

Między nami EMOTEKAMI

poznajemy świat emocji część 5



PODRĘCZNIKARNIA
Wydawnictwo Edukacyjne

5-latek



autor:

Anna Zabielska

opracowanie graficzne:

Karolina Piętoń

projekt bohaterów pakietu - Emotek:

Tomasz Kleszcz

redaktor naczelny:

Tomasz Filipczuk

projekt okładki:

Dorota Sikora

ilustracje i zdjęcia:

Karolina Piętoń

Obrazy użyte na podstawie licencji od Shutterstock.com

ISBN 978-83-8336-024-9

Podręcznikarnia 2023

Telefon kontaktowy +48 88 315 57 75

e-mail: biuro@podrecznikarnia.pl

www.podrecznikarnia.pl



PODRĘCZNIKARNIA

Wydawnictwo Edukacyjne



Wydawca oświadcza, że dołożył wszelkich starań, aby dotrzeć do wszystkich właścicieli i dysponentów praw autorskich. Osoby, których nie udało nam się ustalić, prosimy o kontakt z wydawnictwem.

Nabyta przez Ciebie publikacja jest dziełem twórcy i wydawcy. Przestrzegaj praw, jakie im przysługują. Udostępniając książkę lub jej fragmenty, rób to wyłącznie w zakresie dozwolonego użytku, który określają przepisy prawa. Zawartość książki możesz udostępnić nieodpłatnie osobom bliskim lub osobiście znanym, ale nie publikuj jej w internecie. Jeśli cytujesz jej fragmenty, nie zmieniaj ich treści i koniecznie zaznacz, czyje to dzieło. Kopiując jej część, rób to jedynie na użytek osobisty.

Policz książki na każdej półce i narysuj w pustych polach odpowiednią liczbę kresek. Jak myślisz, o kim/o czym czytają dzieci przedstawione na obrazku?



Bajki czytamy razem z Emotkami





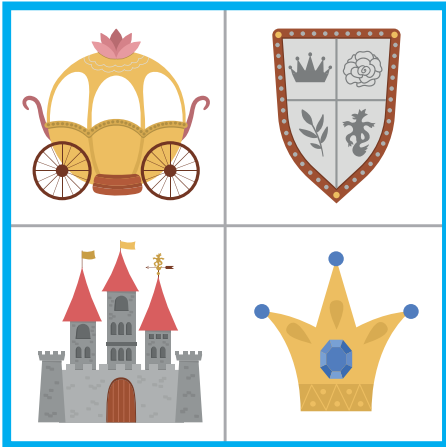
Odszukaj figury wśród innych znaków i otocz je pętlą.



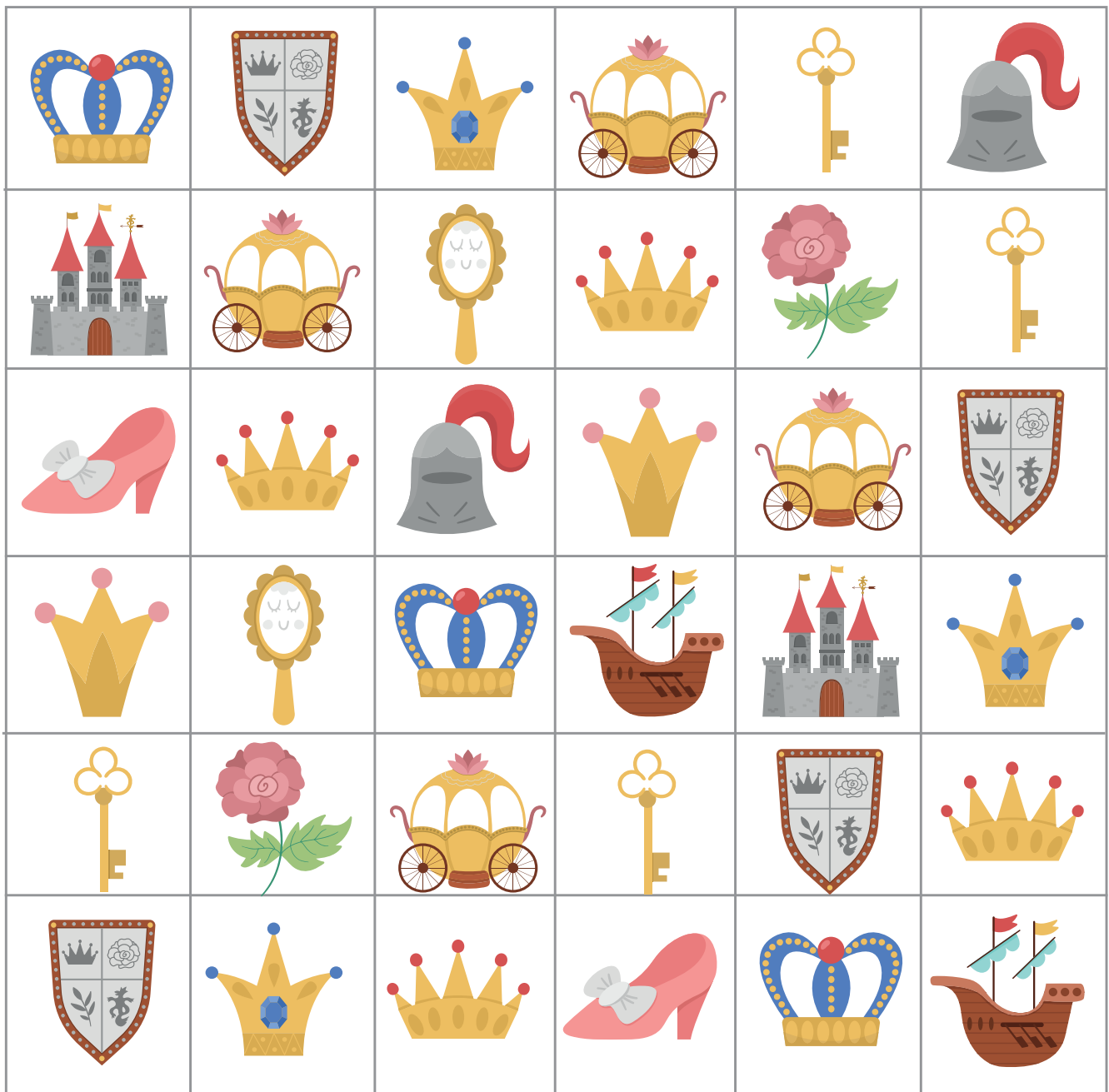
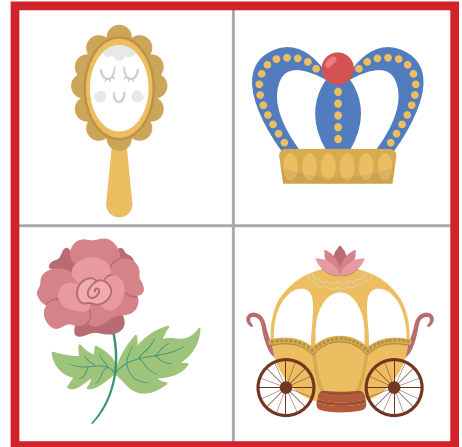
Odszukaj i wskaż na planszy 2 grupy obiektów. Pokoloruj ramki wokół nich wskazanym kolorem.



1.

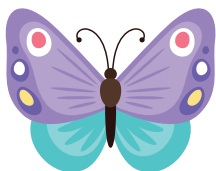
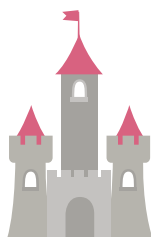
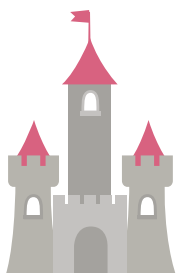
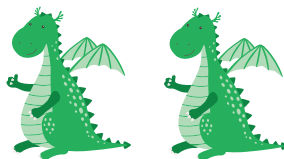


2.





Nazwij obrazki i utwórz od nich liczbę mnogą dorysowując po jednym elemencie.



Śnieżka uprała skarpety krasnoludków. Połącz je w pary i pokoloruj tak, aby obie skarpety wyglądały jednakowo.





Połącz linią przedmioty z odpowiednią bajką.



Policz, na którym schodku Kopciuszek zgubił pantofelek. Zaznacz kolejność schodków, rysując odpowiednią liczbę kropek w pustych kratkach, dokończ kolorować karetę.

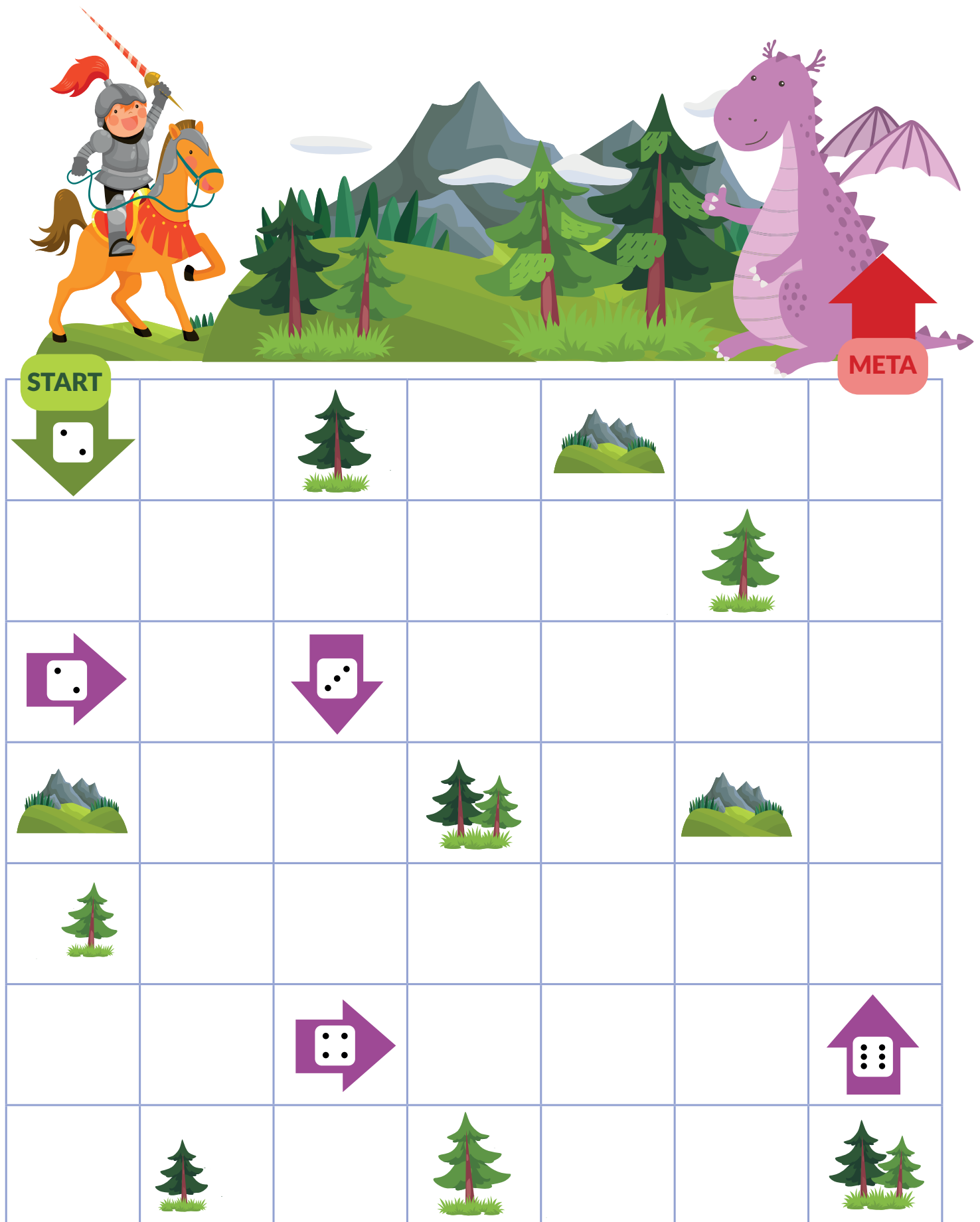




W każdym szeregu jedna postać z bajki nie pasuje do pozostałych. Wyszukaj ją i skreśl.



Pomóż rycerzowi dotrzeć do smoka i narysuj drogę, poruszając się zgodnie z podanym kodem.

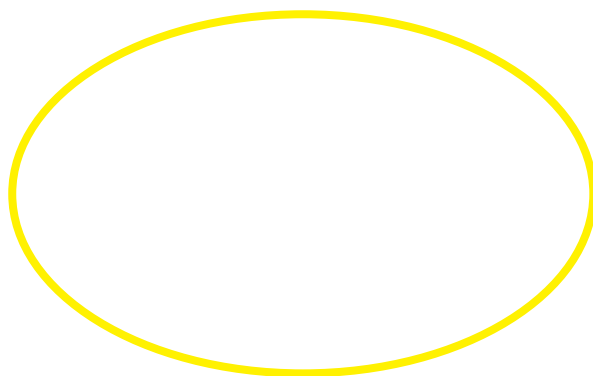
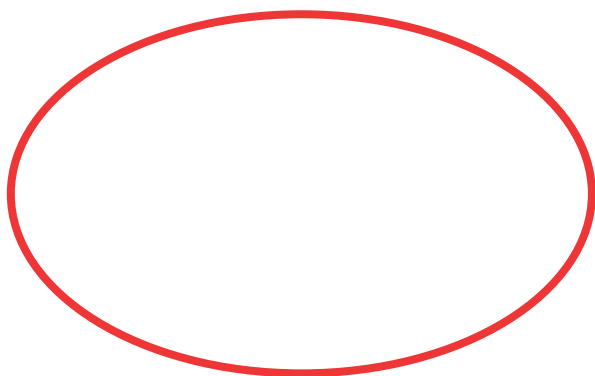




Zilustruj treść zadania.



Idąc do Babci, Czerwony Kapturek zebrał w lesie 4 kwiatki czerwone i 2 kwiatki żółte.
Ile kwiatów razem zebrała dziewczynka?



Narysuj w książce po prawej stronie domek, w którym mieszkają bajki.

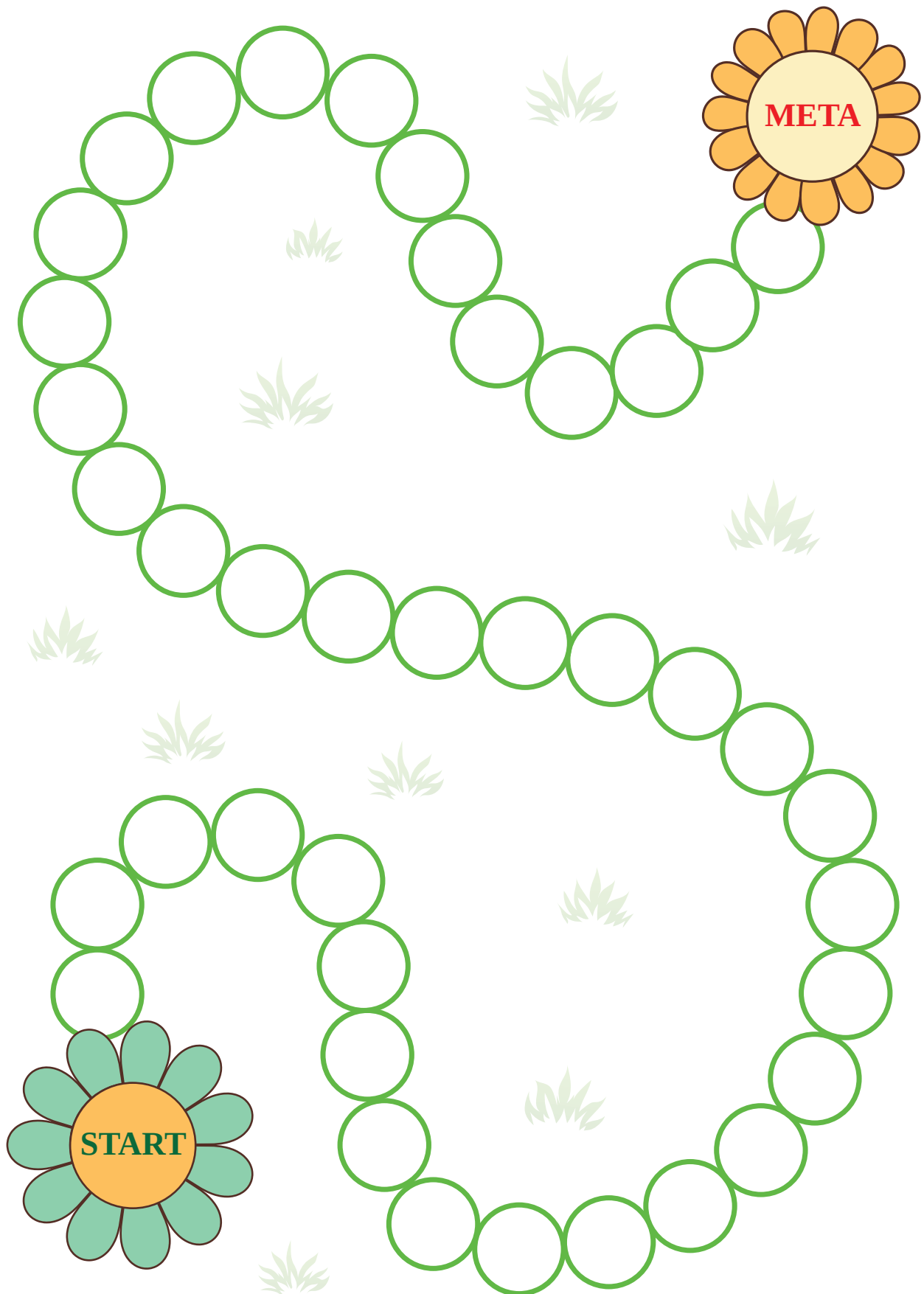




Dorysuj na obrazku: 2 motyle, 1 stonogę, 4 osy i 3 maki.

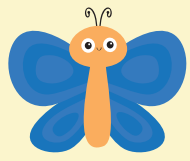
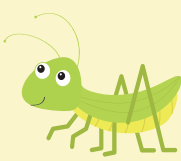
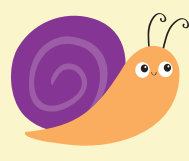


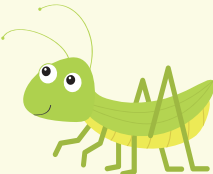
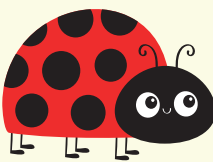
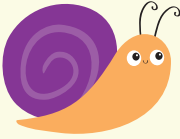
Zaprojektuj grę planszową „Na łące”. Wymyśl pułapki, premie i pola specjalne.

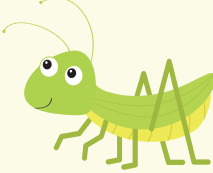
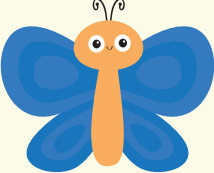




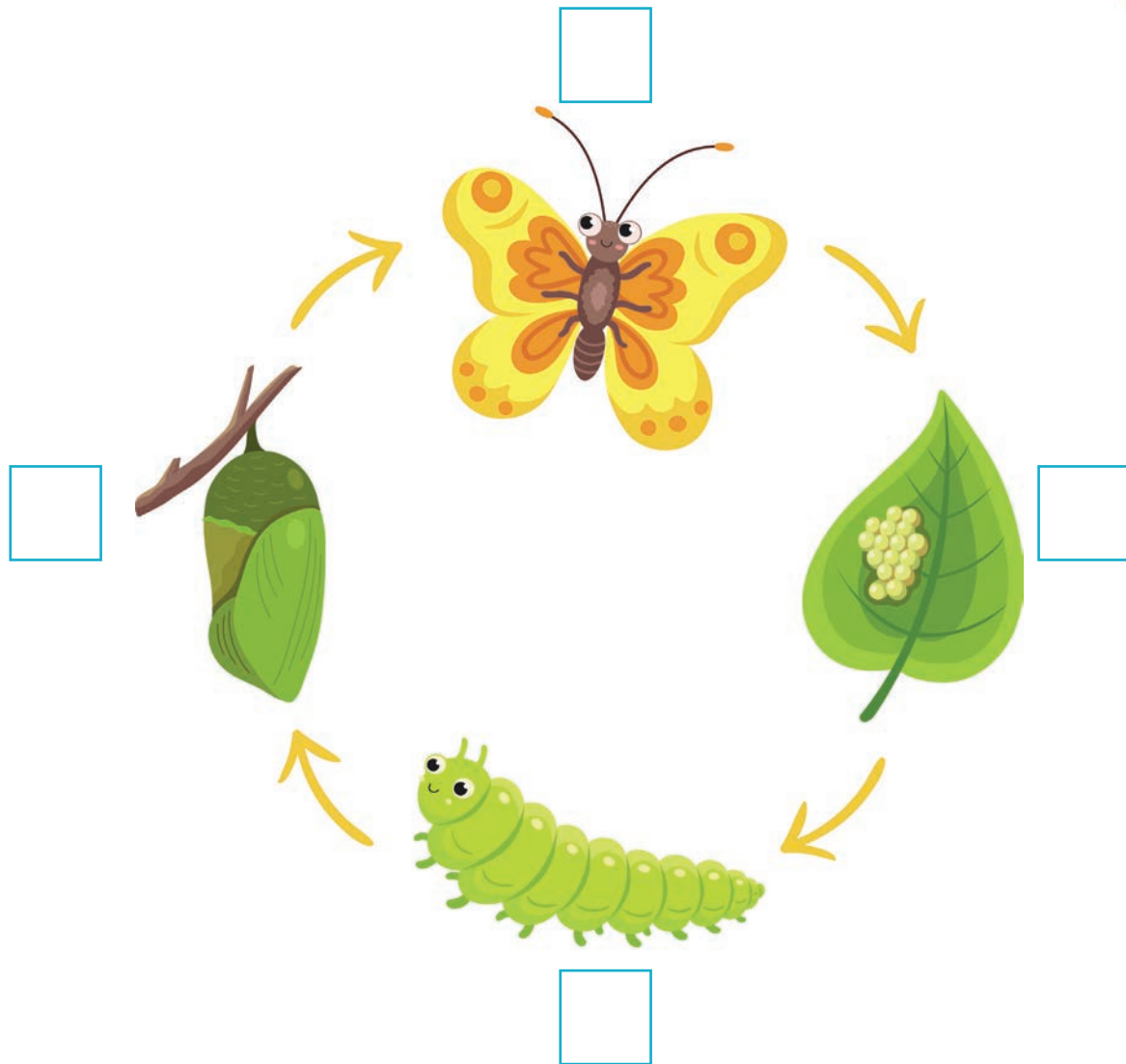
Narysuj znaki graficzne według podanego kodu.

Przyjrzyj się ilustracji i powiedz, jakie są fazy rozwoju motyla. Zaznacz kolejność, rysując w pustych kratkach odpowiednią liczbę oczek.



Połącz motyle z odpowiednim zestawem kropek w zależności od tego, jakie barwy posiada motyl.





Otocz mieszkańców łąki pętlami w odpowiednich kolorach.

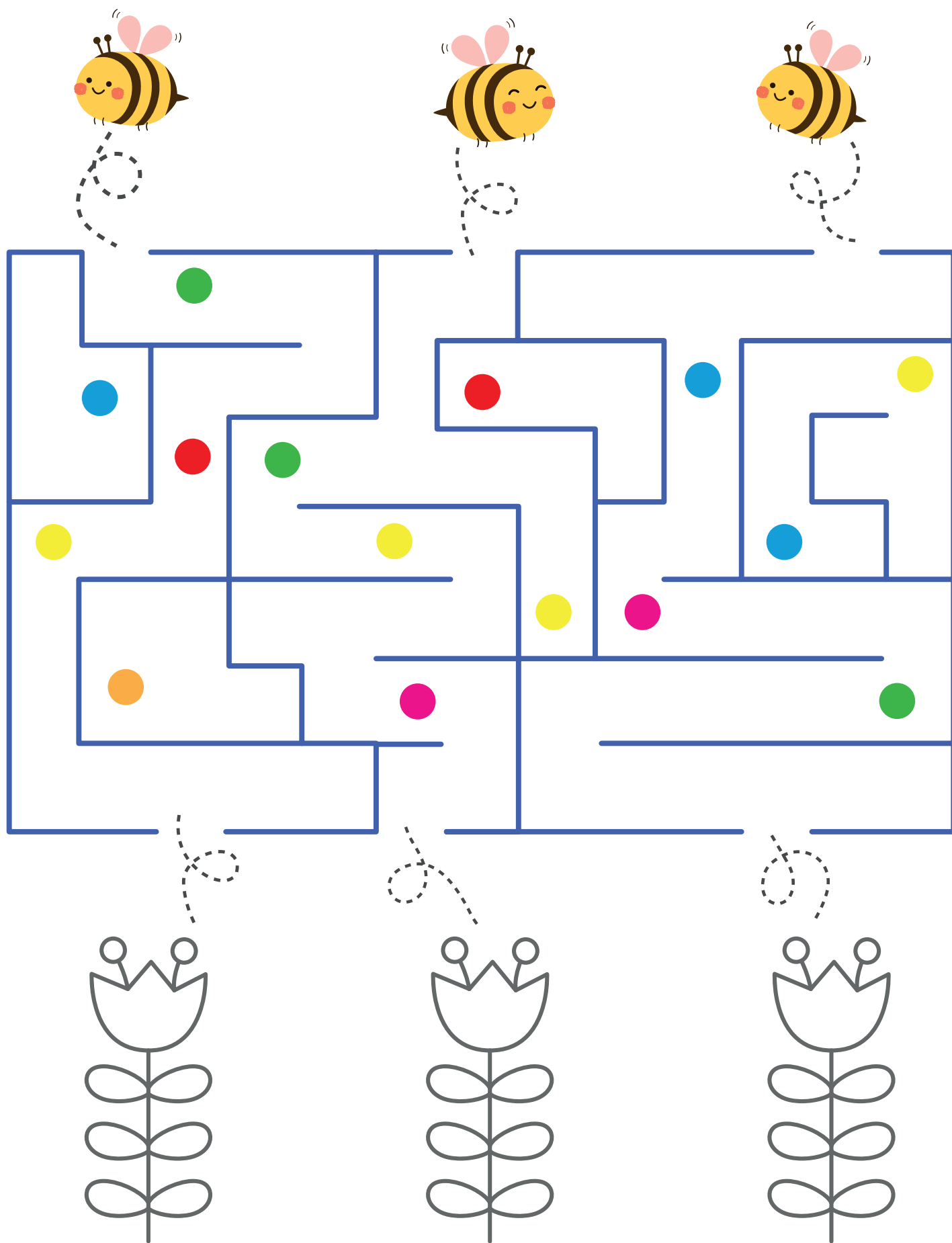


Połącz linią obrazki z taką samą liczbą bocianów w gnieździe.

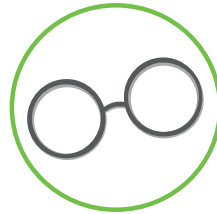
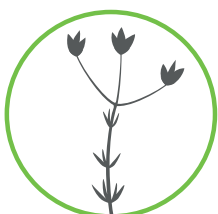
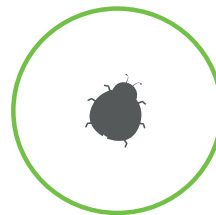




Doprowadź pszczołki do kwiatów, zbierając po drodze określone kolory.
Pomaluj nimi kwiaty.

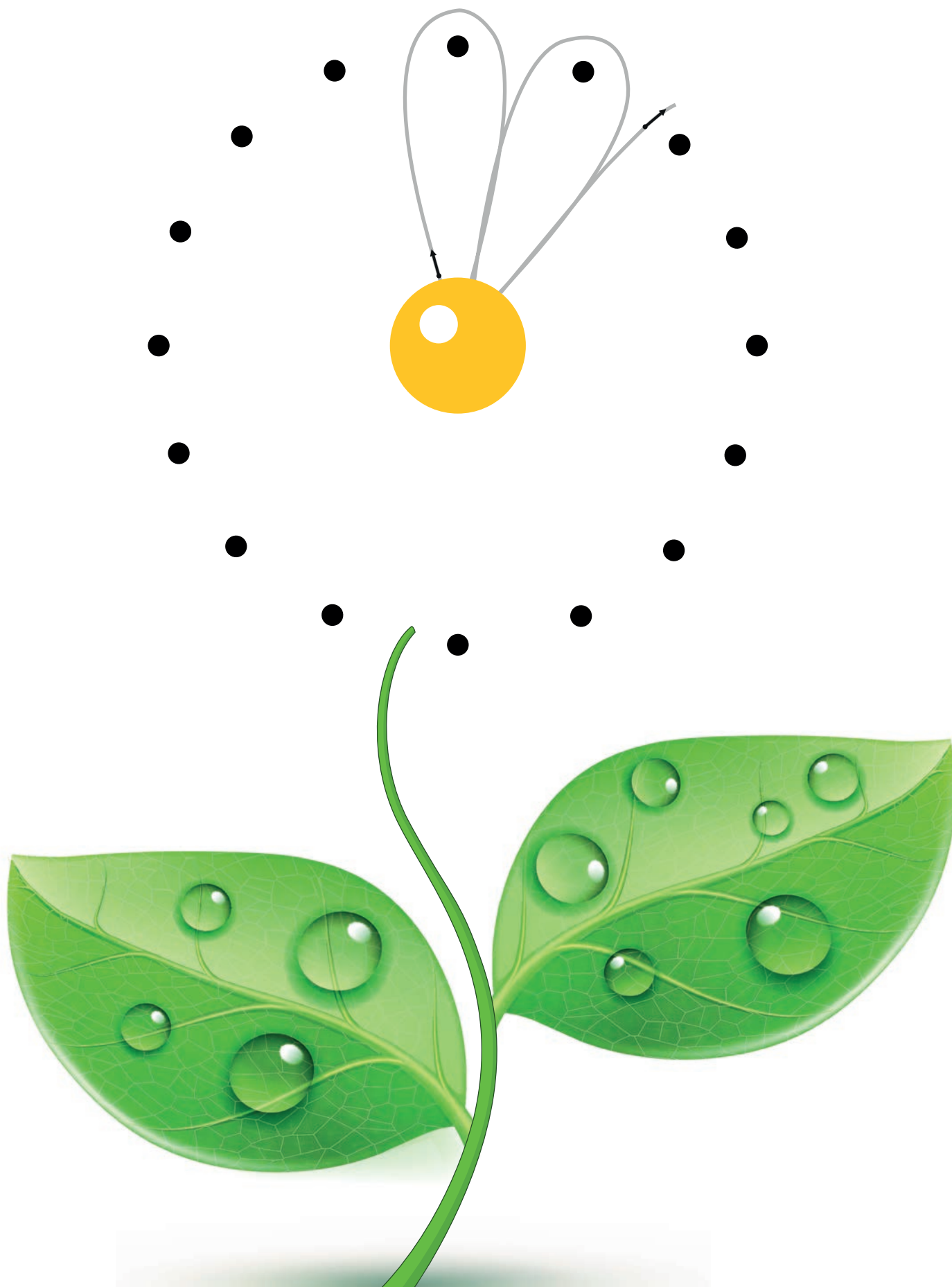


Połącz linią cienie z odpowiadającymi im elementami na obrazku.





Rysuj płatki kwiatu wokół kropek. Podziel każdy listek jedną prostą linią na dwie części tak, aby w każdej z nich znalazło się tyle samo kropek rosy.



Połącz sylaby wskazanym kolorem w określonej kolejności.



MA KI



MA

KI

KI



RU MIAN KI



RU

KROT



STO KROT KI



STO

MIAN

KI



Połącz linią poszczególne szeregi zwierząt z ich cieniami.



Uzupełnij kostki domina, rysując odpowiednie Emotki w uproszczonej formie.

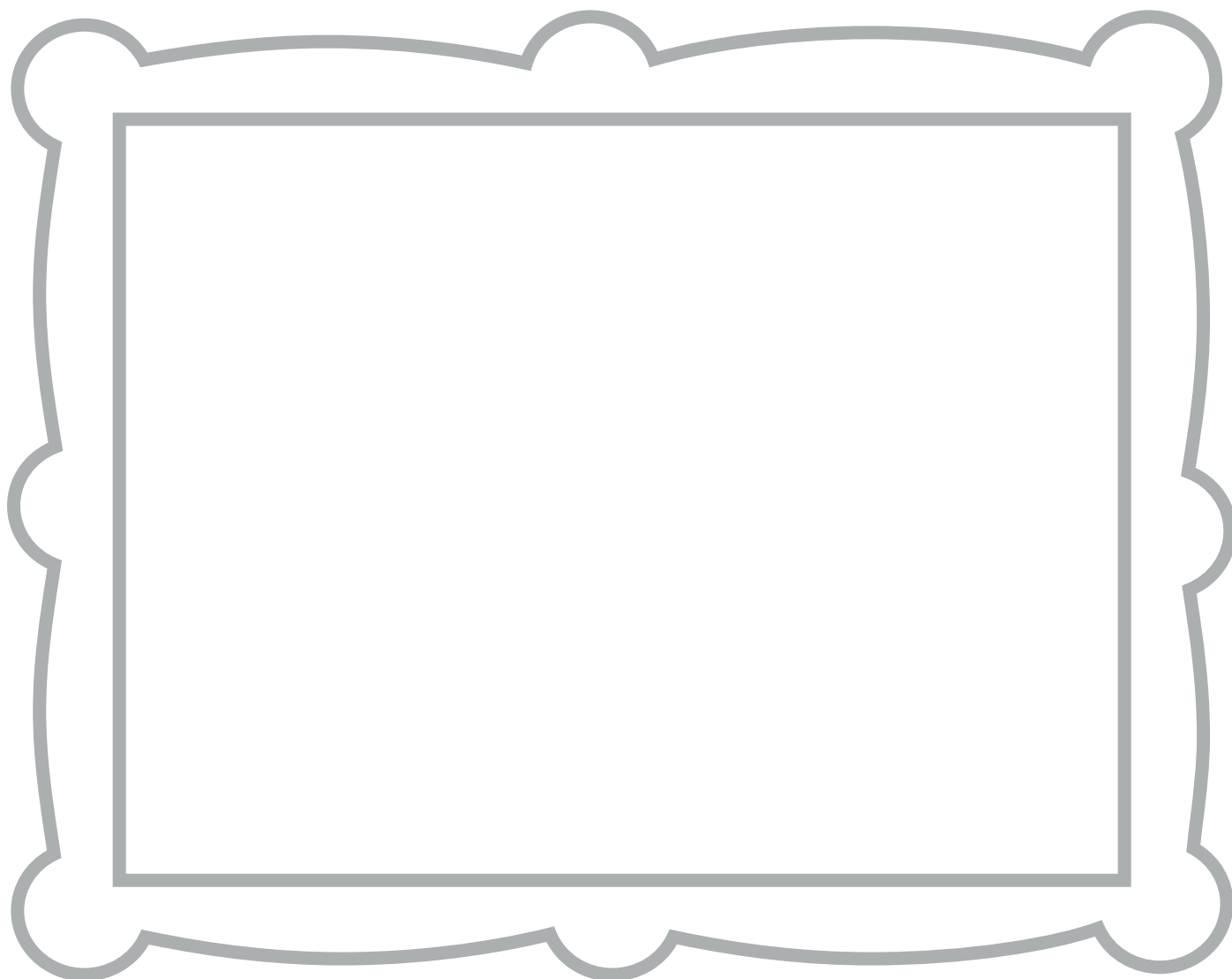




Narysuj portret swoich rodziców i ozdób ramkę.

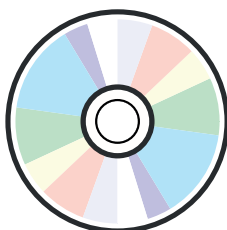
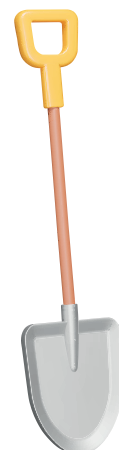
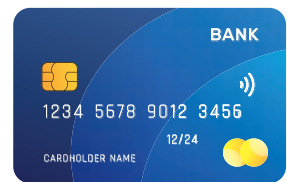
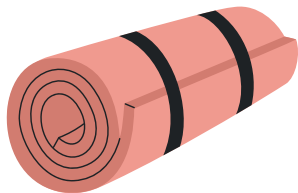
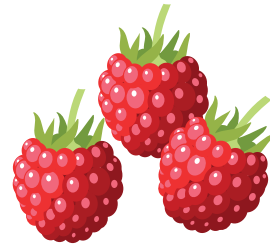
To portret Mamy i Taty.



Nazwij obrazki i z pierwszych sylab utwórz słowo, a dowiesz się, co powinieneś dorysować mamie.



Doprowadź linią obrazki, których nazwy zawierają sylabę „MA” do torby mamy, a obrazki zawierające sylabę „TA” do teczki taty.





Posłuchaj zdań czytanych przez nauczyciela i wykonaj polecenia.

Okno pokoju Eli przesłaniają gałęzie drzewa. (otocz okno zieloną pętlą)

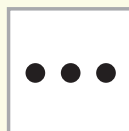
Olek przywiązał do swojego okna latawiec. (otocz okno żółtą pętlą)

Okno pokoju Ali jest na parterze, pod oknem pokoju Eli. (otocz okno czerwoną pętlą)

Pokój mamy i taty znajduje się tam, gdzie na parapecie okna stoją kwiaty.
(otocz okno niebieską pętlą)



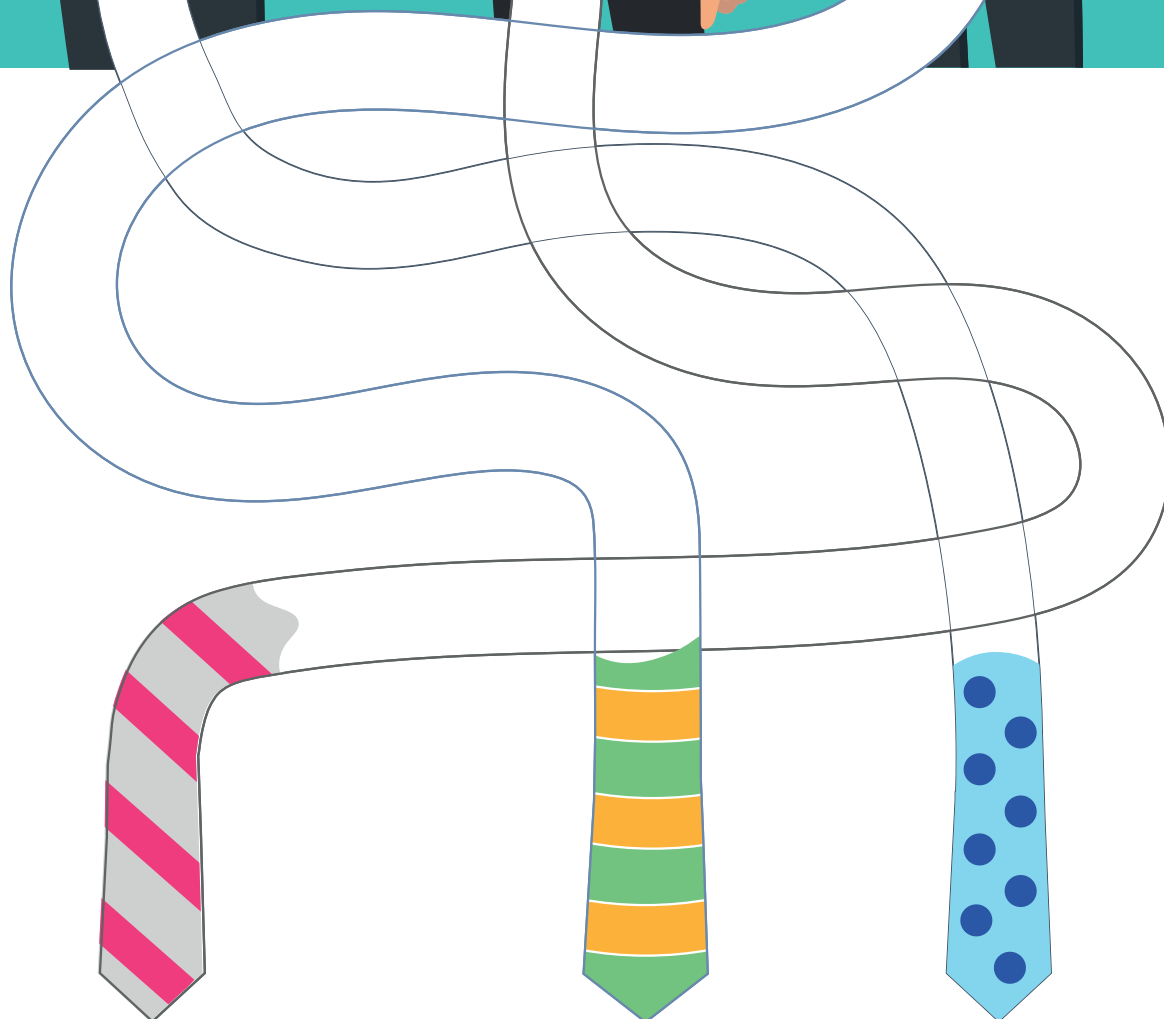
Policz, z ilu osób składa się każda rodzina i narysuj w kratkach odpowiednią liczbę kropek. Otocz pętlą liczniejszą rodzinę w każdej parze.





Pokoloruj krawaty według wzoru, a dowiesz się, który krawat założył pierwszy, drugi i trzeci tatuś.

„Krawaty taty”



Przyjrzyj się powiększonym fragmentom przedmiotów i narysuj je obok w całości.





Odczytaj zdania z pomocą nauczyciela zastępując obrazki słowami.

To



i to



.

To



i to



.

To



i to



.

To



i to



.

To



i to

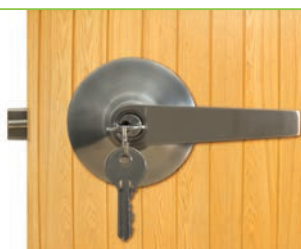


.

To



, to



i to



.

Nazwij stany emocjonalne osób przedstawionych na zdjęciach i zastanów się nad przyczynami tych stanów.





Wyszukaj i pokoloruj obrazki zgodnie z instrukcją.



- nazwa obrazka składa się z jednej sylaby.



- nazwa obrazka rozpoczyna się głoską „k”.



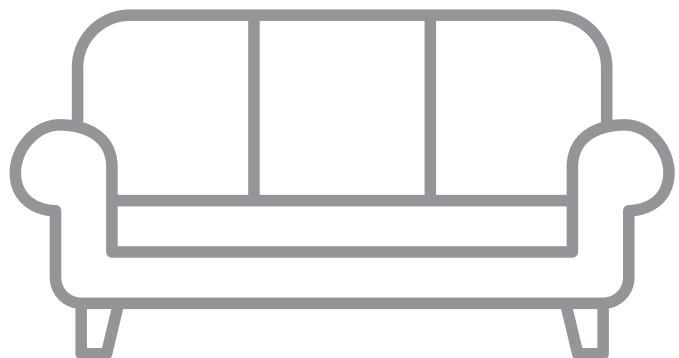
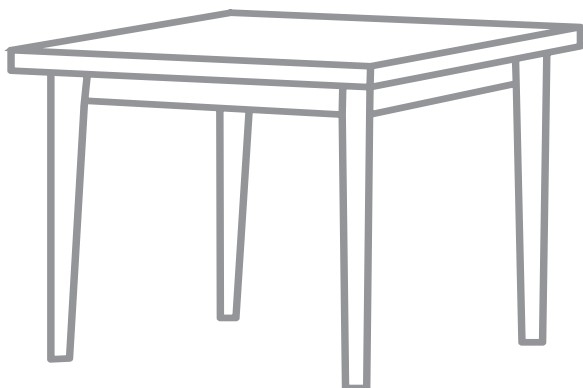
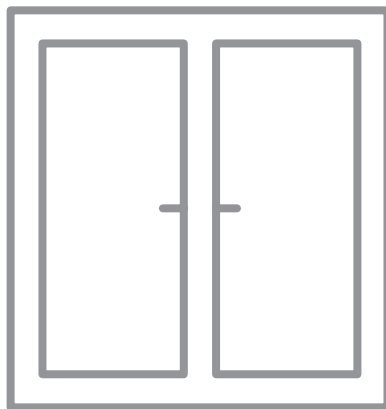
- nazwa obrazka składa się z czterech sylab.



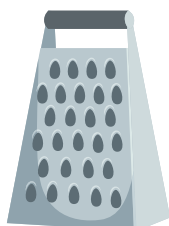
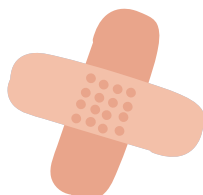
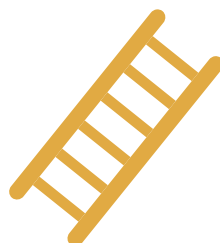
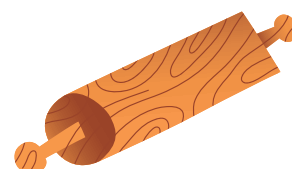
- nazwa obrazka zawiera głoskę „b”.



- nazwa obrazka zawiera dwie głoski „o”.

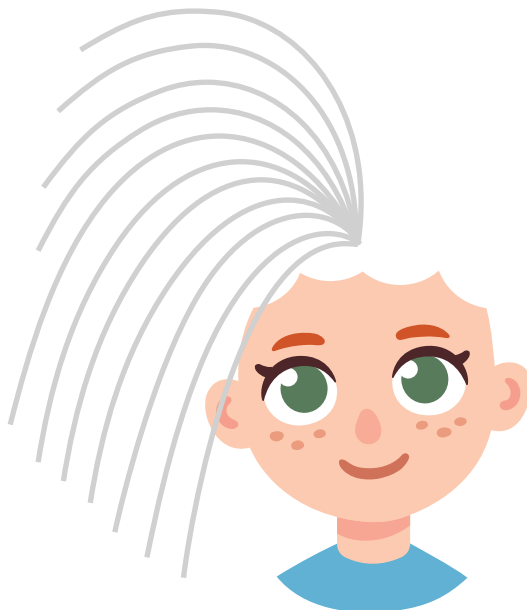


Pokoloruj odpowiednim kolorem kółka obok przedmiotów, które są potrzebne do wykonywania wskazanych zawodów.





Dokończ rysować fryzury według wzoru, a następnie zaprojektuj fryzurę, którą Ty chciałbyś/chciałabyś mieć.

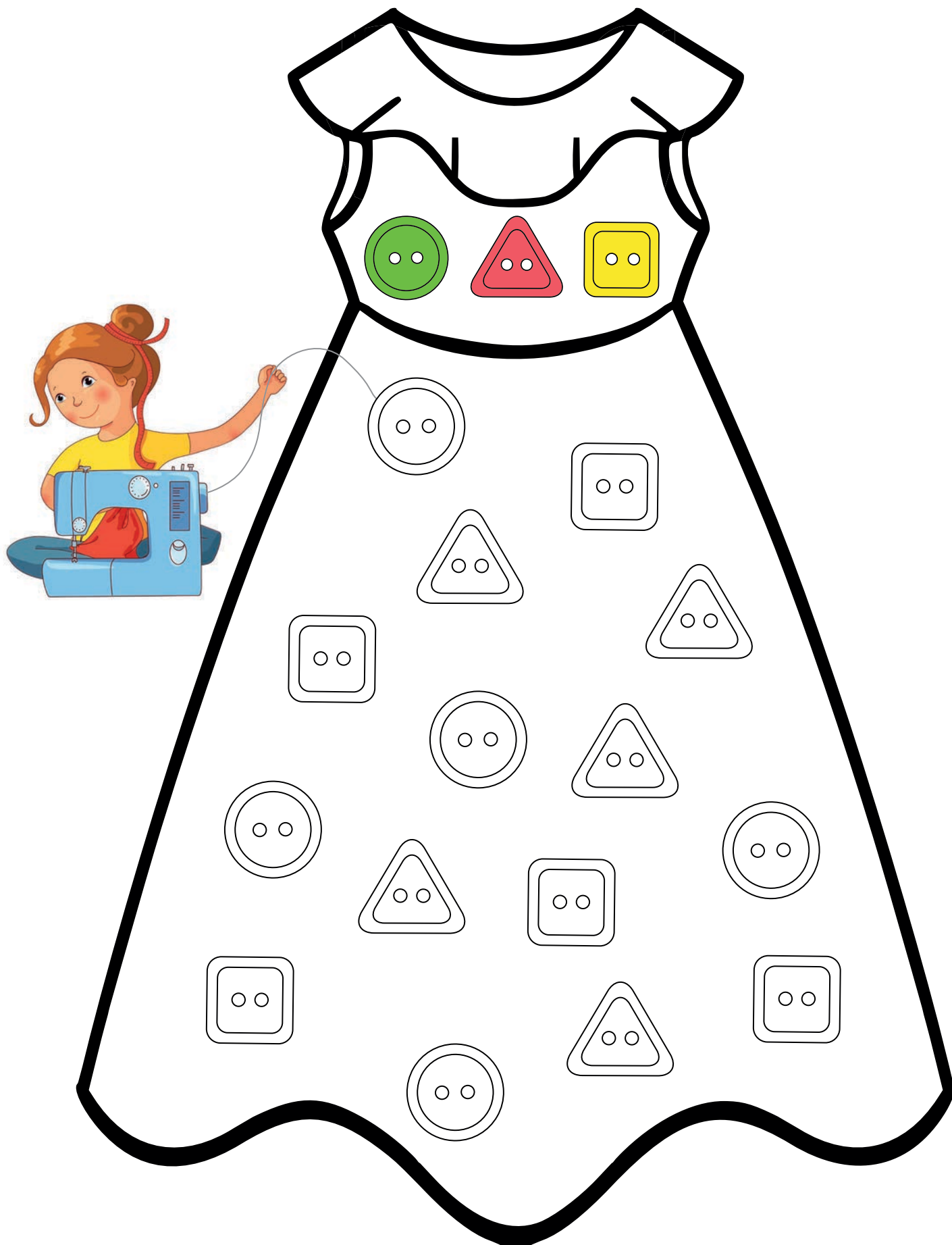


Skreśl przedmioty, które nie są wykonane z drewna.

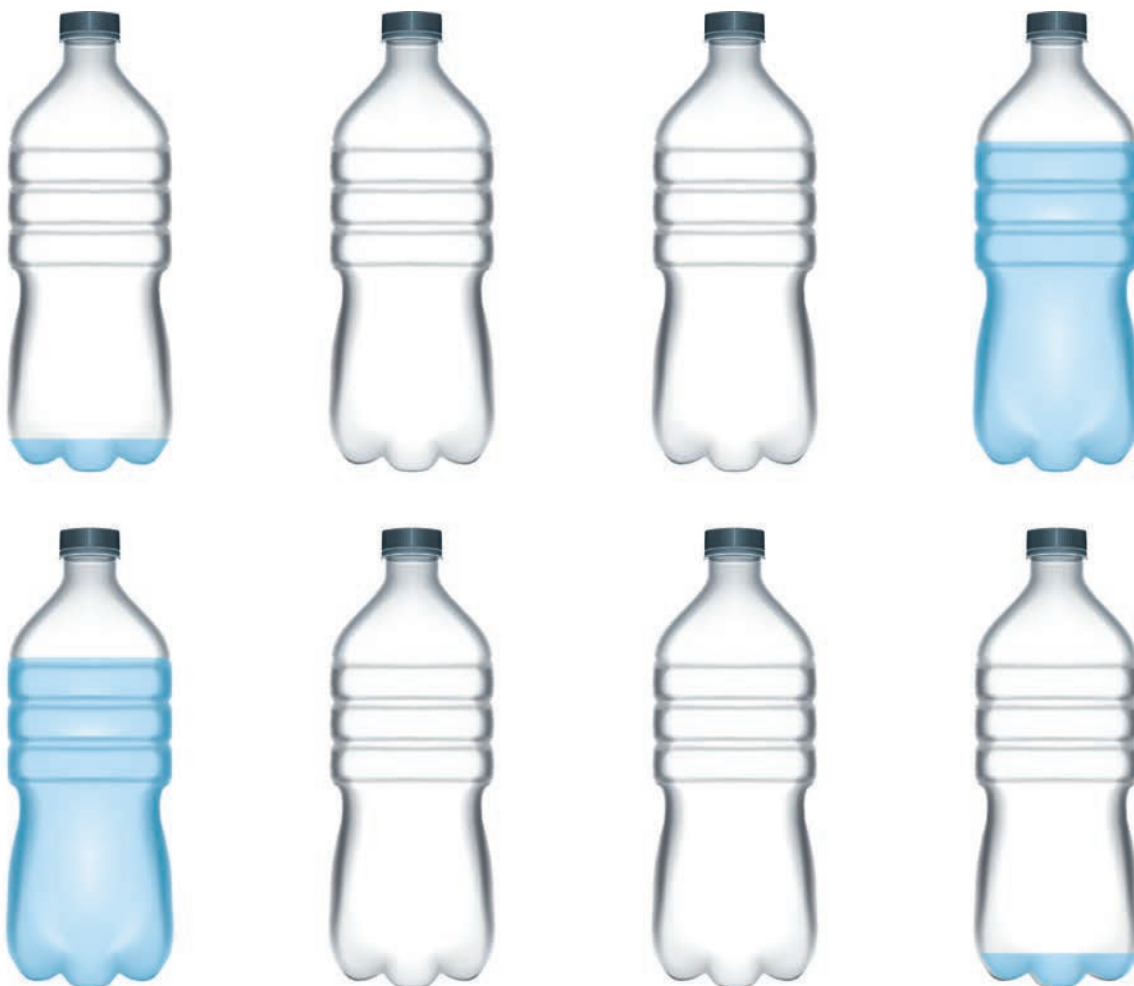




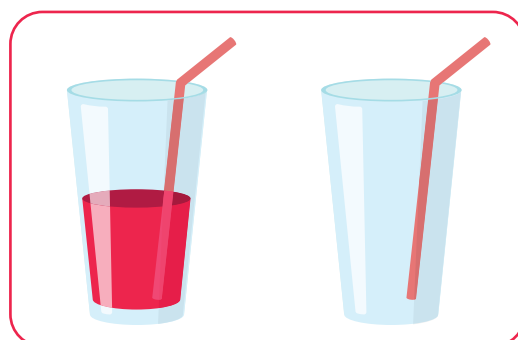
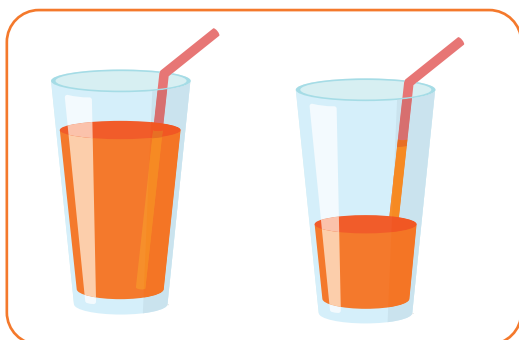
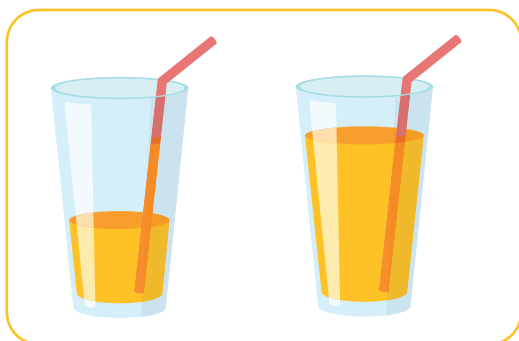
„Nawlecz” guziki na nitkę zgodnie z podanym rytmem i pokoloruj je.



Zaznacz niebieską kredką poziom wody w butelkach tak, aby w pierwszym szeregu poziom cieczy był coraz wyższy, a w drugim szeregu – coraz niższy.

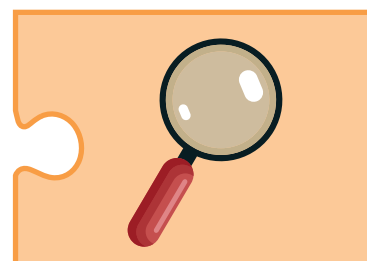
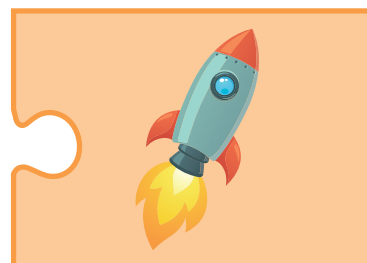
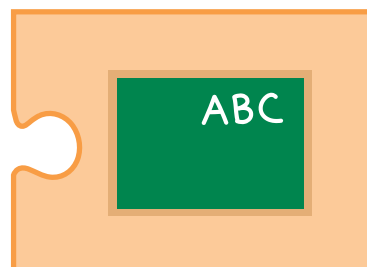


Porównaj poziom soków w szklankach i podkreśl naczynie, w którym jest wyższy poziom cieczy.





Połącz puzzle przedstawiające reprezentantów różnych zawodów z odpowiednimi obrazkami. Narysuj przedmiot charakterystyczny dla zawodu marynarza.

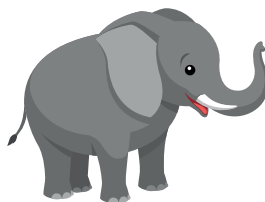


Narysuj drogę, którą strażacy dojadą do pożaru.

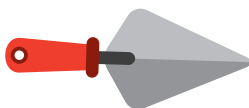
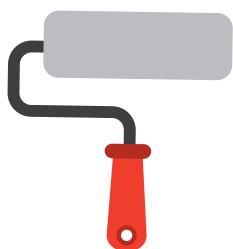




Dorysuj obiekt o przeciwstawnych cechach.



Połącz każdą skrzynkę z brakującym w niej narzędziem.





Narysuj figury zgodnie z ich symbolicznymi opisami.

Posłuchaj zdań czytanych przez nauczyciela lub starszego kolegę i narysuj w pustych polach odpowiednie Emotki.



Radek miał wypadek.

Ola dostała prezent.

Mama zgubiła portfel.

Lena ma katar.

Zosia pomaga mamie.

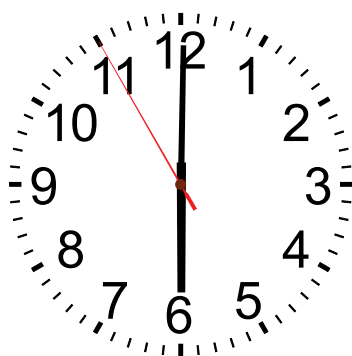
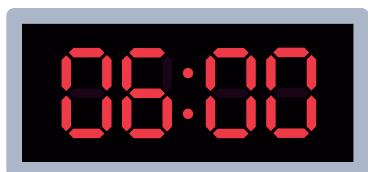
Paweł zabrał psa na spacer.

Tata dostał mandat.

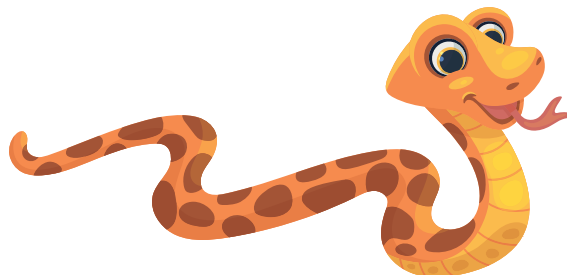
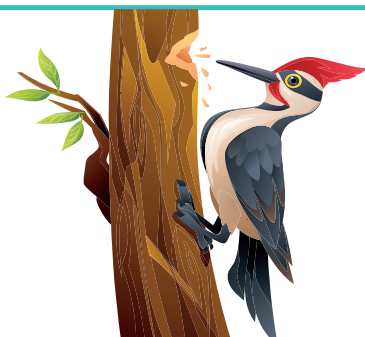
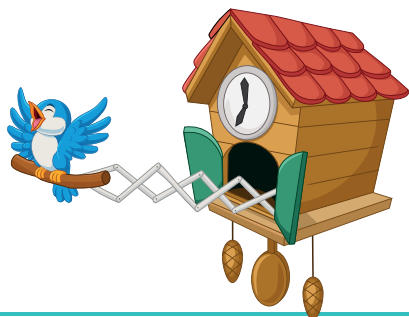
Kuba ma nowe buty.



Otocz pętlą rysunki, które wskazują, ile masz lat.



Naśladuj odgłosy wydawane przez przedmioty i zwierzęta.



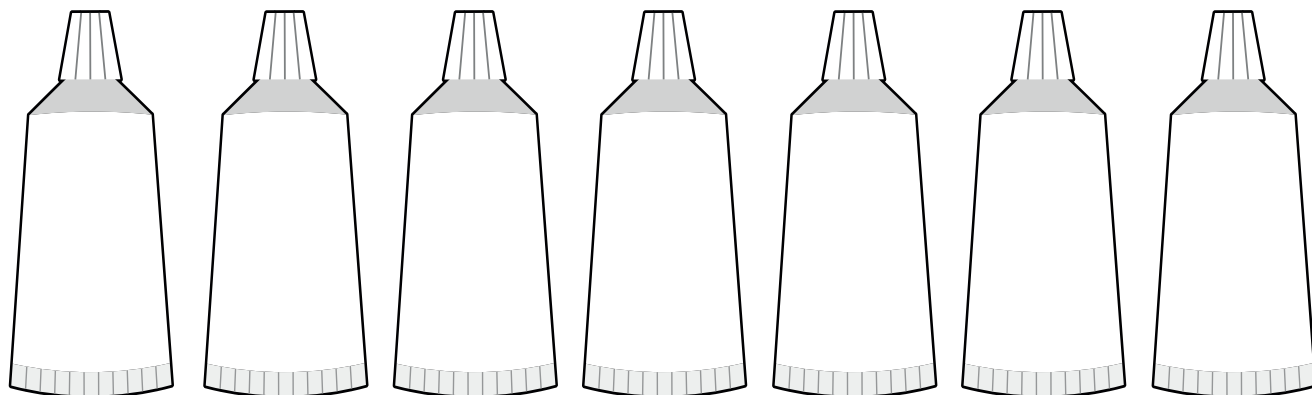


Posłuchaj zdań czytanych przez nauczyciela lub starszego kolegę i pokoloruj tuby odpowiednimi barwami.

To nowe farby Tomka.



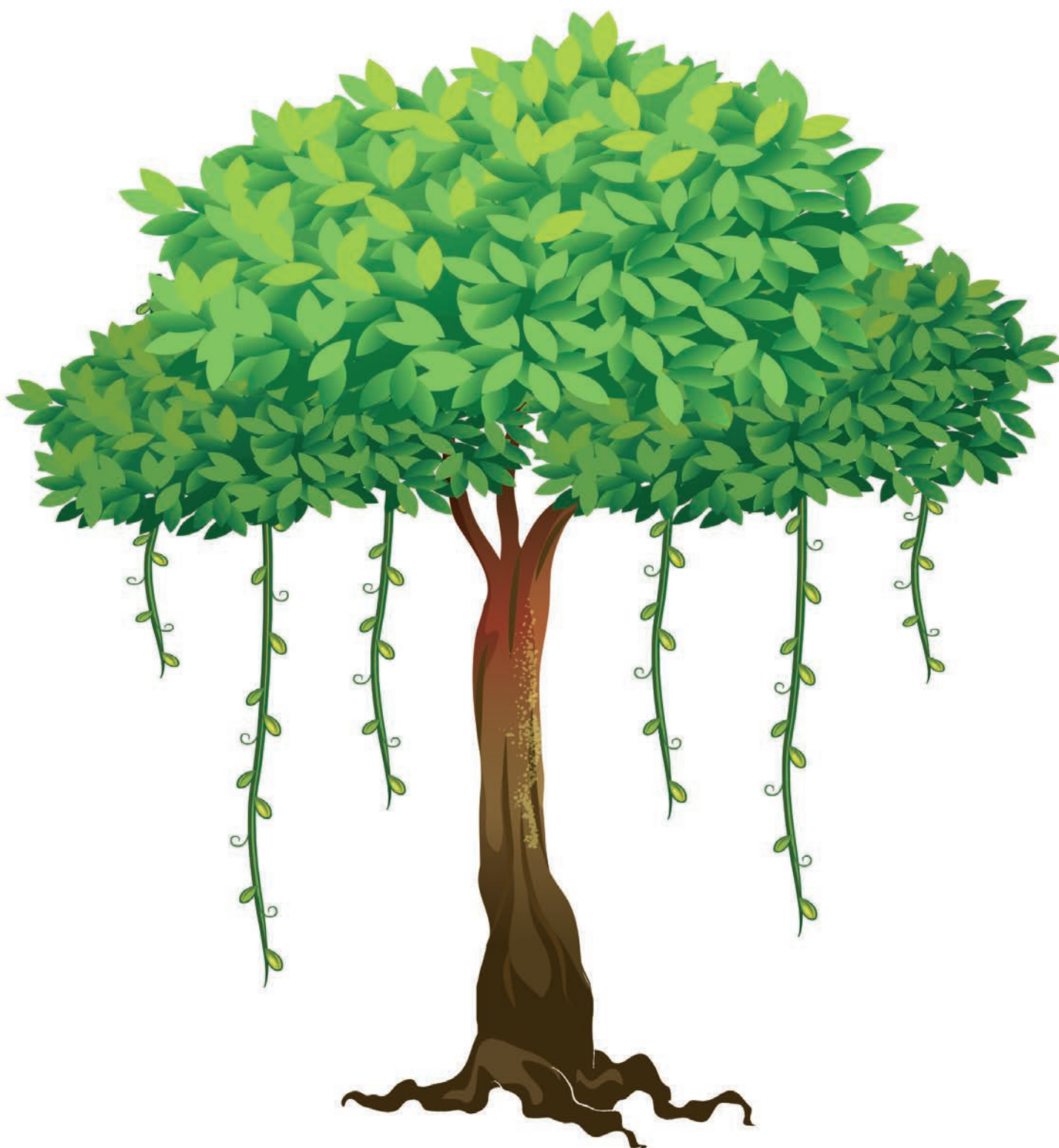
1. jest koloru mleka.
2. jest koloru banana.
3. jest koloru mandarynki.
4. jest koloru pomidora.
5. jest koloru trawy.
6. jest koloru jagody.
7. jest koloru smoły.



Stwórz drzewo swoich talentów, dorysowując dowolne elementy.

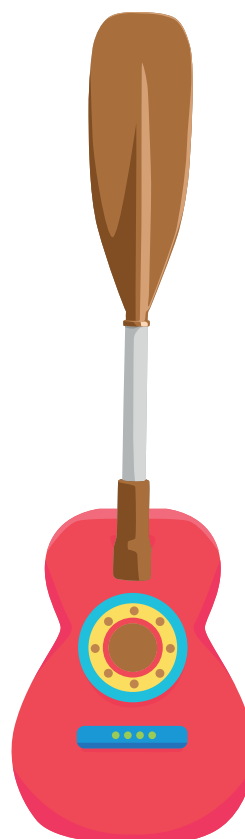
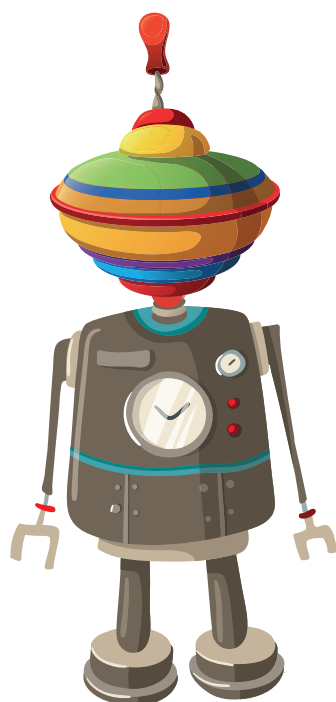
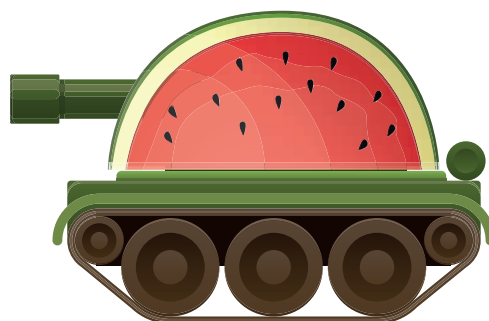


„Drzewo moich talentów”

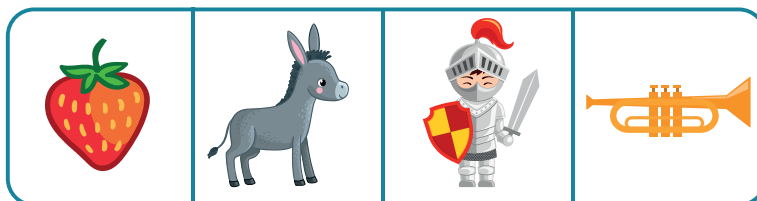
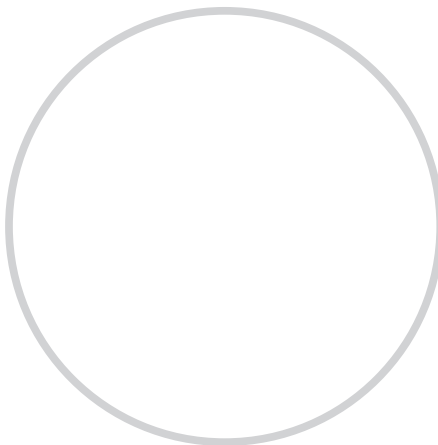
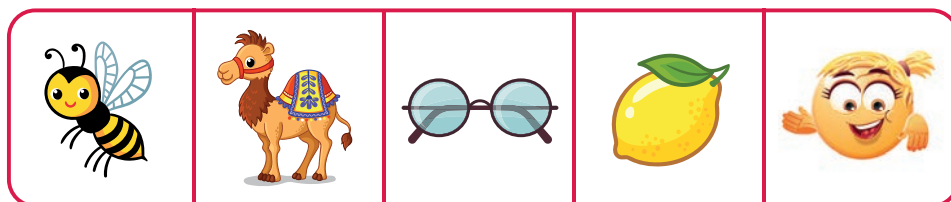
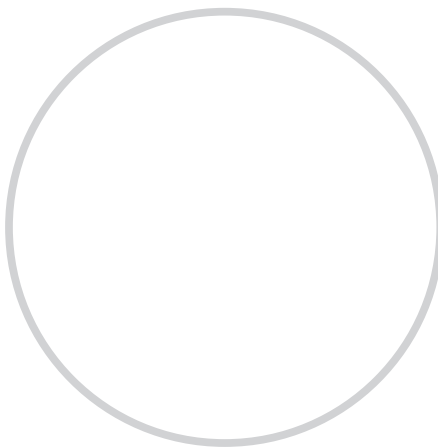




Pomysłowy grafik wymyślił zabawne stwory. Spróbuj je nazwać.



Nazwij obrazki i z pierwszych głosek utwórz słowa, a dowiesz się, co lubi Dorota, a co Adam. Narysuj ulubione desery dzieci w pustych polach.



Jaki jest Twój ulubiony deser? Narysuj go.



Niespodzianki dla dzieci



Połącz buty w pary i policz, dla ilu osób ich wystarczy. Narysuj w pustym polu odpowiednią liczbę kropek.

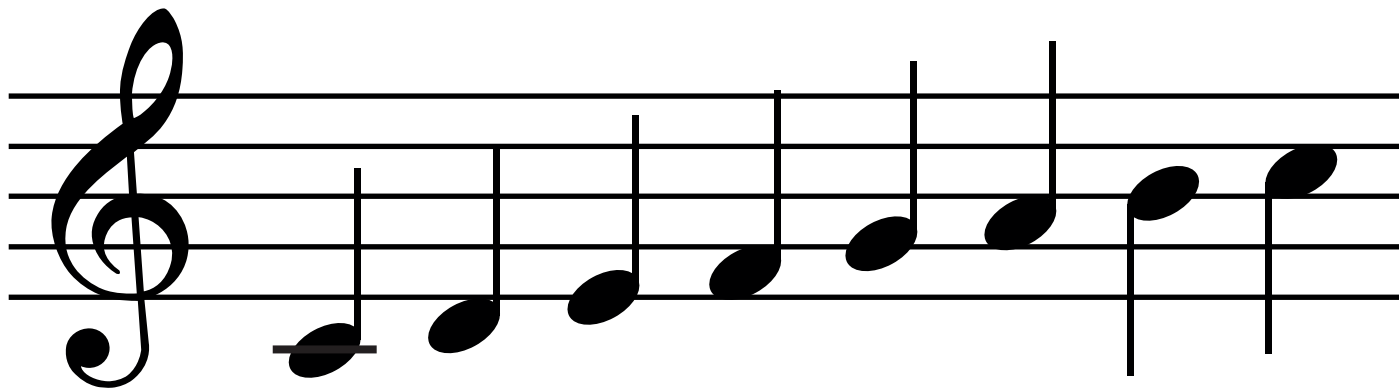


W odpowiednich ramkach pokoloruj pola, na których suma kropek wynosi: 5 lub 6.





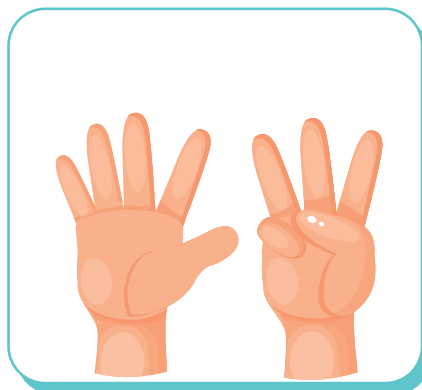
Posłuchaj gamy śpiewanej przez nauczyciela. Zmień nutkę w coś innego, dorysowując dowolne elementy.



Ułóż zdania do obrazków, rozpoczynając każde z nich od słowa „Potrafię...”.

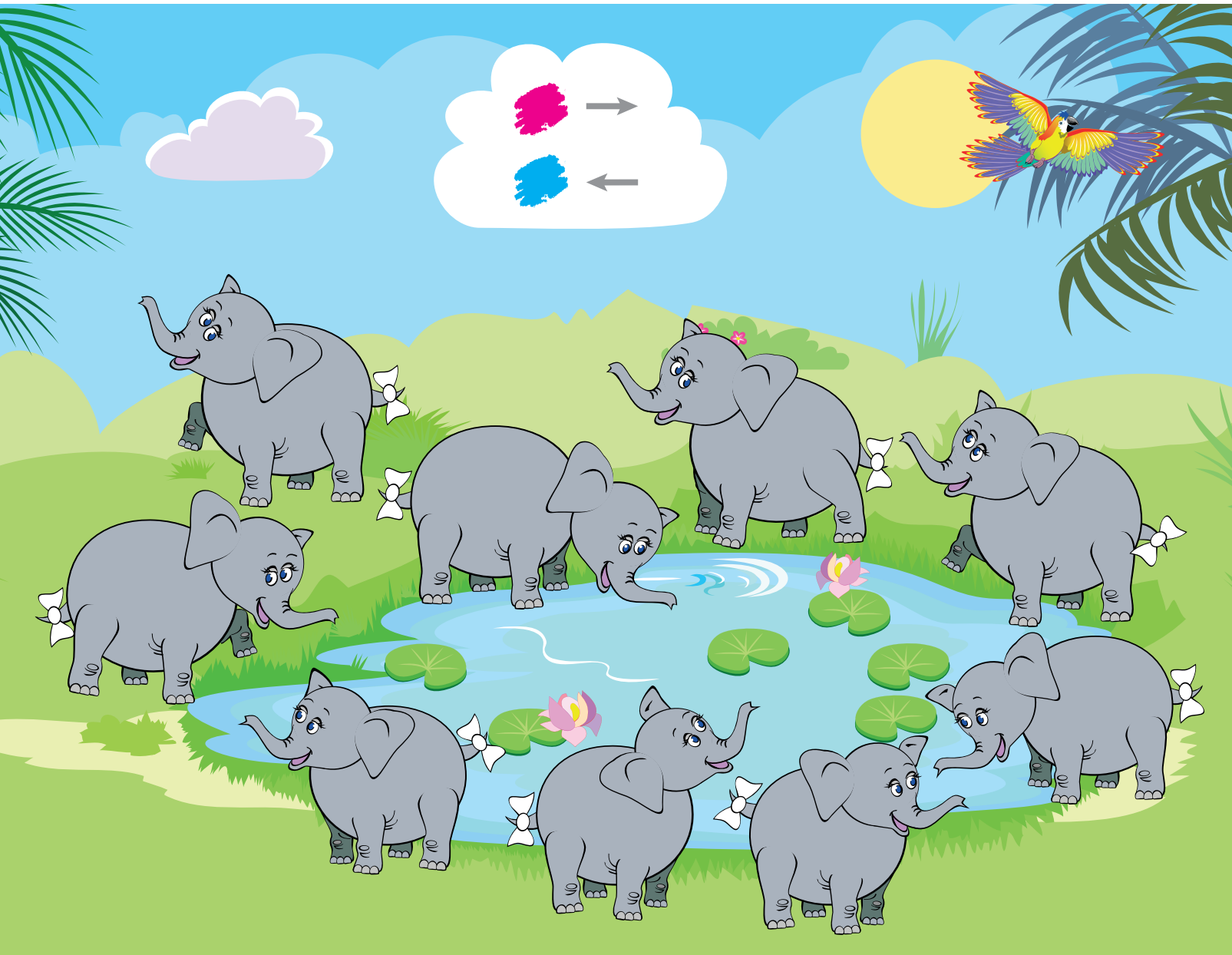


„Dużo wiemy i potrafimy”





Pokoloruj kokardki na ogonkach słoni w zależności od tego, w którą stronę zwrócone są zwierzęta.



Odpowiedz na poniższe pytania i narysuj w pustych kratkach odpowiednią liczbę kropek.

Ile jest wszystkich słoni?

Ile jest słoni zwróconych w prawą stronę?

Ile jest słoni zwróconych w lewą stronę?

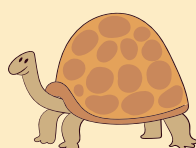
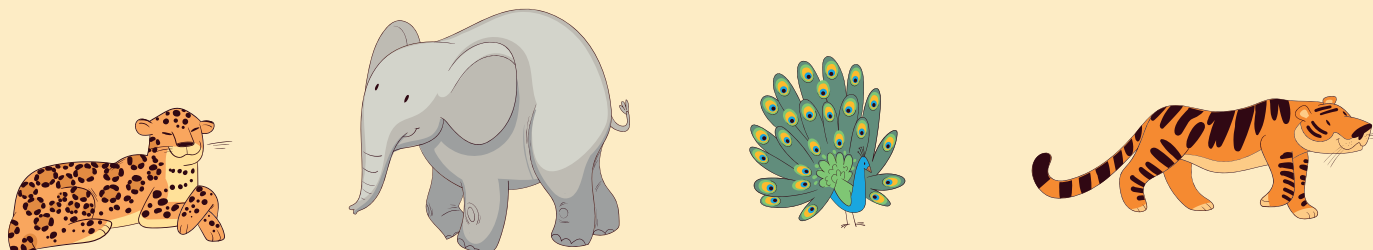
[illegible]



Dorysuj żyrafie cętki.

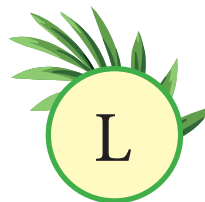
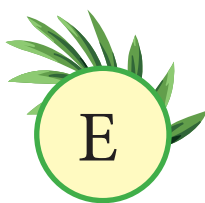
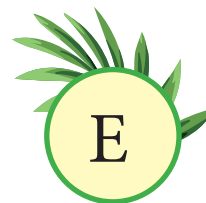
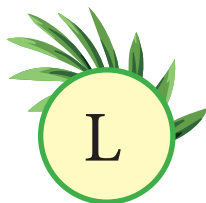
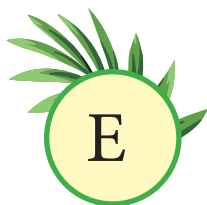
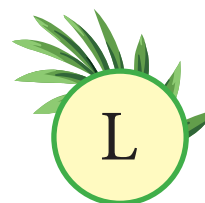
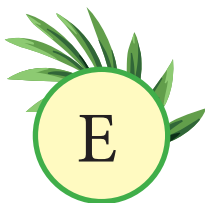
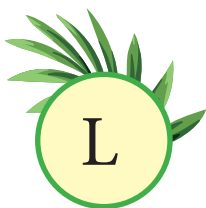


Wyszukaj na obrazku wskazane zwierzęta i zaznacz je czerwonym krzyżykiem.
Jak myślisz, które z wyszukanych zwierząt nie pasuje do pozostałych i dlaczego?





Połącz linią litery zgodnie z podanym rytmem.



Posłuchaj zdań czytanych przez nauczyciela lub starszego kolegę z grupy i zaznacz, które z nich są prawdziwe (kciuk skierowany w górę), a które fałszywe (kciuk skierowany w dół).



Małpa lubi banany.



Krokodyl to dobry pływak.



Złota rybka pływa w welonie.



Tygrys to wielki kot.



Kangur ma w torbie cukierki.



Papuga jest kolorowa.



Rak lubi mak.



Lew ma ostre pazury.



Zebra ma na ciele paski.

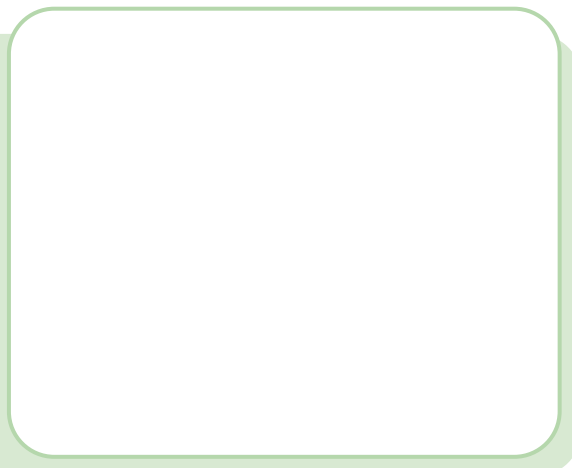
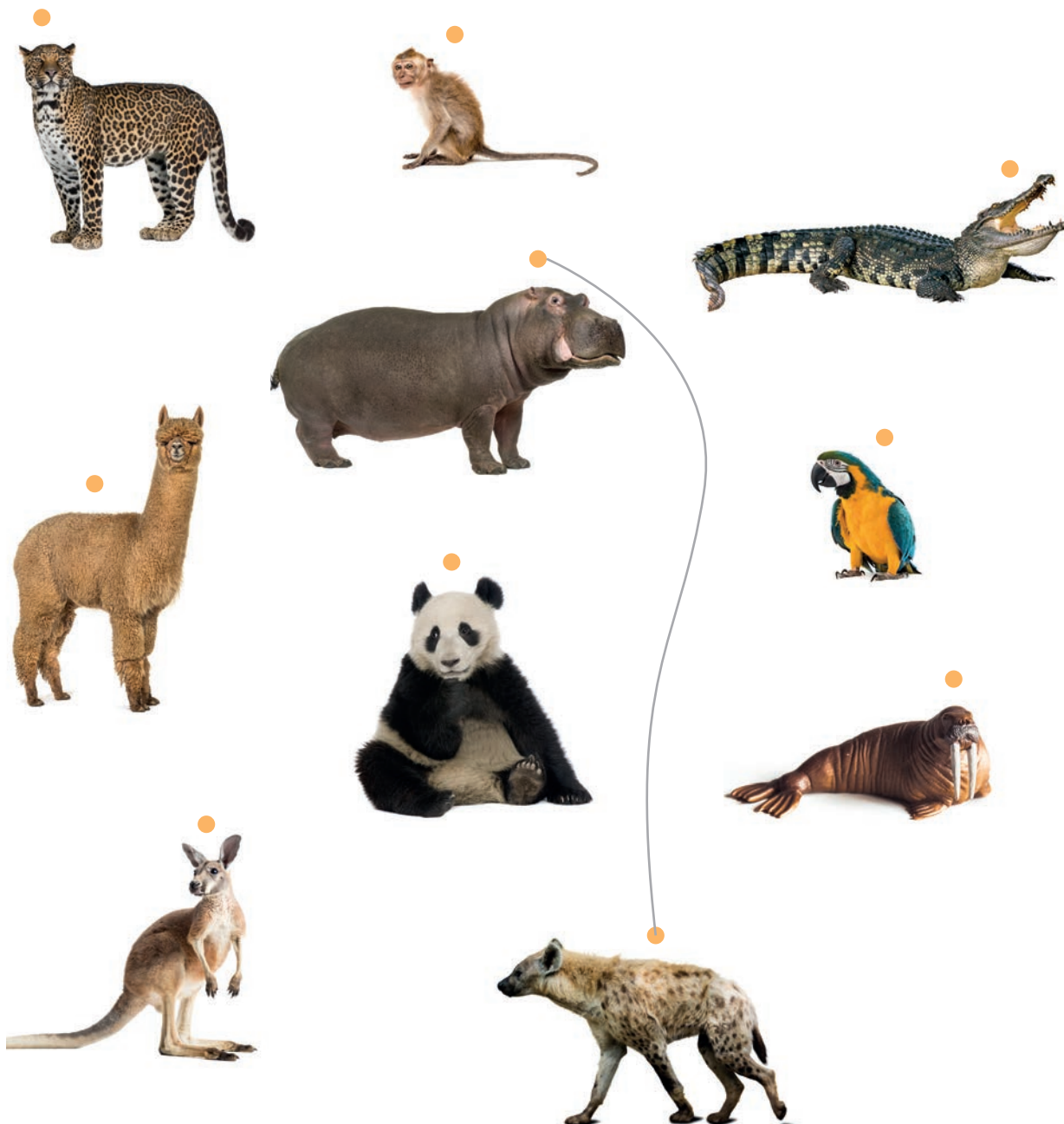




Połącz linią małpki od najmniejszej do największej i każdej z nich dorysuj banan odpowiedniej wielkości.

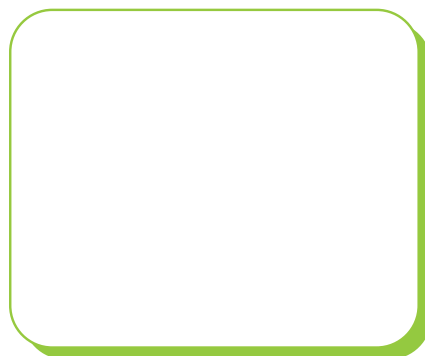
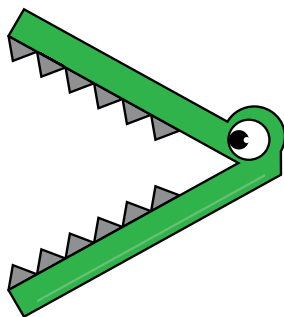
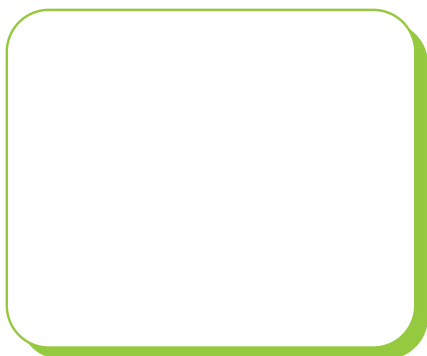
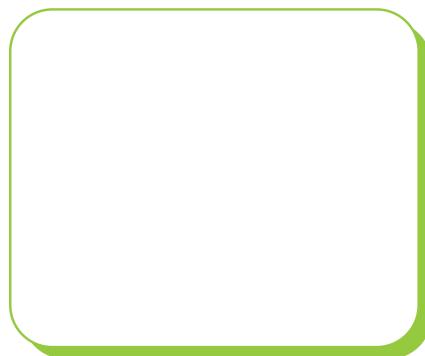
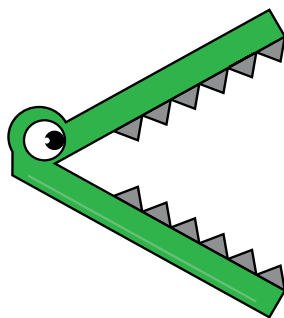
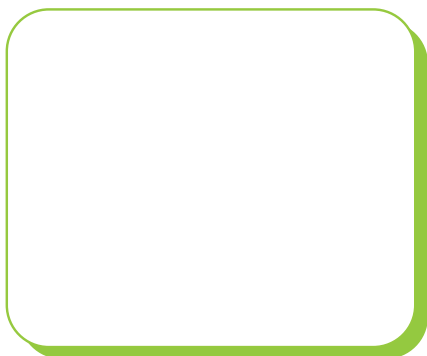
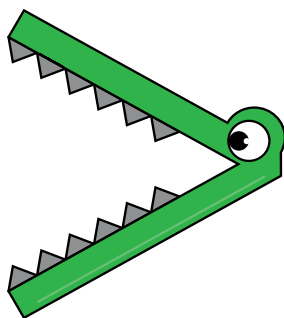
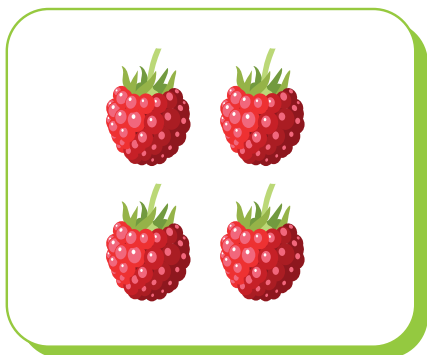


Połącz linią zwierzęta, których nazwy rozpoczynają się tą samą głoską. Na dole w pustym polu narysuj zwierzę, które rozpoczyna się taką samą głoską jak wielbłąd.

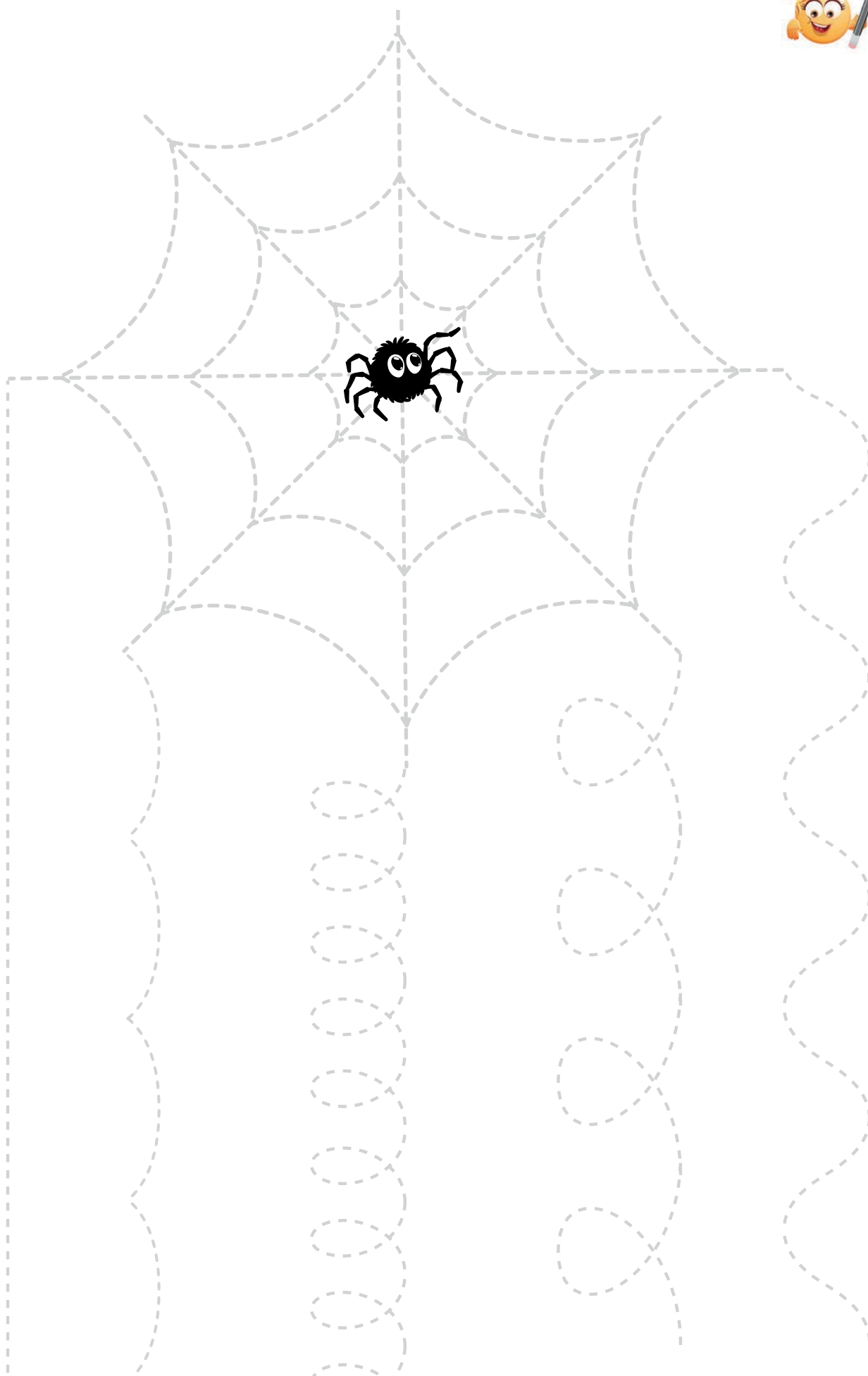




Krokodyl to wielki żarłok. Zawsze otwiera swoją paszczę w kierunku większej ilości pokarmu. Wykorzystaj tę informację podczas rysowania elementów zbiorów w sąsiadujących ramkach.

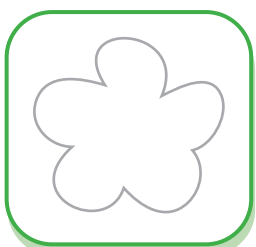
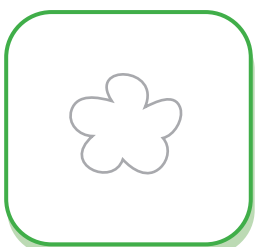
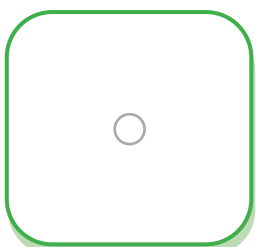
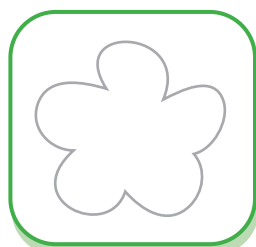
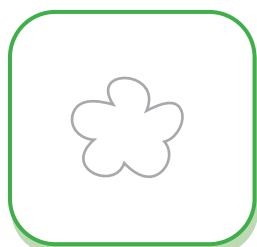
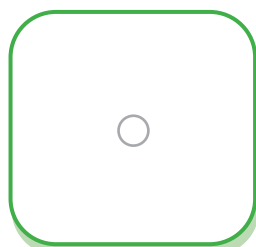
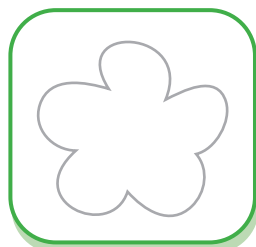
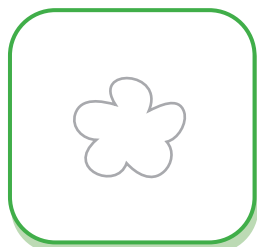
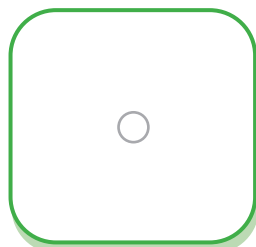
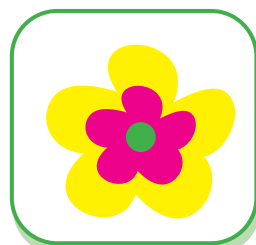
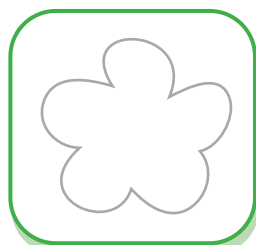
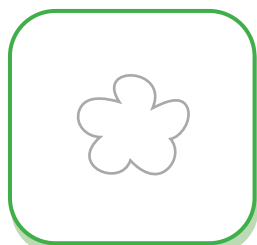
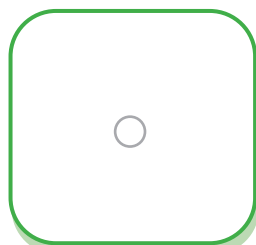
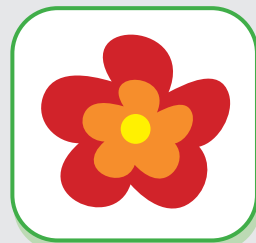
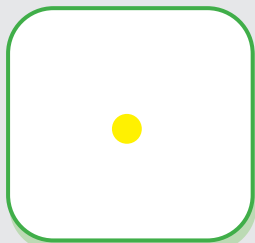


Rysuj ołówkiem po śladzie sieć pająka.





Pokoloruj poszczególne elementy kwiatów według wzoru.



Dopasuj obrazki do uśmiechniętej i smutnej Ziemi. Uzasadnij swój wybór.





W pustych polach narysuj rośliny odpowiednio do wysokości strzałek.

			
---	---	---	--

			
--	--	---	--

			
---	--	---	--

Rysuj linie, łącząc obrazki z lewej i prawej strony. Zaznacz uśmiechniętą lub smutną minę Ziemi w zależności od przedstawionej sytuacji.



Co to jest ekologia?



Odszukaj i zaznacz drogę, którą kierowca śmieciarki dojedzie do punktu segregacji odpadów.



Połącz linią odpady z odpowiednimi pojemnikami.

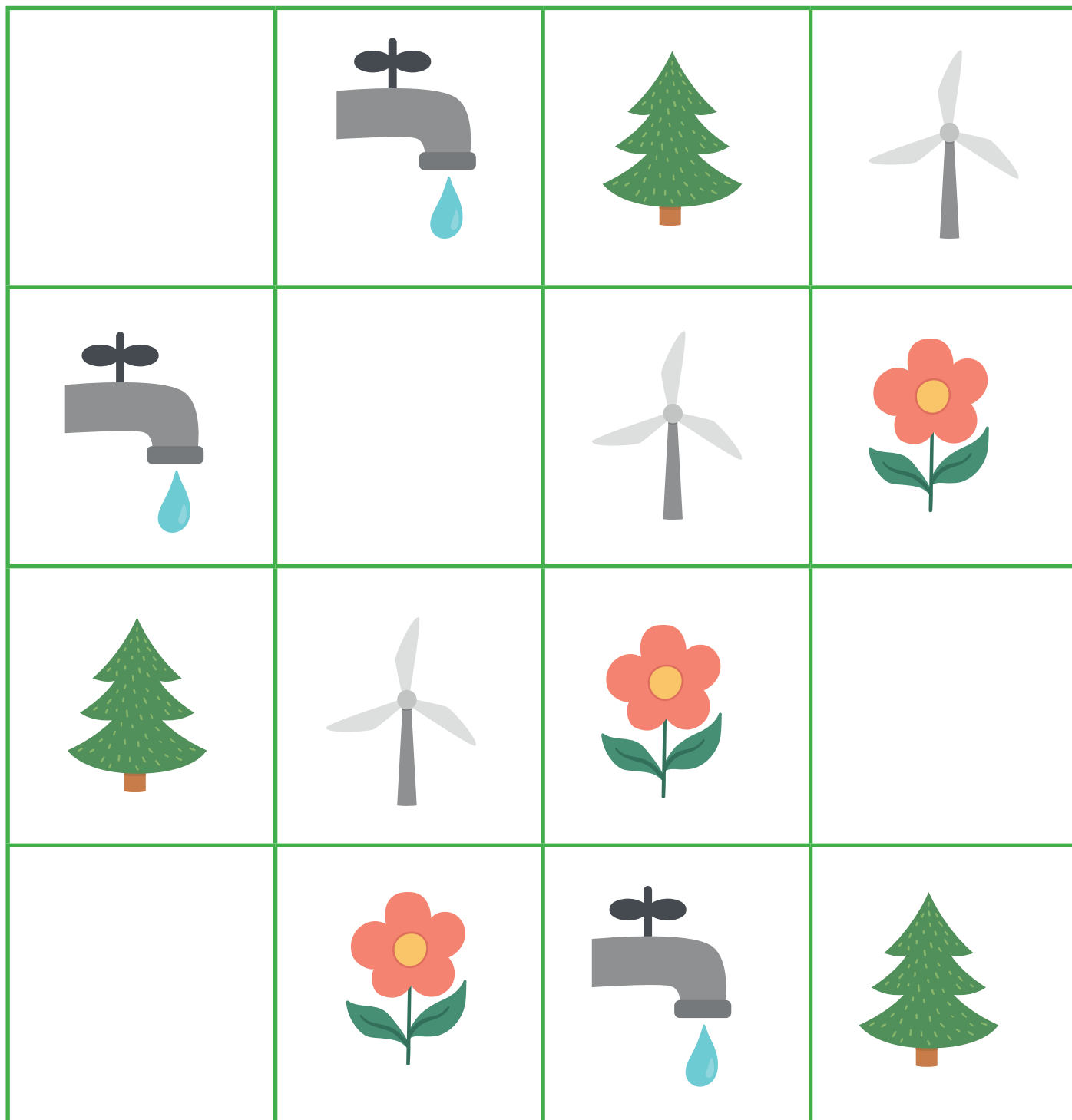


Śmieci segregujemy, bo Ziemię szanujemy!





Dorysuj brakujące elementy sudoku tak, aby w pionie ani w poziomie nie powtórzył się żadnej z nich.



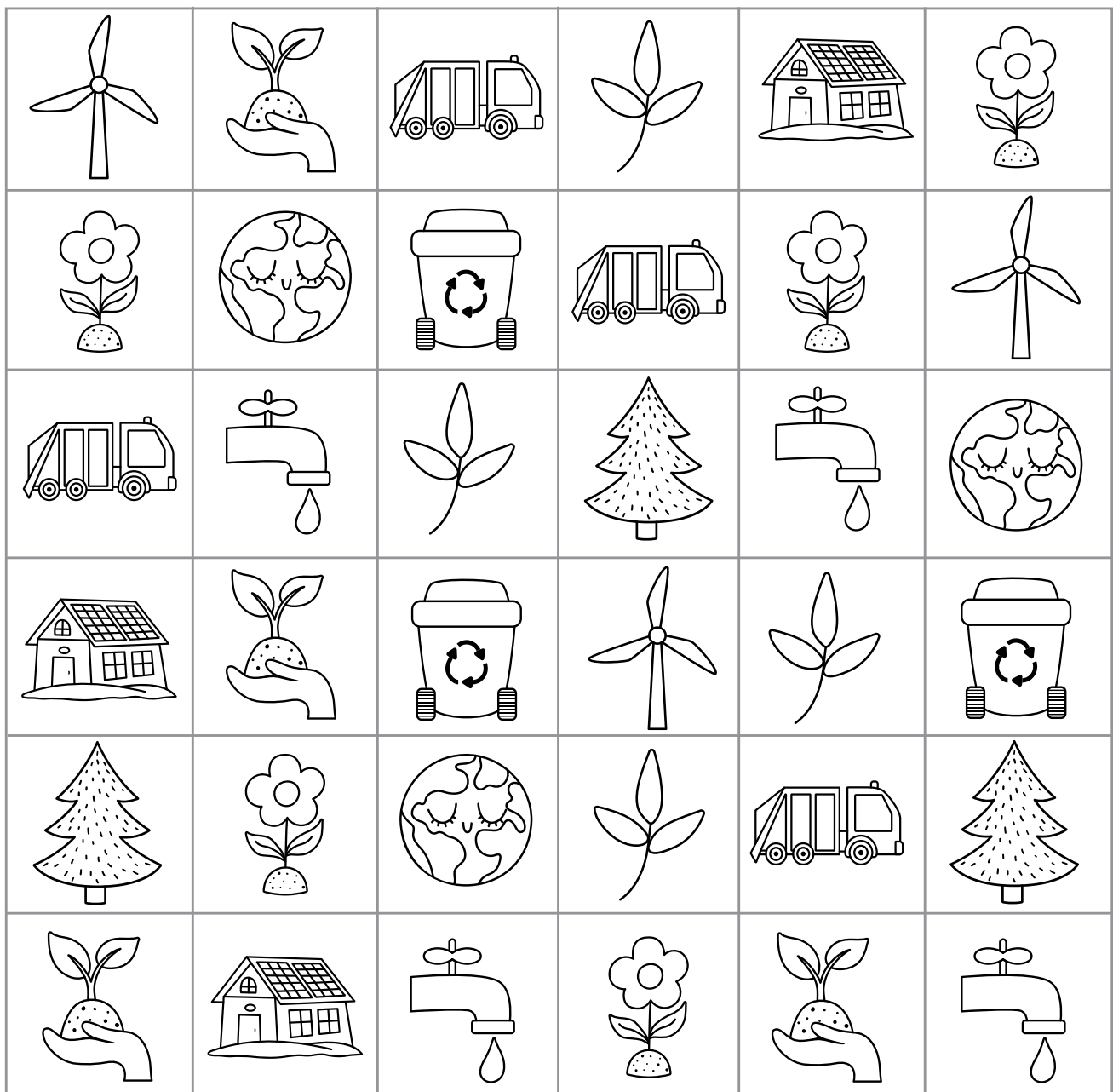
Odszukaj i wskaż na planszy 2 grupy obiektów. Pokoloruj ramki wokół nich i obiekty wskazany kolorami.



1.



2.

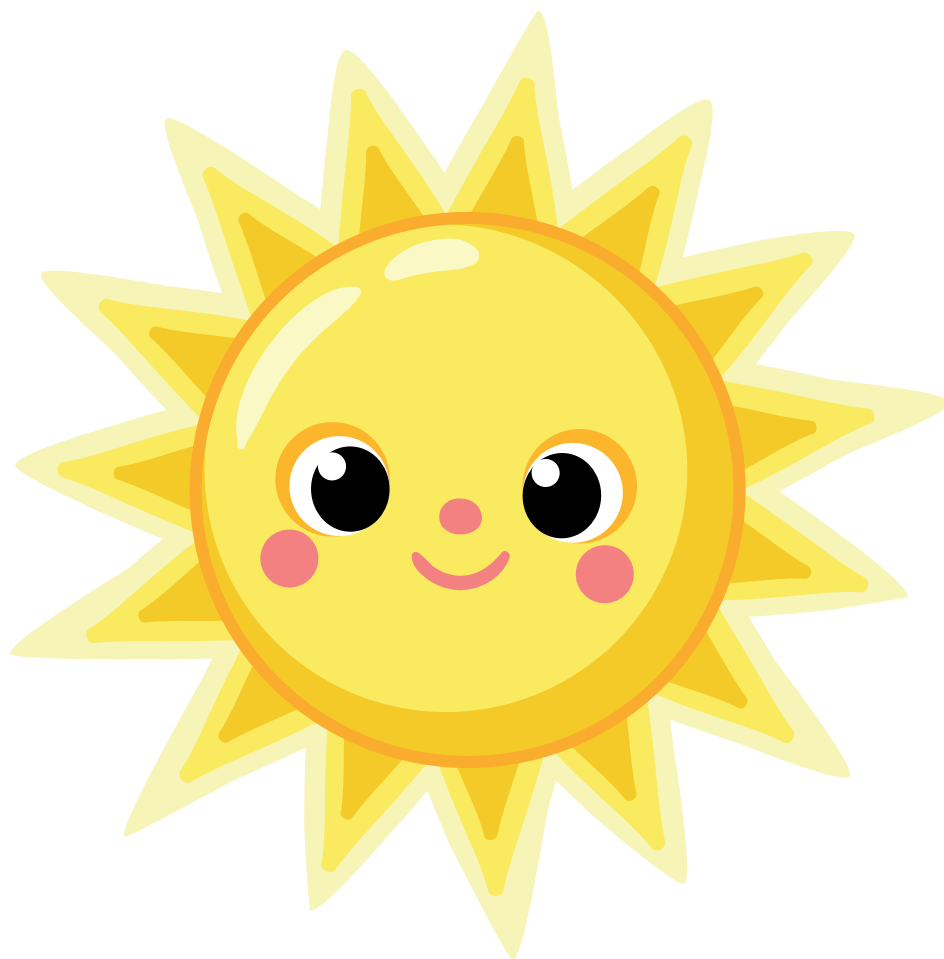




Narysuj w każdym dołku tyle ziaren kukurydzy, na ile wskazuje liczba palców.



Narysuj chmurki zgodnie z instrukcją nauczyciela.



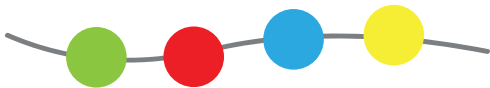
Co to jest ekologia?



Połącz obiekty rysując linię po śladzie, a dowiesz się, w jaki sposób możemy chronić Ziemię.



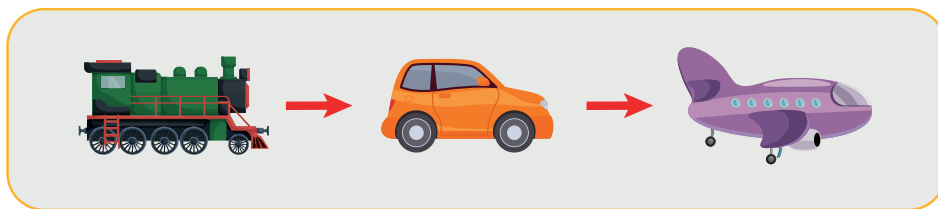
Pokoloruj koraliki odpowiednimi kolorami w zależności od kolejności występowania cyfr.

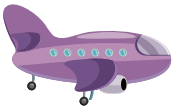
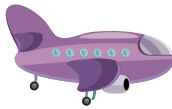
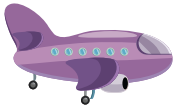


Dokąd na wakacje?



Poruszaj się po planszy według określonej kolejności (rysuj linię).





Odszukaj i doprowadź linią do pustych pól brakujące litery w wyrazach:
PIKNIK i BIWAK.



A

I

P

K

H

K

W

PIKNIK

T

P K I

I

B

M

N

I



N

K

BIWAK

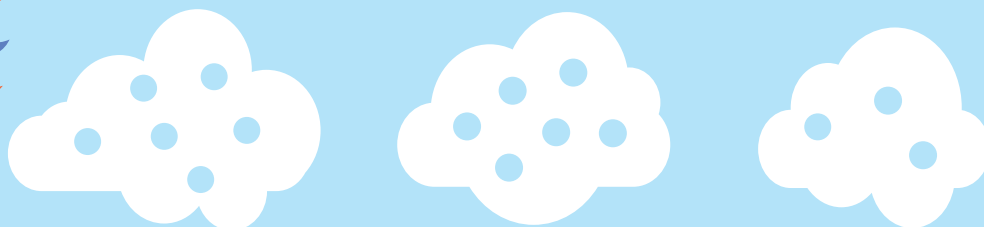
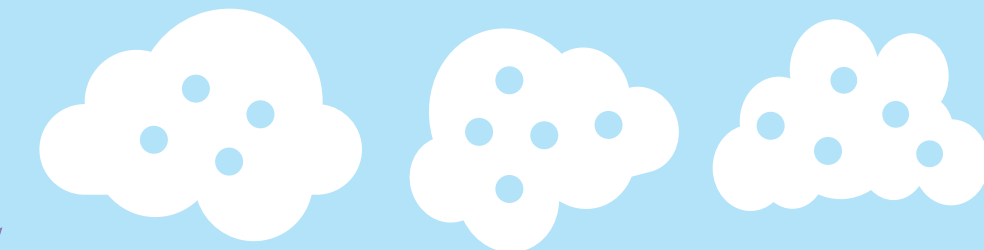
P

S

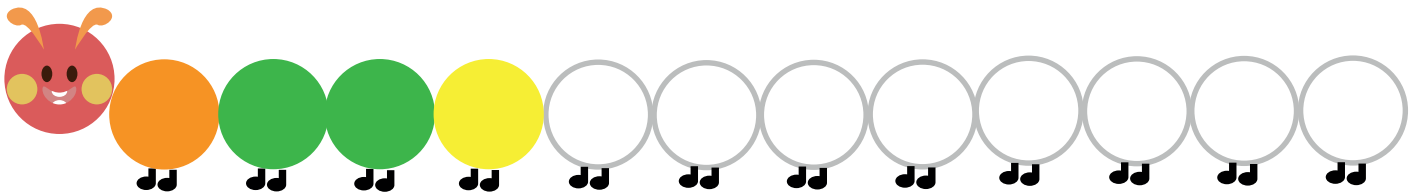
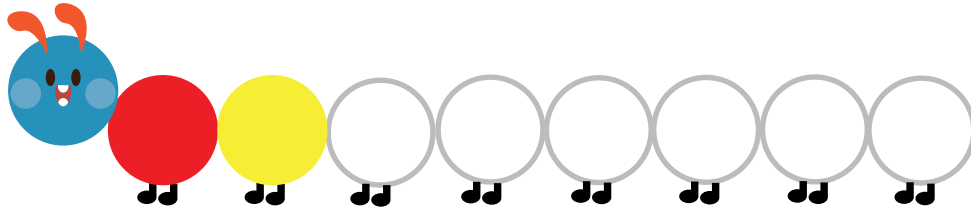
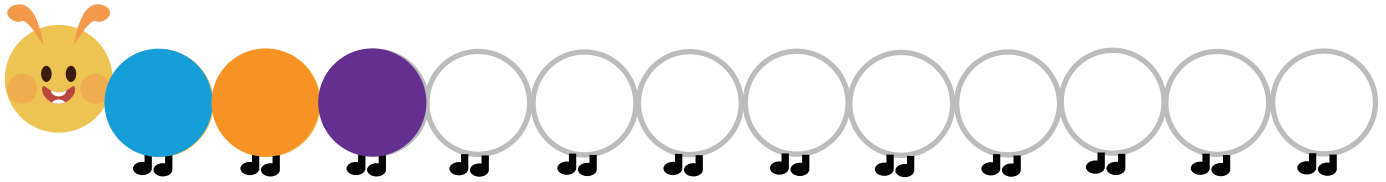
B W K



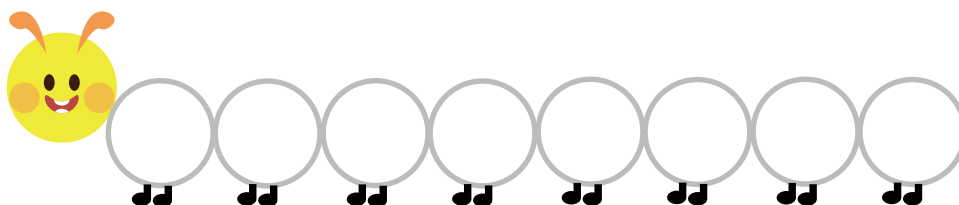
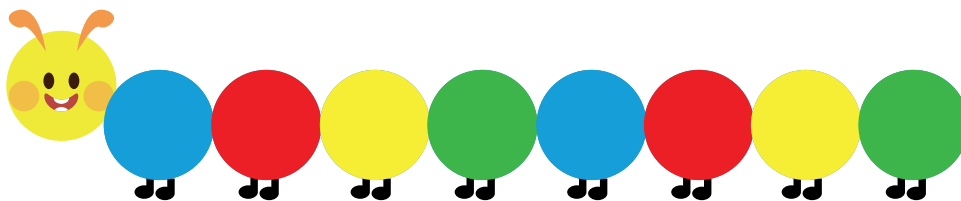
Pomóż dzieciom wzbić się balonem w górę. Poruszaj się po chmurkach, na których liczba kropek wynosi 6.



Pokoloruj tułów stonogi według podanego rytmu.



Pokoloruj drugą stonogę, zmieniając kolory według wzoru.





Powiedz, co robią dzieci podczas letniego wypoczynku, dorysuj na obrazku zaskakujący element.

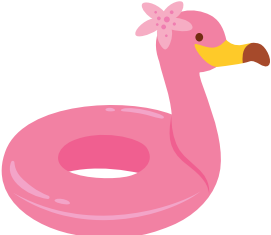
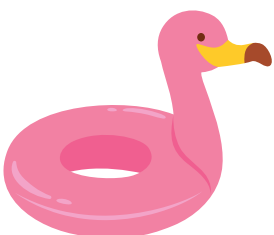
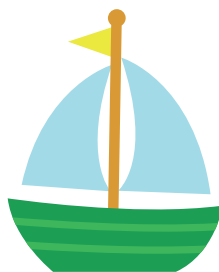
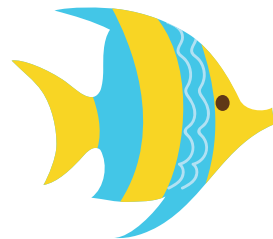
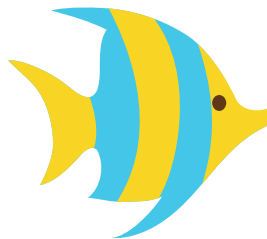


Narysuj zabawki w wagonikach zgodnie z instrukcją nauczyciela. Spróbuj dorysować tory.

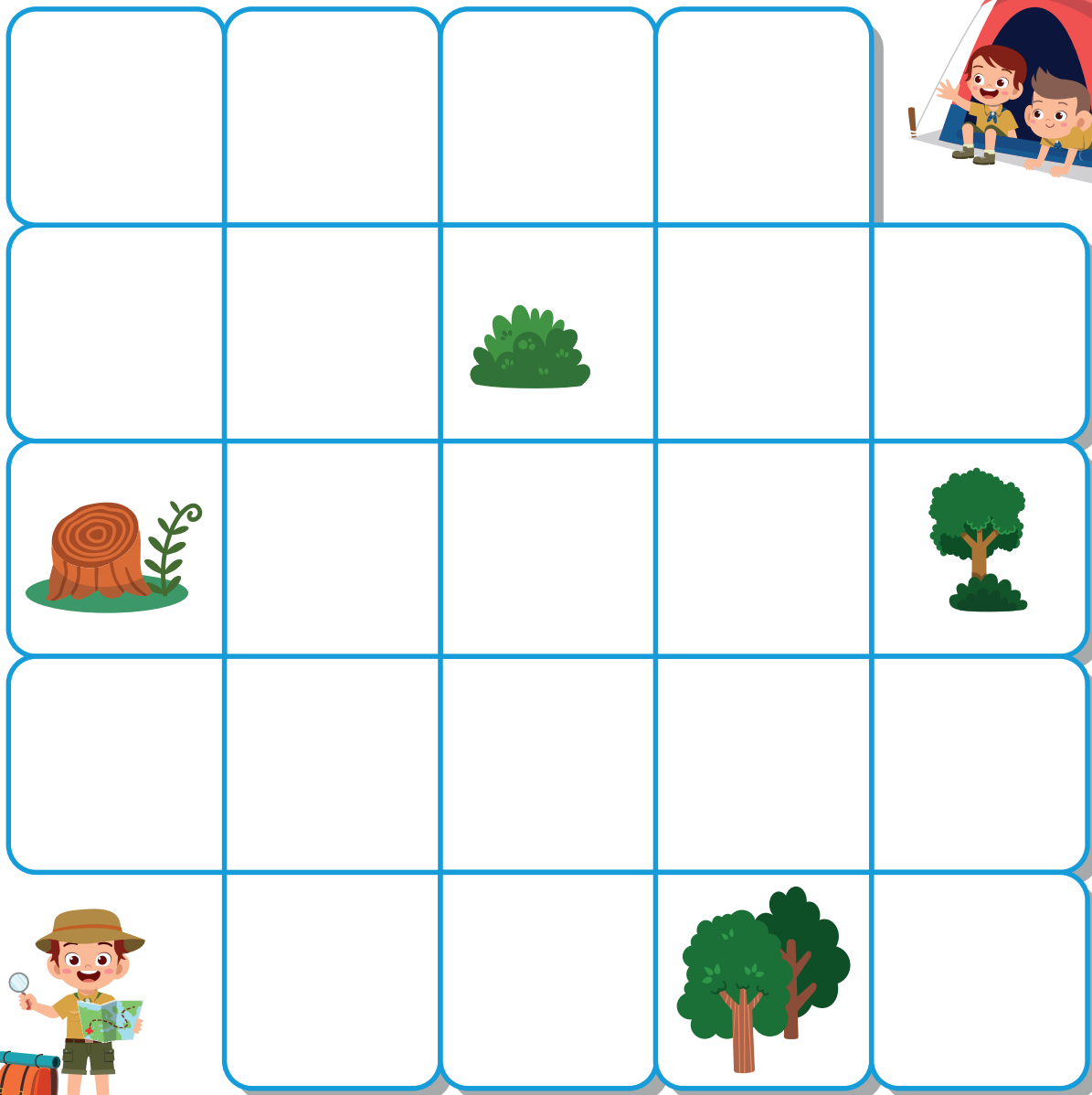


Dokąd na wakacje?

W każdej parze obrazków odszukaj i zaznacz jedną różnicę.



Pomóż chłopcu dojść do namiotu. Narysuj kod, który wytoczy mu drogę.

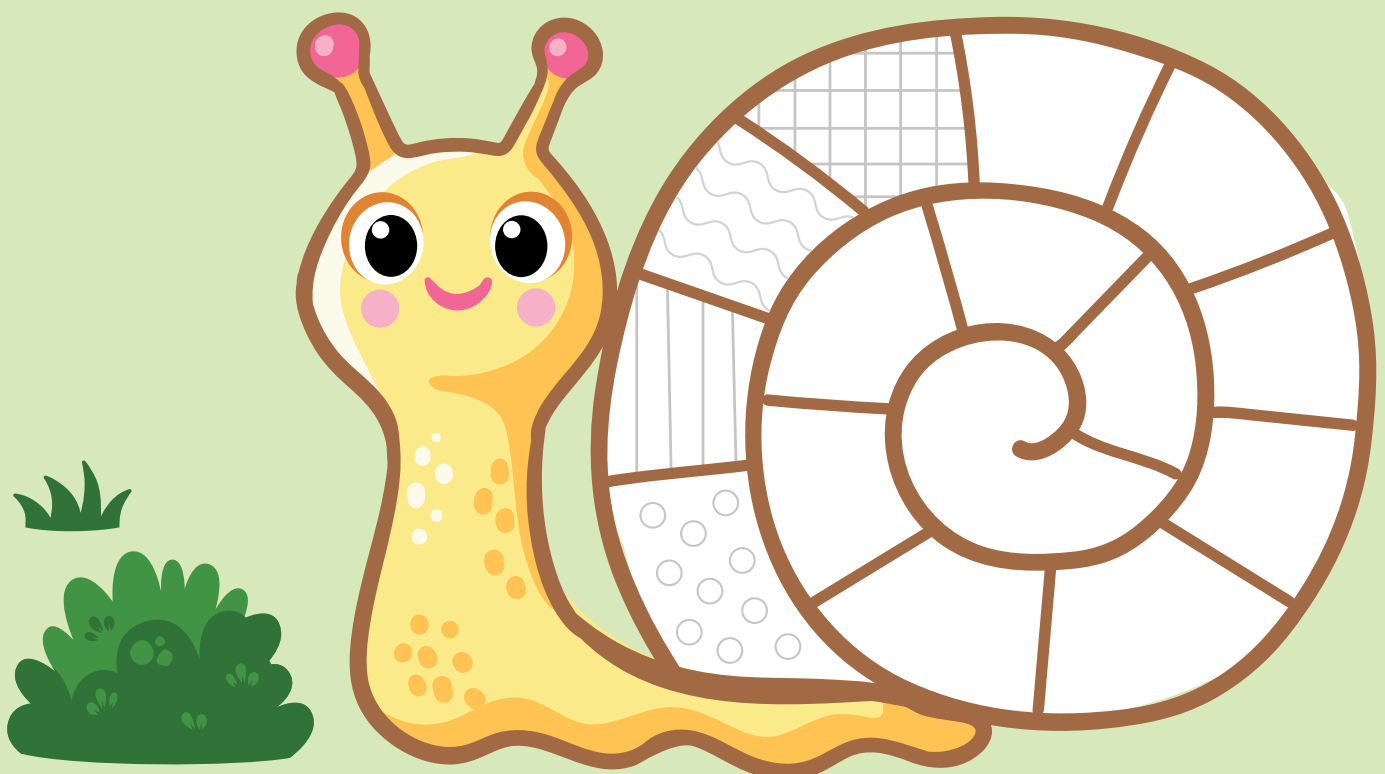
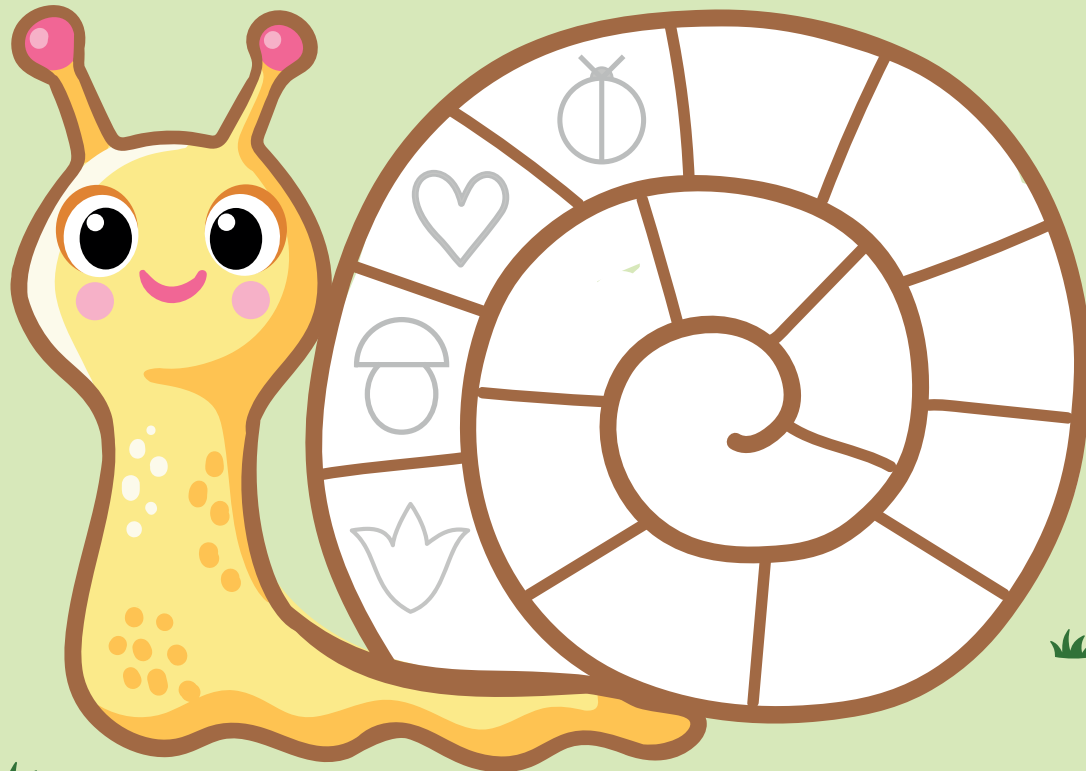




Przjrzyj się uważnie ilustracji i powiedz, co się na niej dzieje. Czy należałoby coś tu zmienić? Jeżeli tak, to co? Zaznacz krzyżykiem niepasujące elementy.



Rysuj wzory na domkach ślimaków zgodnie z podanym rytmem.





Powiedz, co robią dzieci widoczne na obrazku i o czym powinny pamiętać w upalne dni.

Letnie rady

W upalne dni
pój dużo wody.



Nie przebywaj
za długo na słońcu.



Chroń głowę
przed słońcem.



Używaj kremów
z filtrem UV.



Często myj ręce.



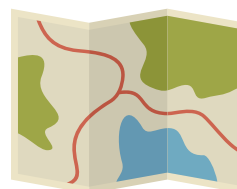
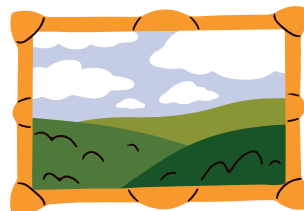
Odszukaj na planszy 3-elementowe grupy kuterów rybackich o identycznym wyglądzie. Zakreśl jak najwięcej takich grup w pionie i poziomie.



Zabawy na lato



Doprowadź linią do walizki przedmioty kojarzące się z wyjazdem wakacyjnym.

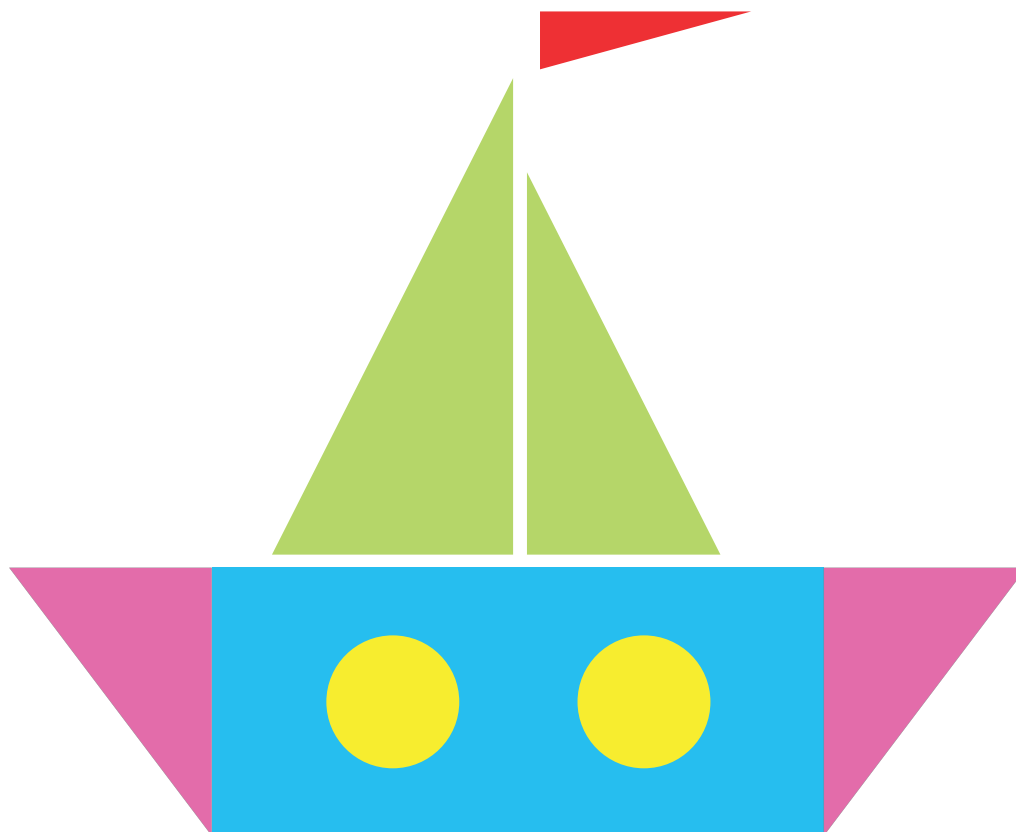


Każde dziecko lubi inny smak lodów. Narysuj właściwą liczbę gałek w odpowiednim kolorze.

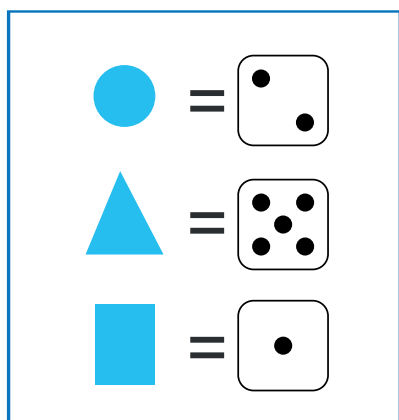




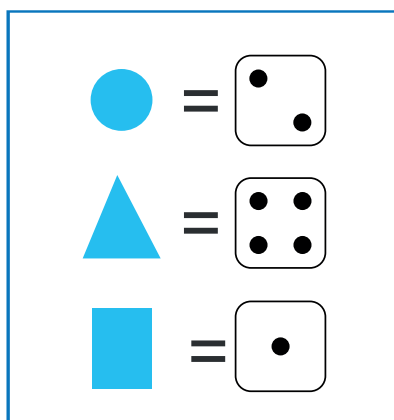
Policz, z ilu i jakich figur składa się żagłówek. Otocz pętlą właściwą odpowiedź.



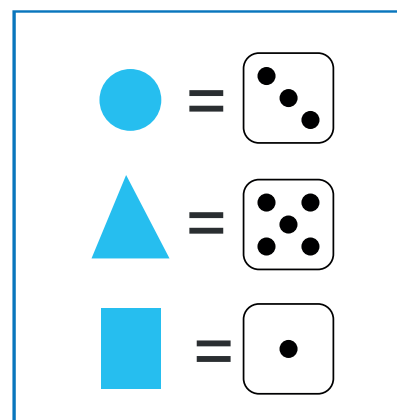
⊙



⊙ ⊙



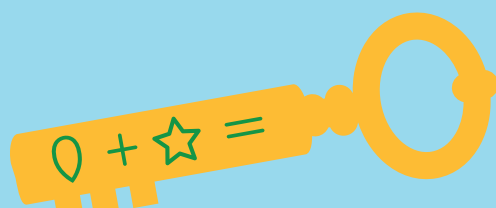
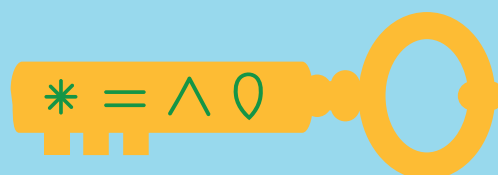
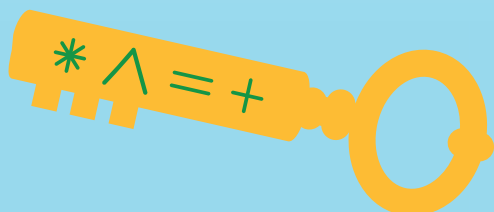
⊙ ⊙ ⊙



W skrzyni ukryty jest skarb. Aby się do niego dostać, należy odszukać właściwy klucz. Odkoduj klucze, a dowiesz się, który z nich pasuje do zamka.



=	0	^	*	+	☆
red	green	yellow	blue	orange	purple





Odszukaj kontury poszczególnych owadów i rysuj je po śladzie wskazanym kolorem.



Połącz linią las z owocami, które w nim rosną.

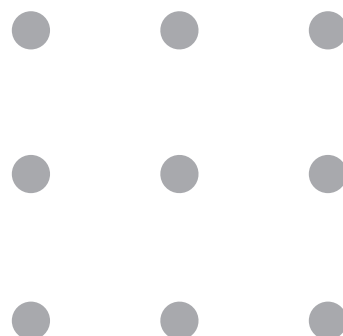
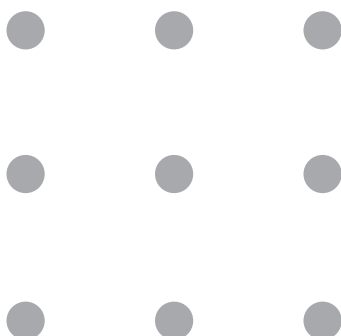
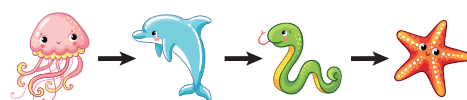
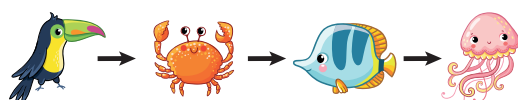
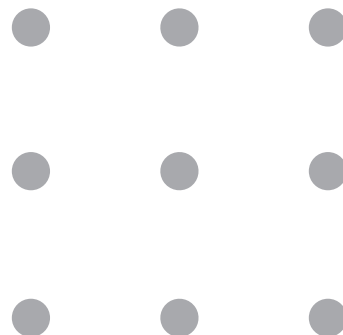
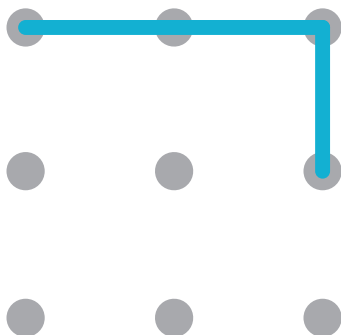
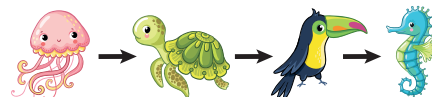
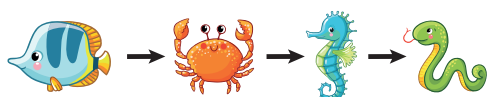




Uzupełnij rysunek i pokoloruj go.



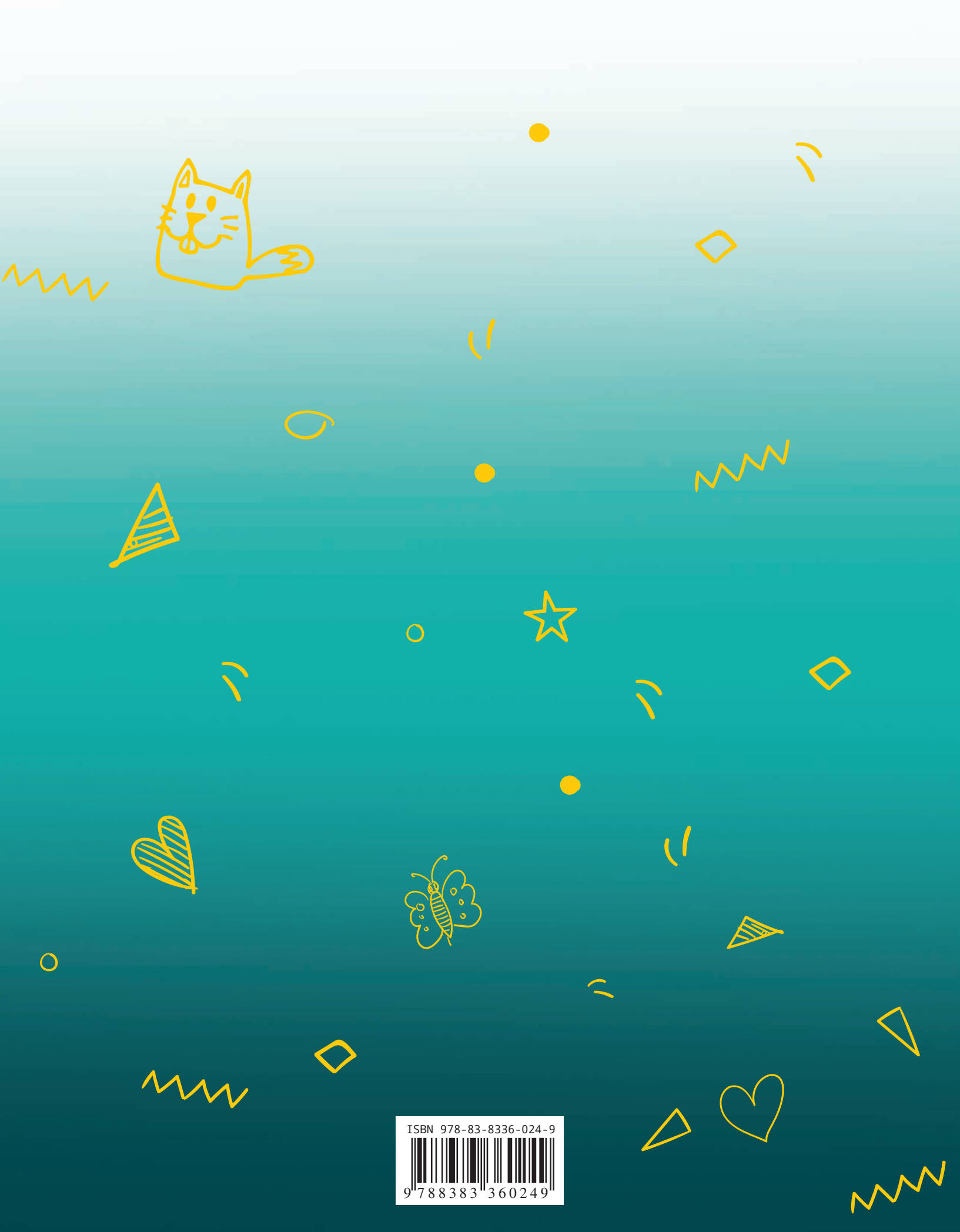
Połącz według wskazanej kolejności kropki symbolizujące zwierzęta.





Zaprojektuj wakacyjny plakat. Pokoloruj go i ozdób według własnego pomysłu.





PODRĘCZNIKARNIA
Wydawnictwo Edukacyjne

