od lewej: zzveillust, yoshi-5, WaffelBoo, suerz, str. 41. yusufdemirci, yusufdemirci, vectorOK, yusufdemirci, yusufdemirci, Kakigori Studio, str. 42. KanKhem - postać, Anton Starikov - maski, kos911 - klaun, str. 44. Sandy Storm, str. 45. Lanaart - ilustracje, VitayuliaArt - zegar, str. 46. Maquiladora, str. 48. Tomasz Kleszcz - Emotka, ilustracja, str. 50. kos911, str. 51. od lewej: vectorfusionart, Olga Zarytska, Evgeny Atamanenko, Evgeny Atamanenko, Evgeny Atamanenko, str. 53. kos911 - Mikołaj, kos911 - elf, tikiri - tło, str. 54. tikiri, str. 55. kos911 - Mikołaj, Naddya - dom jasny, baldezh - dom ciemny, str. 56. Tyler Olson - zdjęcie, Warxar - pudełko prezentowe, robuart - szalik, rękawice, czapka, Vinokurov Alexandr - skarpety, Stas Malyarevsky - pasek, str. 57. Sandy Storm, str. 58. KanKhem - postać, gillmar - czapki, str. 60. - rondel, Tomasz Kleszcz - ilustracja, str. 61. Toporovska Nataliia, str. 62. kos911, str. 64. Dyckova Natalya - ilustracja do prowadzenia po śladzie, baldezh - sztucce, str. 65. od lewej: KanKhem, Colorfuel Studio, yusufdemirci, KanKhem, KanKhem, yusufdemirci, str. 66. od lewej: DenizKa, Tatiana Foxy, Maryia_K, Liliya Kandashevich, Hatmidi, PhotoTartalo, str. 67. Colorfuel Studio, str. 68. Maria Sbytova - zdjęcie, str. 70. Nikola Knezevic - tło z menu, Colorfuel Studio - postaci, baldezh - ser, str. 71. Elena Pimukova - części ciała, zdjęcia od lewej: Irantzu Arbaizagoitia, Anton_Ilchenko, Art_Photo, Netrun78, UfaBizPhoto, Pinkyone, Krakenimages.com, fizkes, Daxiao Productions, str. 72. 9comeback, str. 73. Evgeny Karandaev, str. 74. arsansp, str. 75. arsansp, str. 76. od lewej: Teresa Kasprzycka, FamVeld, Pressmaster, gpointstudio, DGLimages, FamVeld, str. 77. wowowG, str. 78. HitToon - Mikołaj, Katerin_vin - elf, LilaloveDesign - lampki, newelle - sanki, Pure Imagination - ciastka, str. 80. Aksenova Nadezhda, str. 81. kos911, str. 82. kos911 - choinki, Expertvector - bombki, wacomka - cukierki, Olga Rai - ciastka, LilaloveDesign - lampki, Leigh Prather - gwiazda, str. 83. Pure Imagination, str. 84. Modvector - pierzeja, newelle - worki, Natalia Sheinkin - ilustracje na workach, str. 85. Lunnaya, str. 86. Atstock Productions - półki, str. 87. Pure Imagination, str. 88. 2d collection - pudełko, Teguh Mujiono - elf, str. 89. kos911, str. 90. Toporovska Nataliia, str. 91. Irmer - bombki, Olga Lebedeva - gorlanda, str. 92. kos911, str. 93. Vectorcreator, str. 94. baldezh - tło z labiryntem, choinka, kos911 - Mikołaj

pozostałe ilustracje: Andrzej Błoński



ISBN 978-83-8336-021-8



9 788383 360218



PODRĘCZNIKARNIA
Wydawnictwo Edukacyjne

