

Trefliki

W PRZEDSZKOLU

wycinanka




Podręcznikarnia
Wydawnictwo Edukacyjne

kod pakiętu
ISBN 978-83-66484-07-8
9 788366 484078

autor:
Bożena Borowik

opracowanie graficzne:
Andrzej Błoński
studio@pomaranczestudio.pl

ilustracje i zdjęcia:
Studio Trefl S.A.
Krzysztof Kałucki
Andrzej Błoński
www.shutterstock.com

ISBN 978-83-66484-09-2

Podręcznikarnia 2020

Telefon kontaktowy +48 88 315 57 75
e-mail: biuro@podrecznikarnia.pl
www.podrecznikarnia.pl



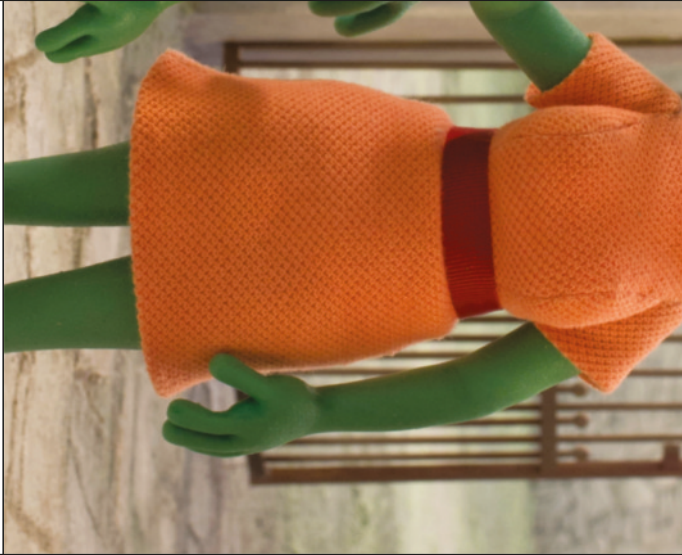
Wykaz dysponentów praw autorskich do obrazów i zdjęć zamieszczonych w publikacji

okładka: Studio Trefl SA, str.1: Studio Trefl SA, str.2: Tatiana Popova - oko, MASTER PHOTO 2017 - łokieć, Syda Productions - dłonie, Horenko - stopy, schankz - ucho, nos, Valiza - usta, Slava_Kovtun - łydki, str.3: Oksana Kuzmina - chłopiec w żółtej koszulce, Shchipkova Elena - zbliżenia na ręce, str.4: Ksusha_Kly - worek na buty, BlueRingMedia - chłopiec z kredką, chłopiec z książkami, chłopcy na schodach, brgfx - ilustracje pozostałe, str.5: Betsart, str.6: Andrzej Błoński, str.7: Studio Trefl SA, str.8: LianeM - rydz, Jjustas - podgrzybek, Sigita Sirvydas - borowik, Alexander Limbach - kurka, schankz - masłak, str.9: Panda Vector, str.10: Studio Trefl SA, str.11: Ksenya Savva, str.12: elenafoxly - wiewiórka, Potapov Alexander - liście na ogniu, LilKar - liście na podłożu, str.13: Studio Trefl SA, str.14-15: Andrzej Błoński, str.16: Inspiring - ilustracje produktów spożywczych, Voinau Pavel - ilustracja jajek w wytłaczance, Olga1818 - dzieci uprawiające sport, mything - woda, sól, cukier, str.17: Andrzej Błoński, str.18: Krzysztof Kałucki - ilustracja Józefa Piłsudskiego, str.19: Studio Trefl SA, str.20: Andrzej Błoński, str.21: GamaSv, str.22: Studio Trefl SA, str.23: julia_janury, str.24: Olga Bolbot, str.25: ksuklein - aniołek, Andrzej Błoński - bombka, str.26: AtlasbyAtlas - sikorki w karmniku, str.27: mr.Timmi - maska, AtlasbyAtlas - elementy sikorek, GamaSv - elementy ryb, str.28: Studio Trefl SA - postaci, str.29: tolii_vec - kosz z kwiatami, str.30: Anna.zabella - balon, str.31: Kalinicheva Mariia - elementy bałwana, str.32: FloridaStock - foka, wildestanimal - morsy, Sergey Uryadnikov - niedźwiedzie, Seokhee Kim - lis arktyczny, FotoRequest - renifer, str.33: Aga Es, str.34: GraphicsRF, str.35: muskocabas, str.36-38 - Studio Trefl SA, str.39: Andrzej Błoński - elementy parasolki do przyklejenia, Guzel Studio - żonkile, lenaalyonushka - trawa, str.40: Andrzej Błoński - parasolka, Theus - tło, str.41: K.Kałucki, str.42: lenaalyonushka - trawa, str.43: svaga - rak, Ksenya Savva - pies, kot, str.44: Ksenya Savva - kogut, gęś, mała gęś, str.45: Studio Trefl SA - Treflinka, Ksenya Savva - pisklą, Andrzej Błoński - jajko, str.46: tetiva - zajaczkę, str.47: Arina Gladysheva, str.48: źródło: wikipedia.org - herb Warszawy, str.49: GamaSv, str.50: Senol Alanbay - rama obrazu, str.51: Volha Stasevich, str.52-53: Andrzej Błoński, str.54: aapsky, str.55: Studio Trefl SA, str.56: kavalenkava - monety, str.57: Nimaxs - tło kolorowe, str. ostatnia twarda: Patimat - niedźwiedź do złożenia, Andrzej Błoński - but

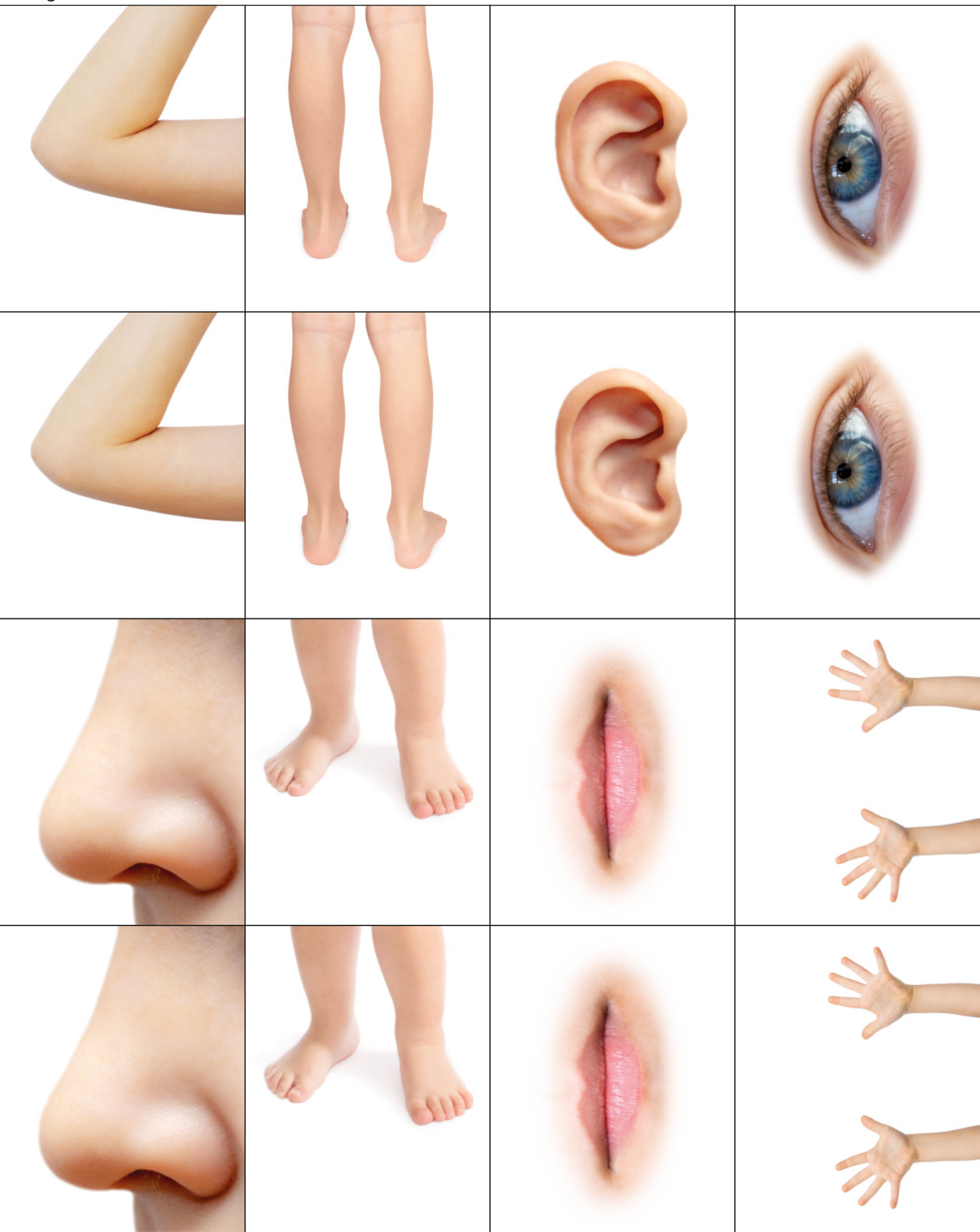
Wytnij postać Treflinki po wyznaczonych liniach, złoż na pół, włóż wykałaczkę do środka i sklej ze sobą dwie części.



Wytnij elementy puzzli, ułóż je według wzoru znajdującego się na planszy i przyklej na kartce.



Nazwij części ciała, wskaż je u siebie i powiedz, do czego służą. Wytnij obrazki i zagraj z kolegami w grę „Memory”.



W pustych polach zaznacz za pomocą kropek lub cyfr kolejne etapy mycia rąk. Wytnij obrazki i przyklej je na kartce we właściwej kolejności.

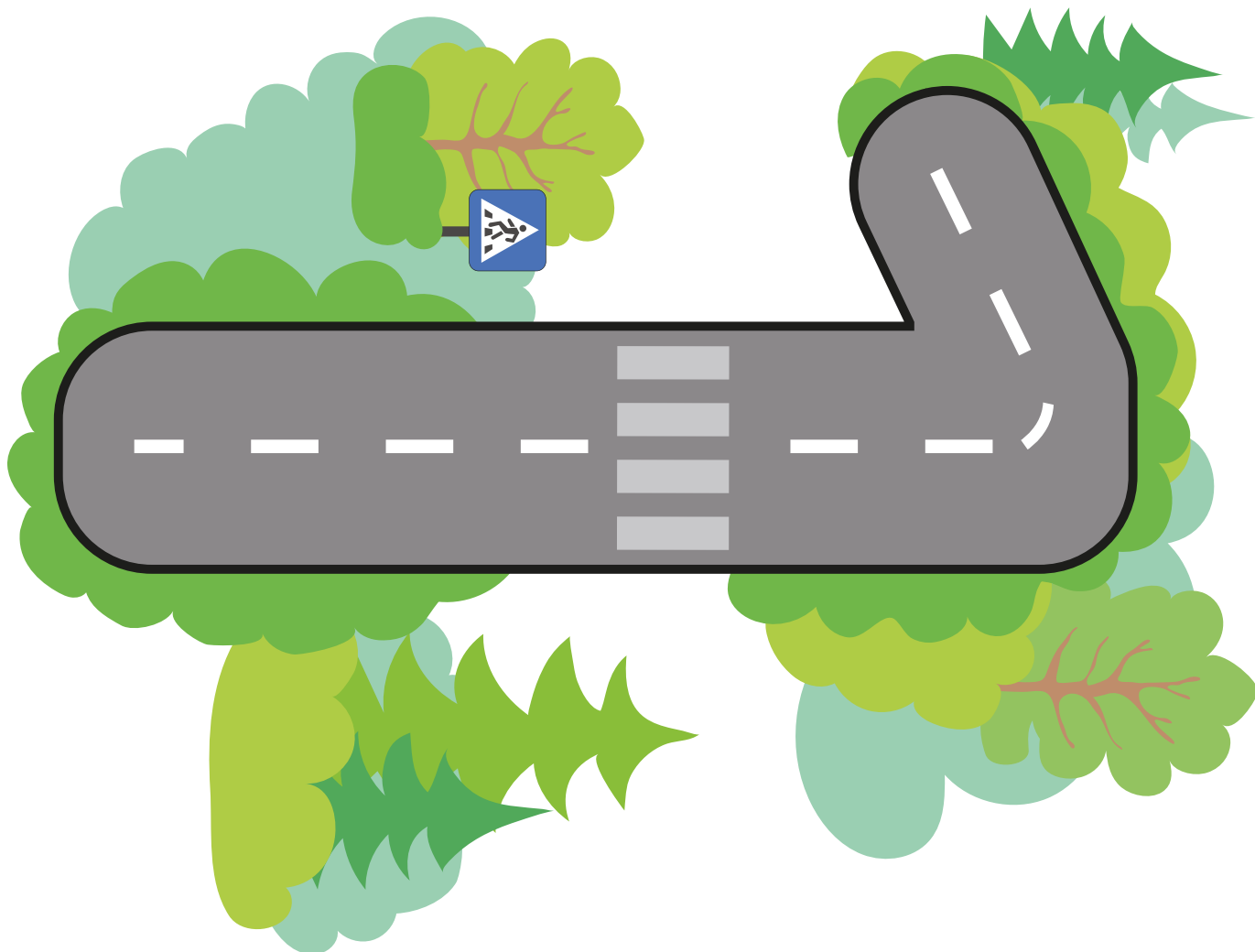
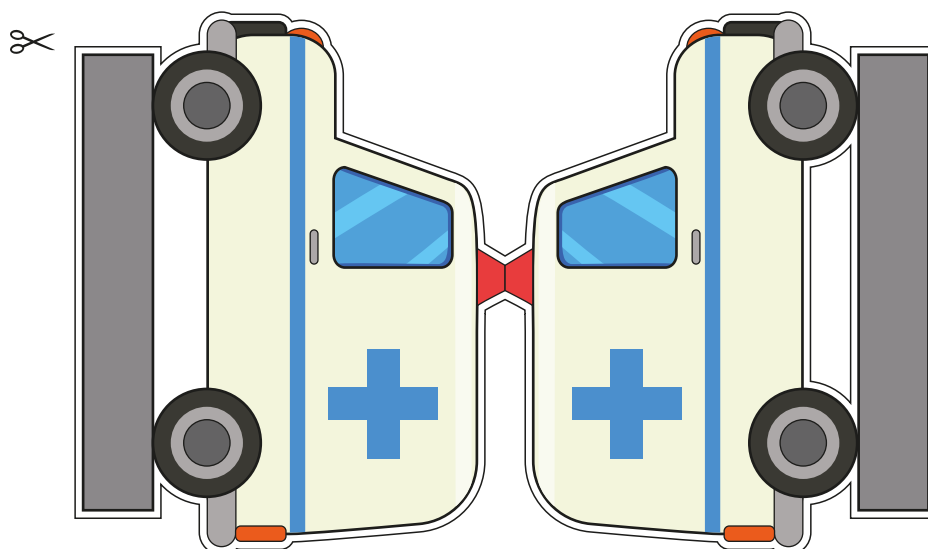




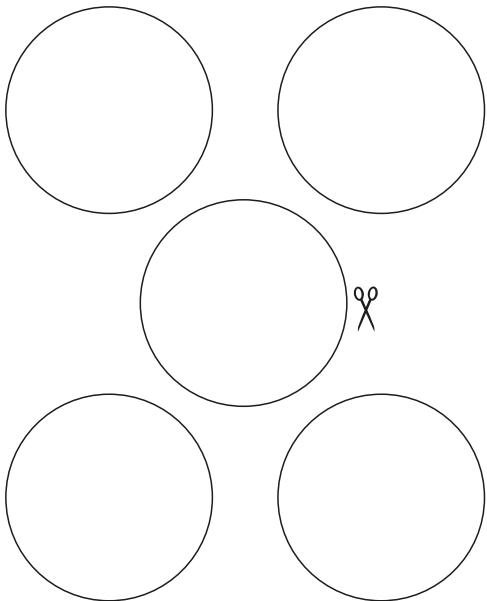
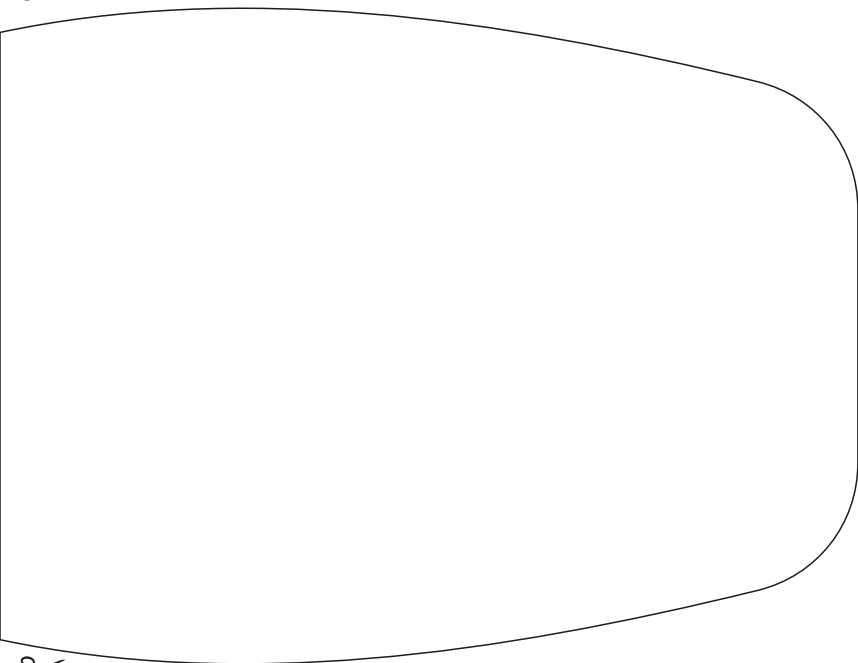
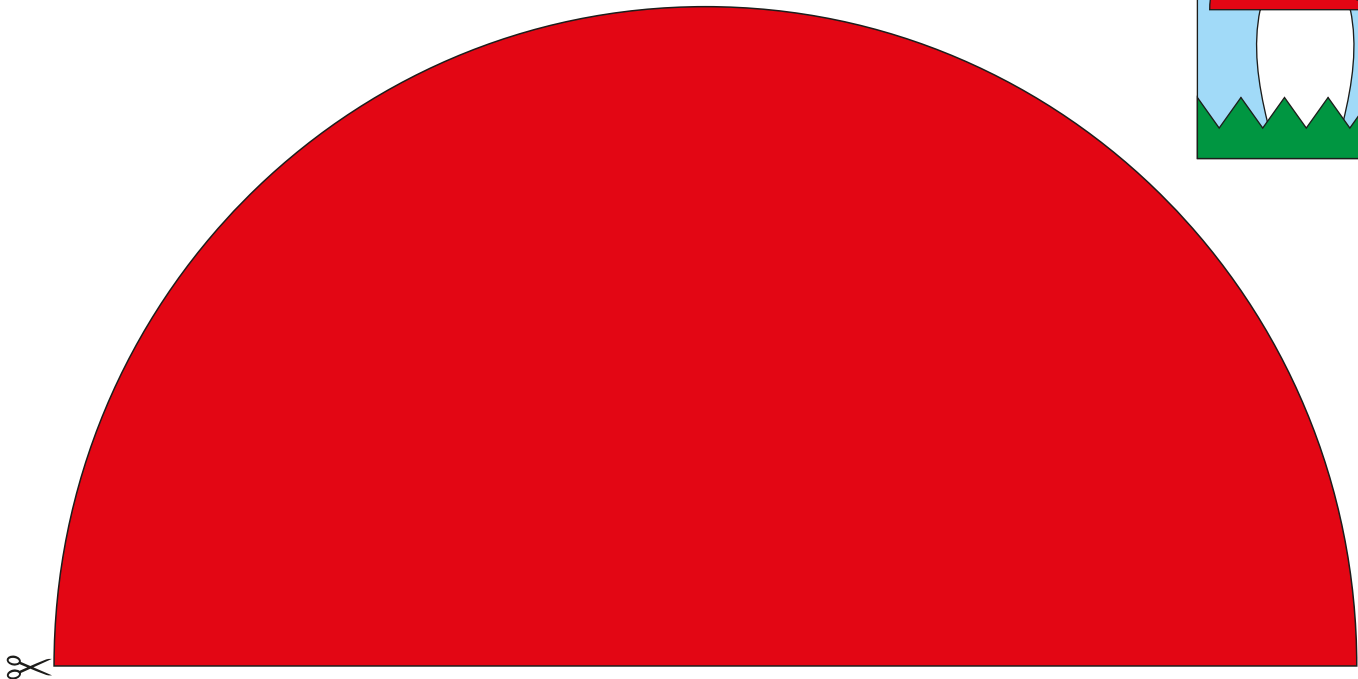
 dyżurny brgfx	 dyżurny brgfx
 dyżurny brgfx	 dyżurny brgfx
 dyżurny brgfx	 dyżurny brgfx
 dyżurny brgfx	 dyżurny brgfx



Wytnij planszę i karetkę pogotowia. Zagnij i sklej auto oraz umieść je na jezdni.



Wytnij elementy muchomora i przyklej go na kolorowej kartce według wzoru.



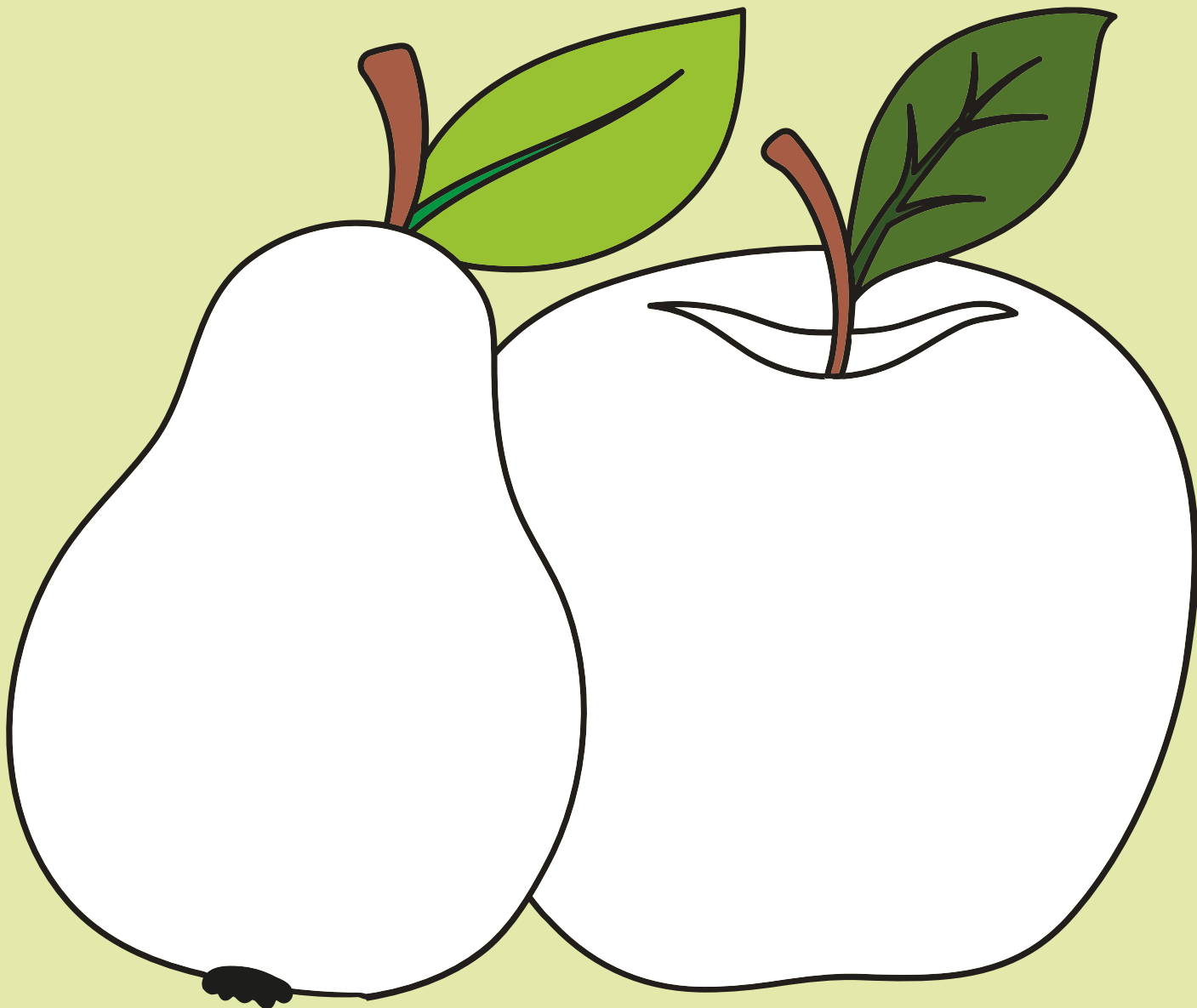
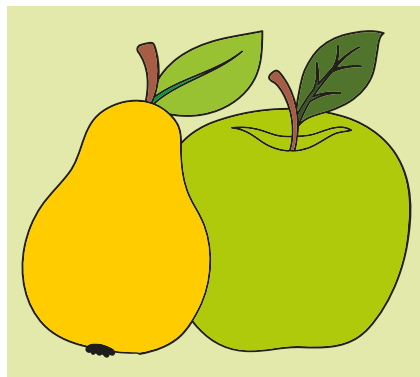
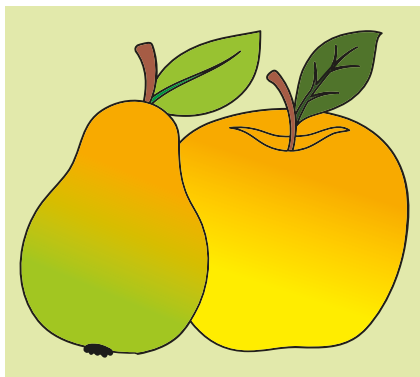
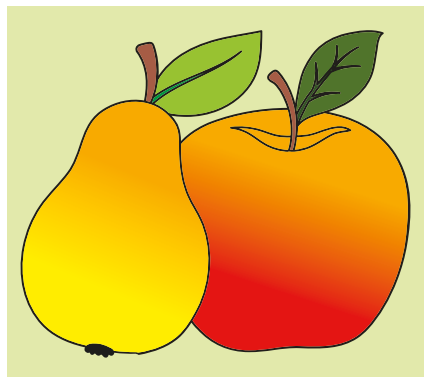
W pustych polach zaznacz za pomocą kropek lub cyfr kolejność zdarzeń w historyjce obrazkowej.
Wytnij obrazki i przyklej je na kartce w odpowiedniej kolejności.



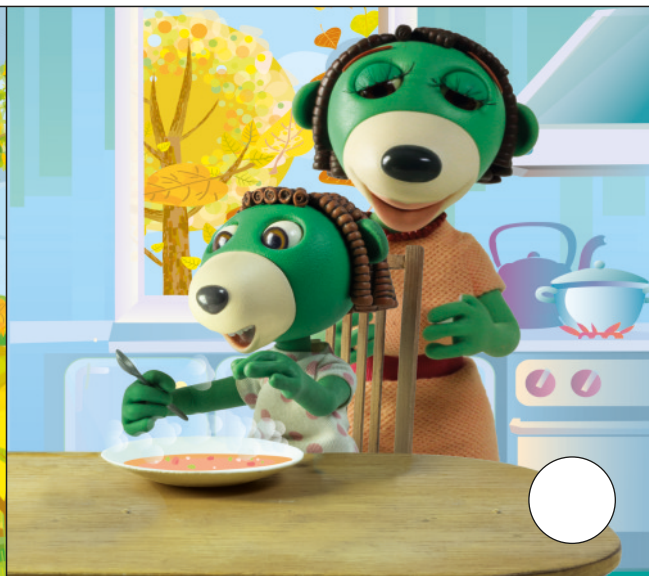
Nazwij grzyby na planszy sudoku. Wytnij obrazki z dołu strony i przyklej je w puste pola tak, aby w każdym rzędzie i wierszu znalazły się właściwe grzyby.



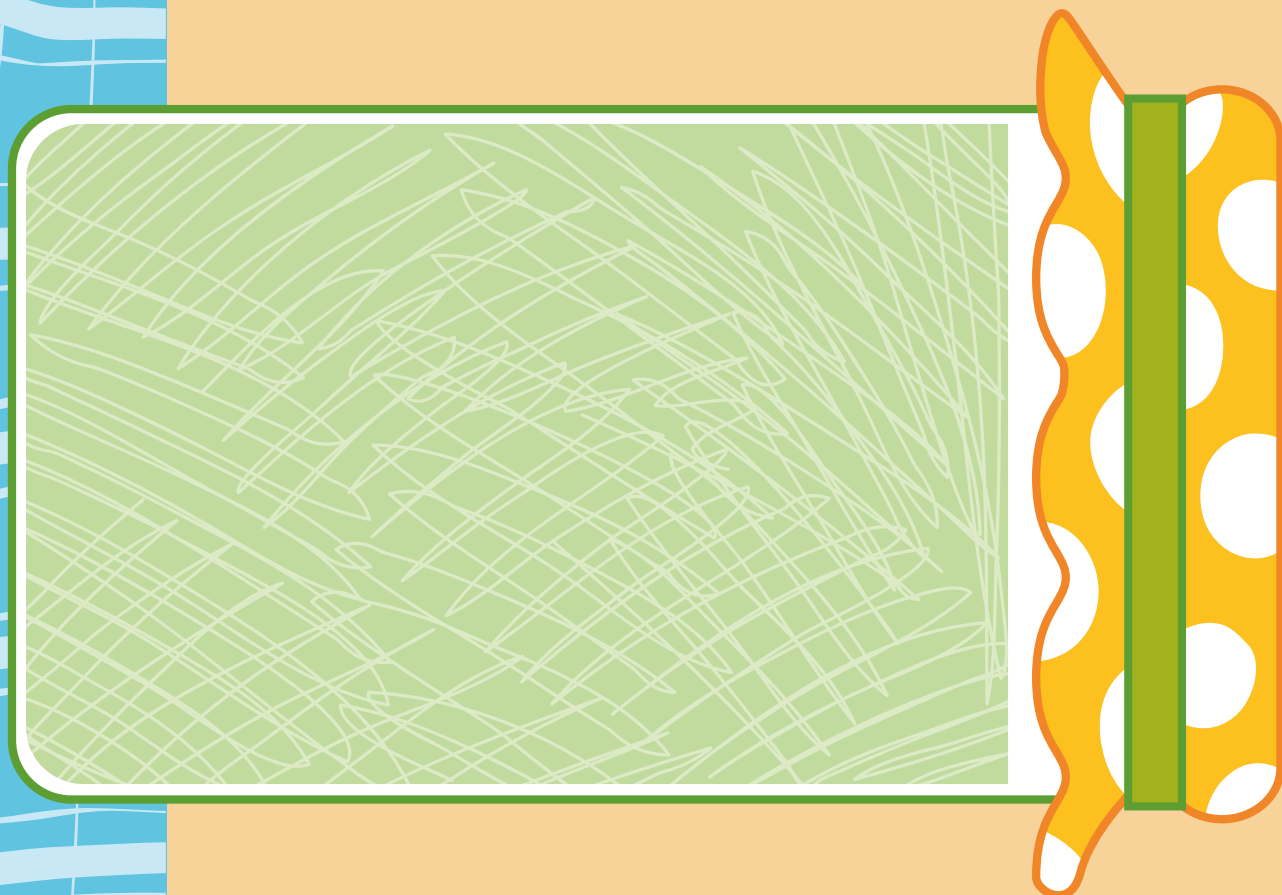
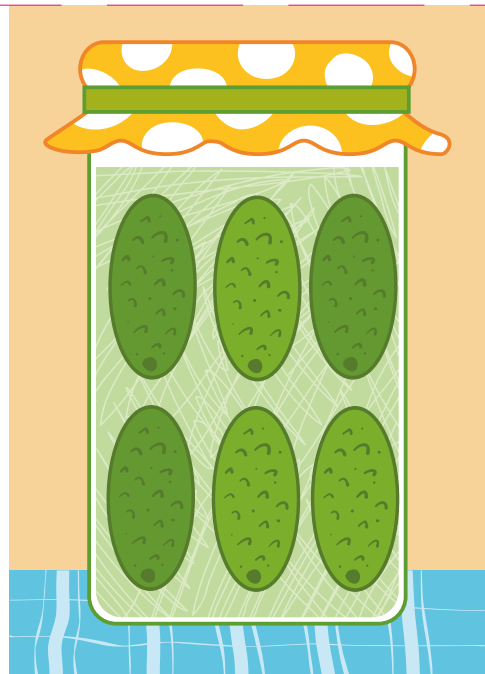
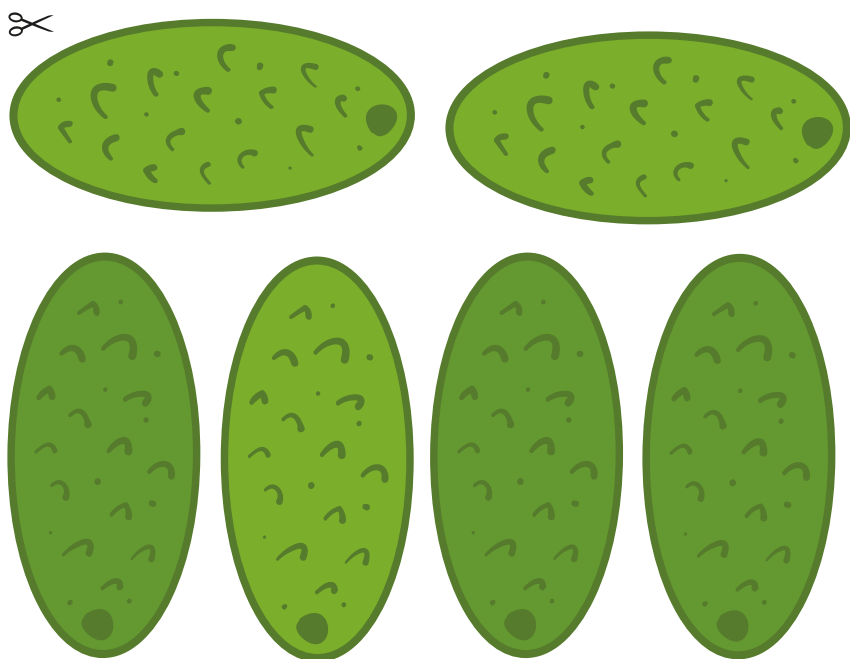
Ozdób gruszkę i jabłko farbą plakatową, techniką pięciu palców według wybranego wzoru.
Po wykonaniu pracy, odetnij część z owocami.



W pustych polach zaznacz za pomocą kropek lub cyfr kolejność zdarzeń w historyjce obrazkowej do opowiadania D. Kossakowskiej „Zupa jarzynowa”. Wytnij obrazki i przyklej je na kartce w odpowiedniej kolejności.



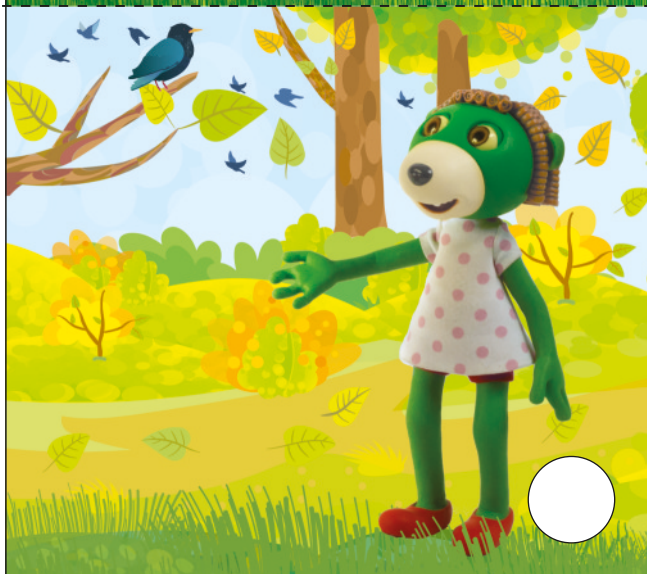
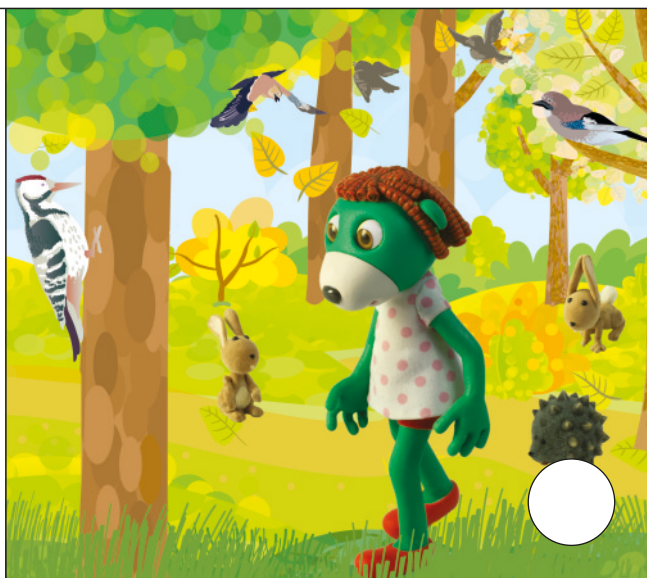
Odetnij część ze słoiem i powycinaj ogórki. Przyklej je we właściwym miejscu według wzoru.



Ozdób ogon wiewiórki wysuszonymi liśćmi według podanego wzoru lub własnego pomysłu i odetnij ukończoną pracę.



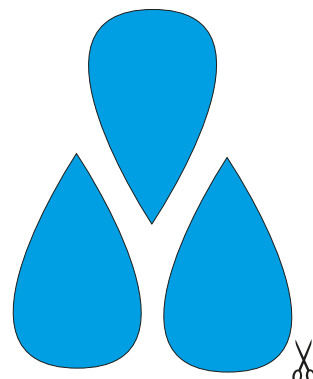
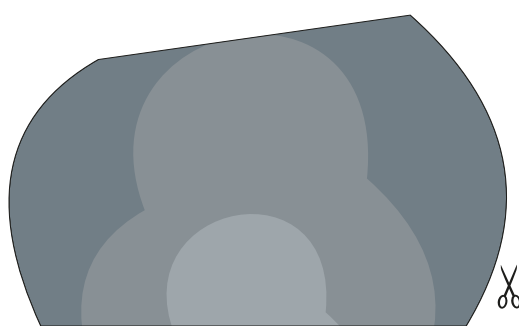
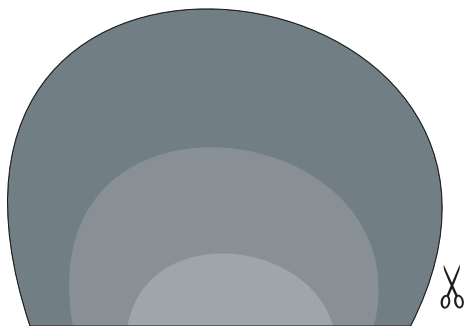
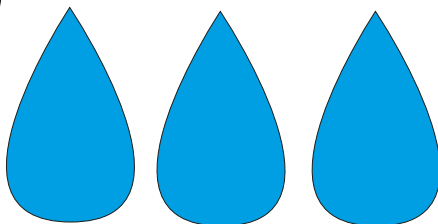
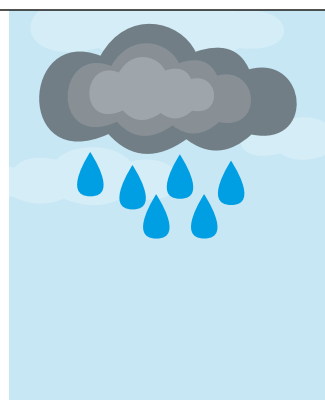
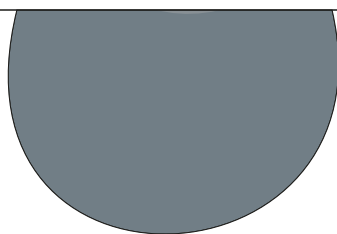
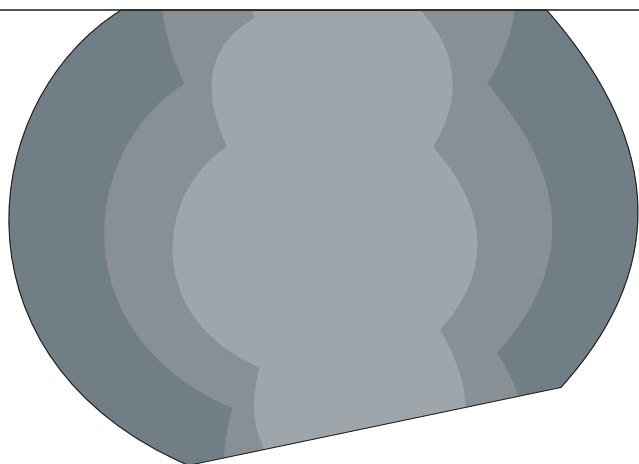
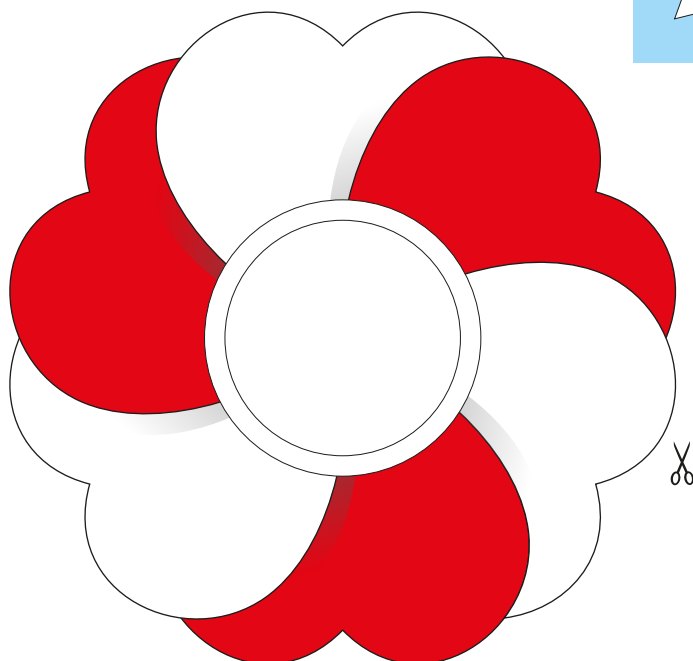
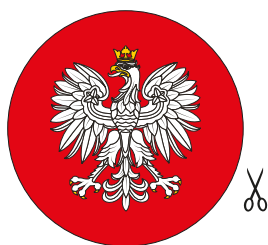
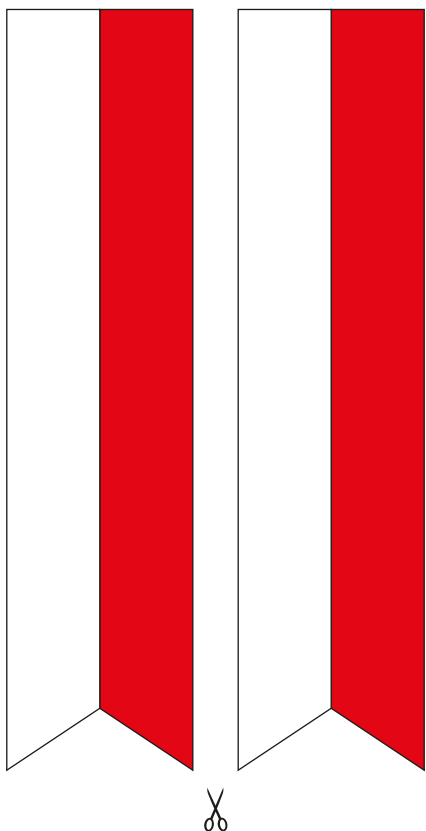
W pustych polach zaznacz za pomocą kropek lub cyfr kolejność zdarzeń w historyjce obrazkowej do opowiadania D. Kossakowskiej „Gdzie są ptaki?”. Wytnij obrazki i przyklej je na kartce w odpowiedniej kolejności.

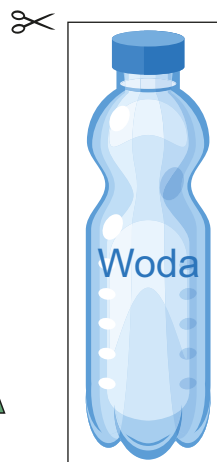
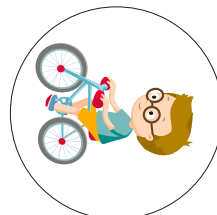
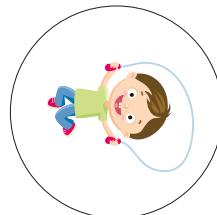
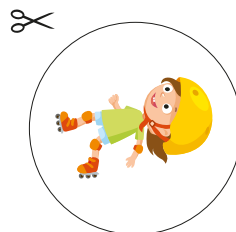
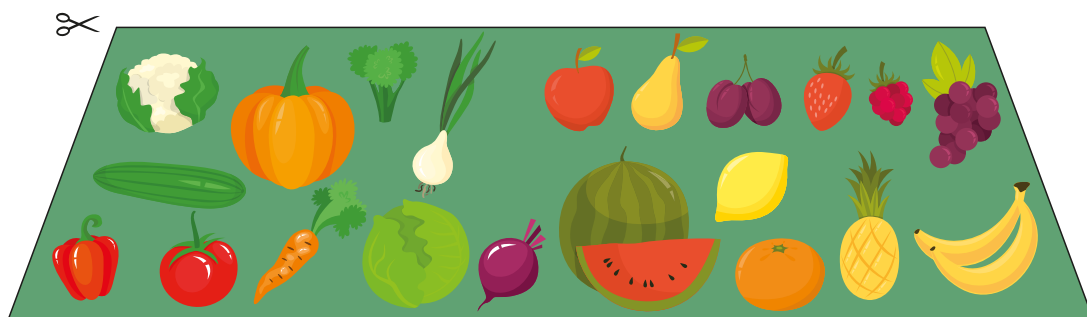
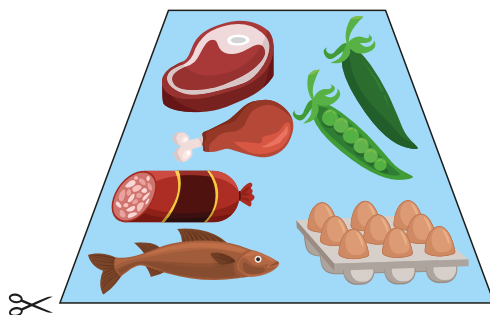
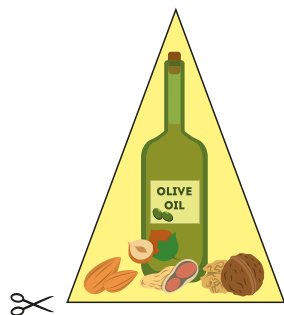
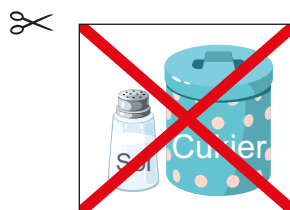
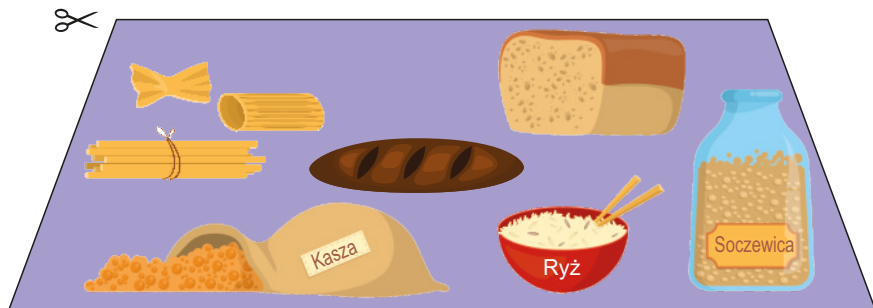


Wytnij elementy chmury i krople z następnej strony. Ułóż puzzle według wzoru i naklej części w odpowiednie miejsce na tło. Dorysuj siebie i inne elementy jesiennej pogody.

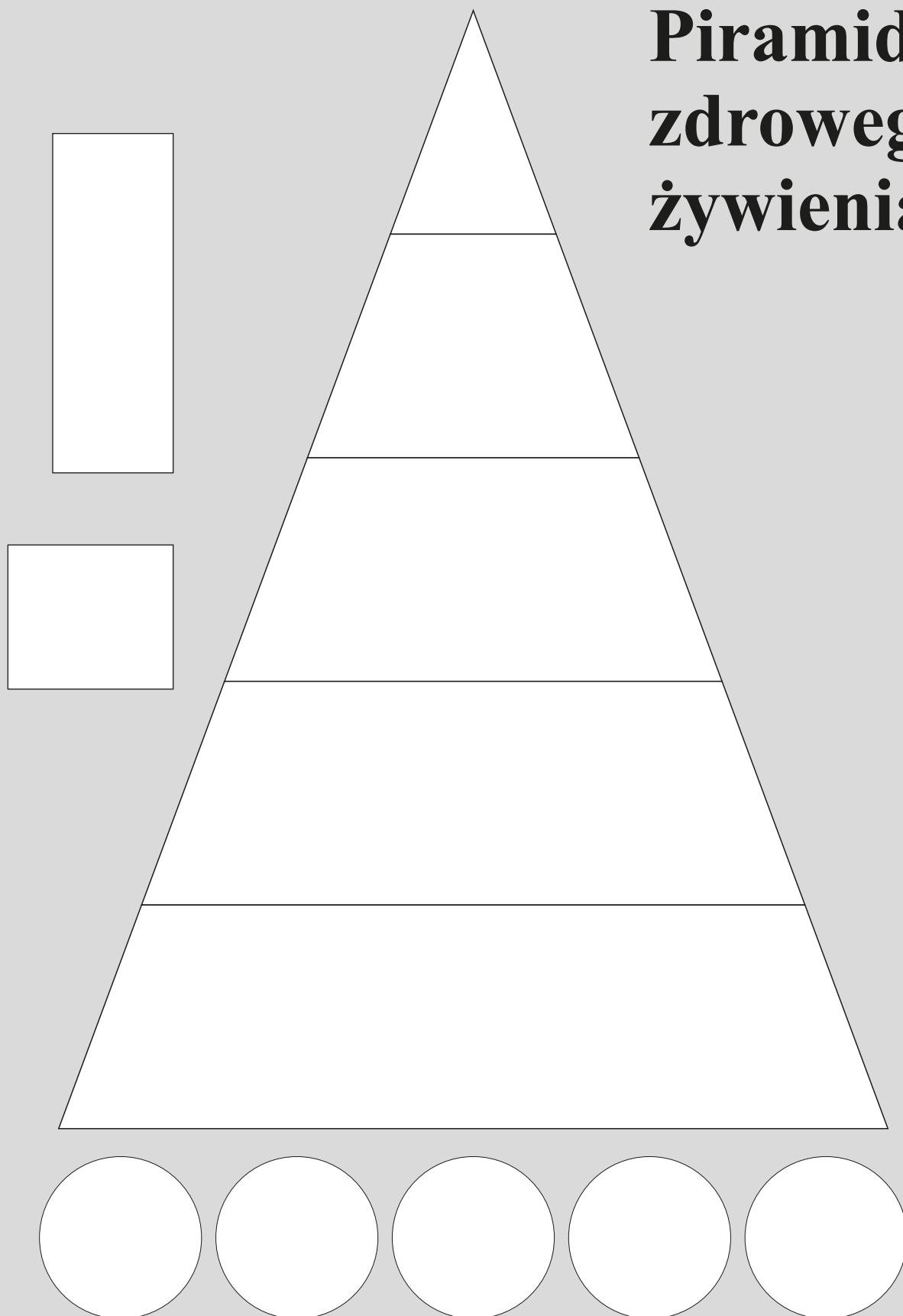


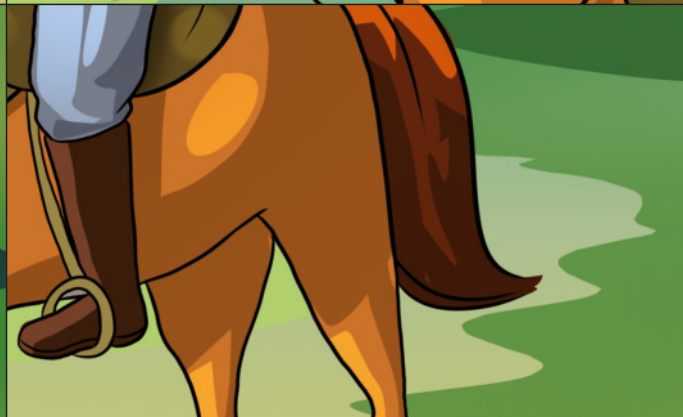
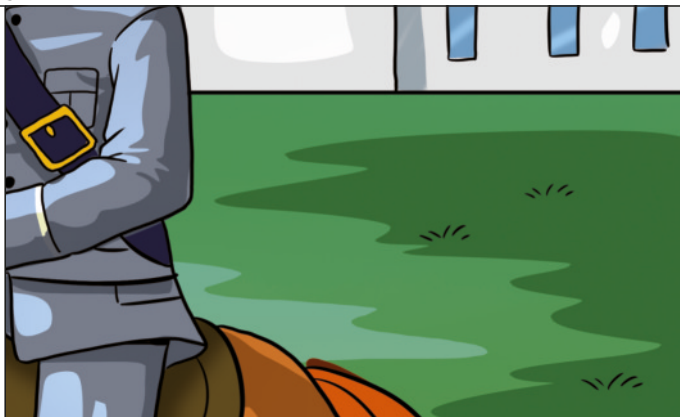
Wytnij elementy kotylionu i sklej je ze sobą według wzoru. Użyj dwustronnej taśmy do zamocowania go na ubraniu.





Piramida zdrowego żywienia

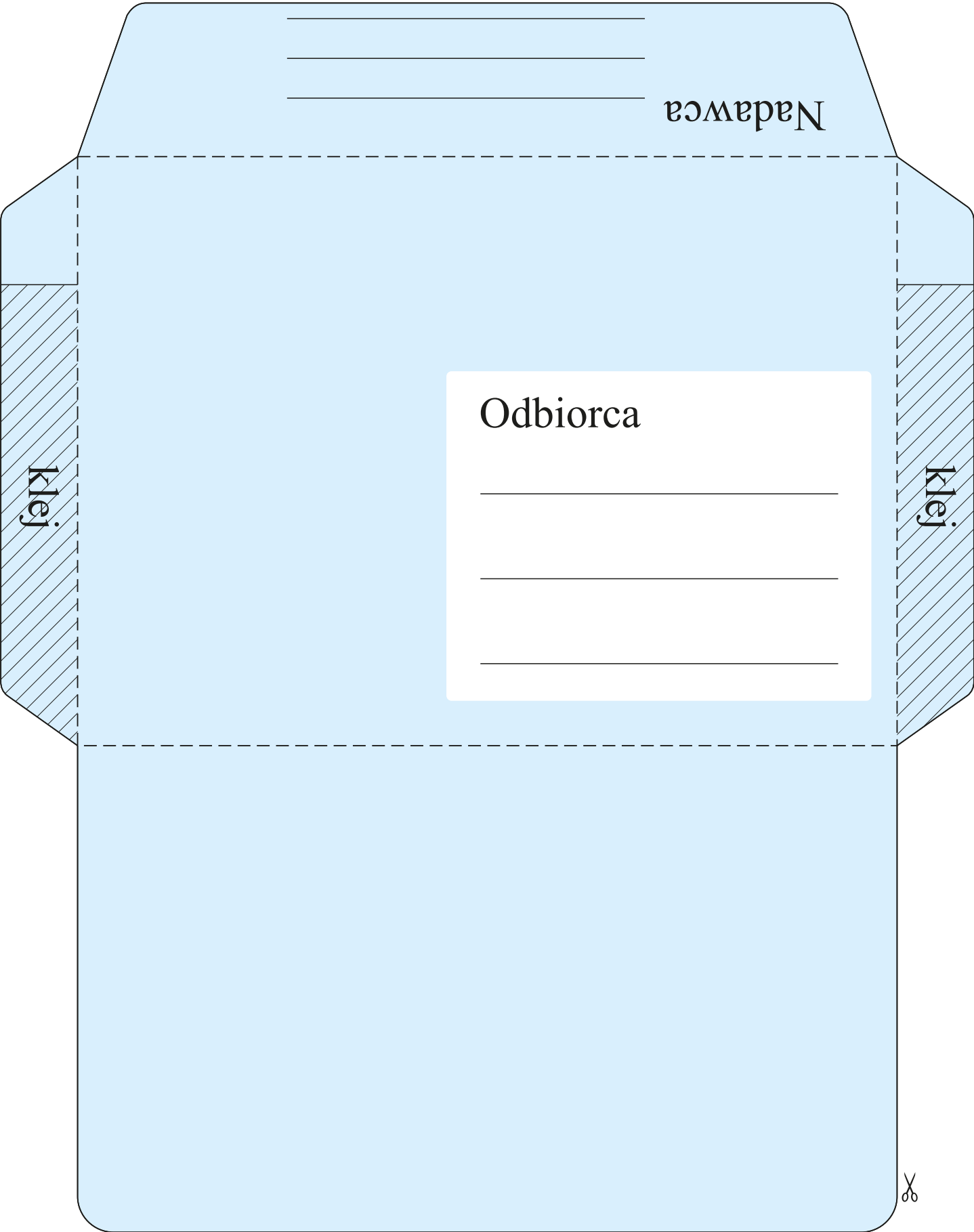


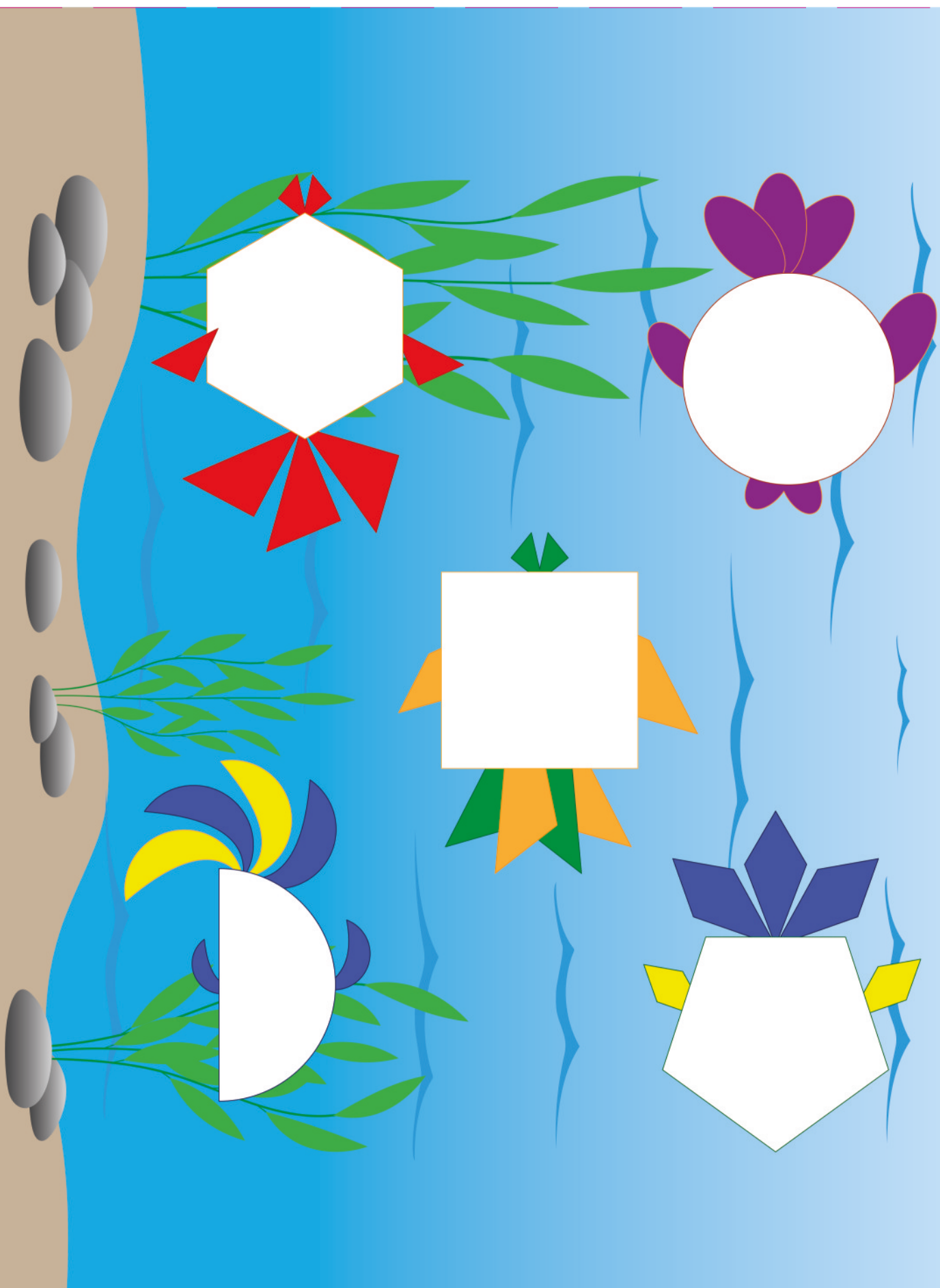


W pustych polach zaznacz za pomocą kropek lub cyfr kolejność zdarzeń w historyjce obrazkowej „Droga listu”. Wytnij obrazki i przyklej je na kartce w odpowiedniej kolejności. Opowiedz, w jaki sposób list dociera do odbiorcy.

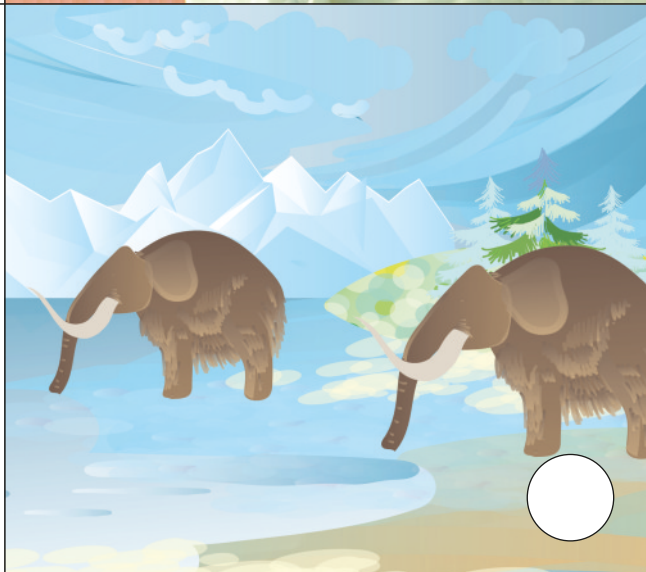


Wytnij kopertę i zagnij po liniach przerywanych. Posmaruj zaznaczone miejsca klejem. Sklej kopertę.





W pustych polach zaznacz za pomocą kropek lub cyfr kolejność zdarzeń w historyjce obrazkowej do opowiadania D. Kossakowskiej „Prawdziwa bajka”. Wytnij obrazki i przyklej je na kartce w odpowiedniej kolejności. Opowiedz, w jaki sposób powstaje węgiel.





Drogi
Mikołaju!

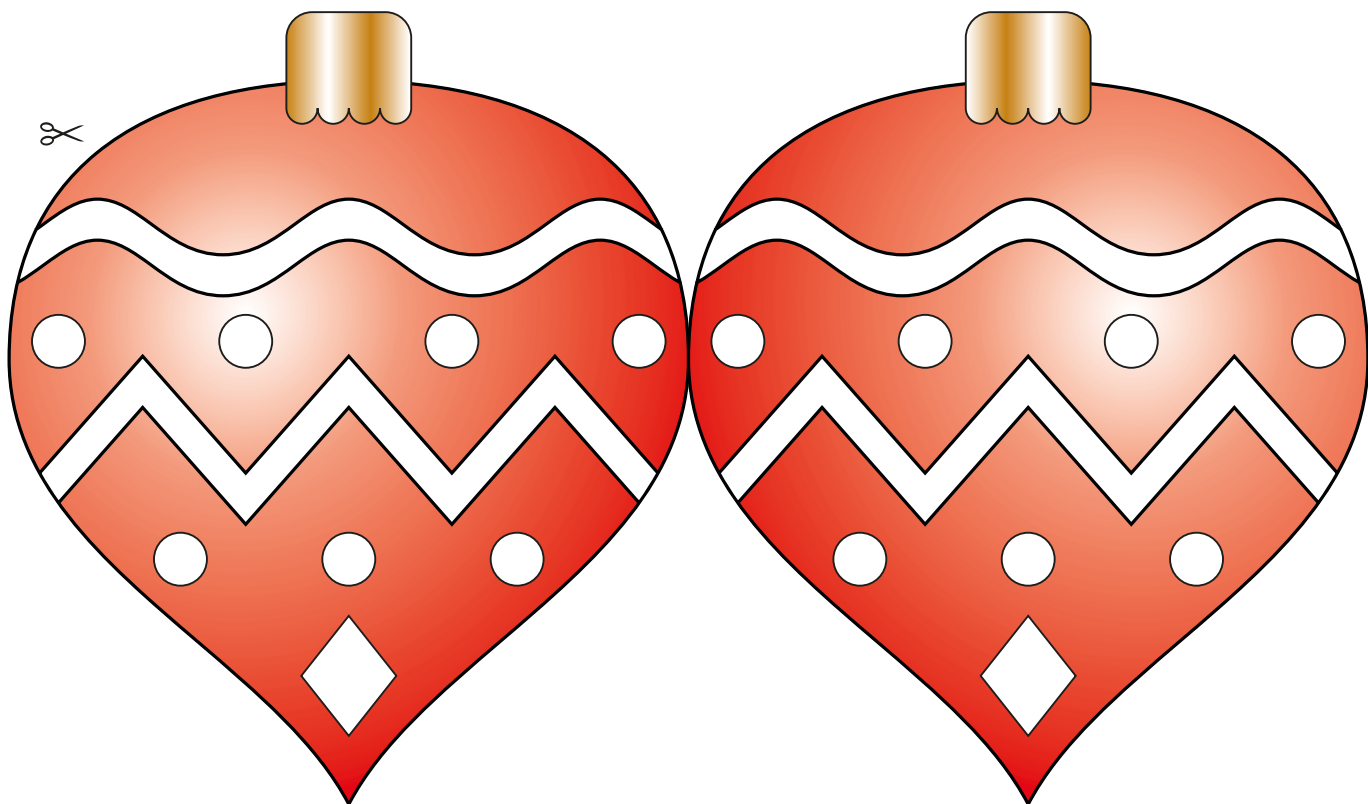
**Bardzo proszę, przynieś mi
w prezencie ...**



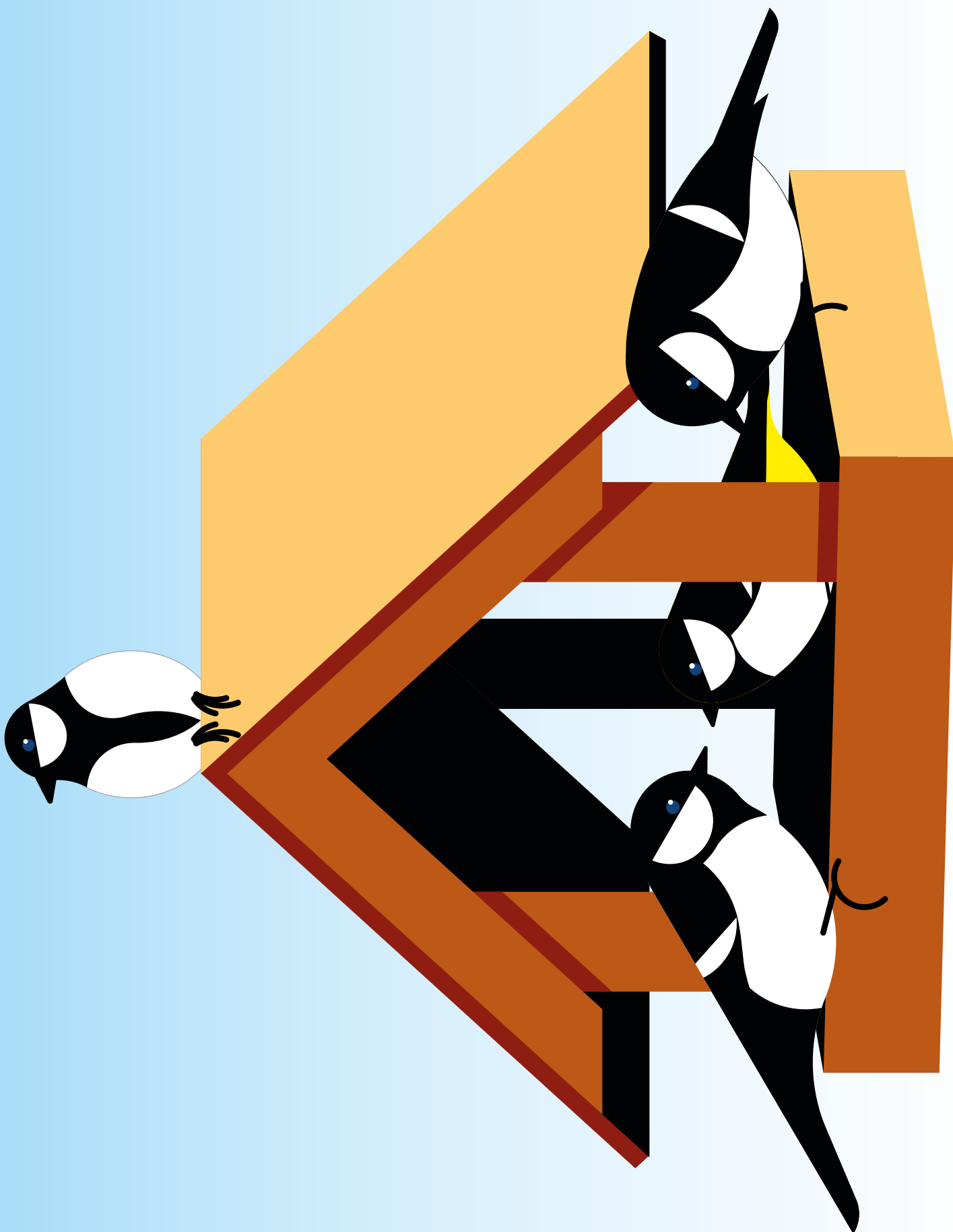
Pozdrawiam i dziękuję

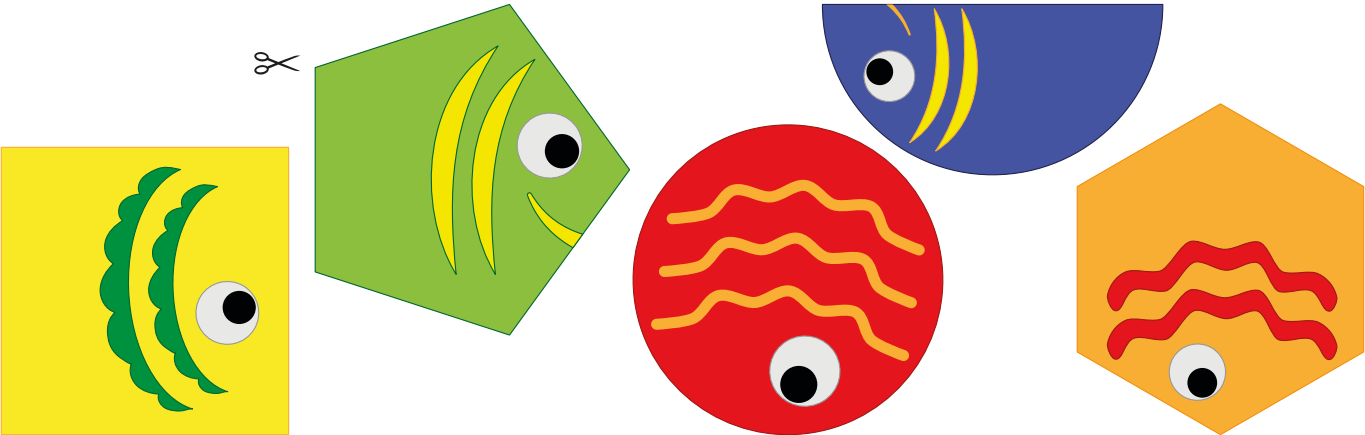
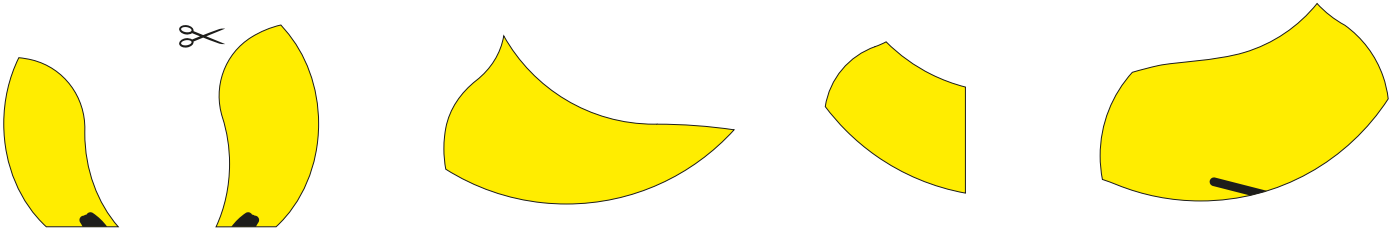
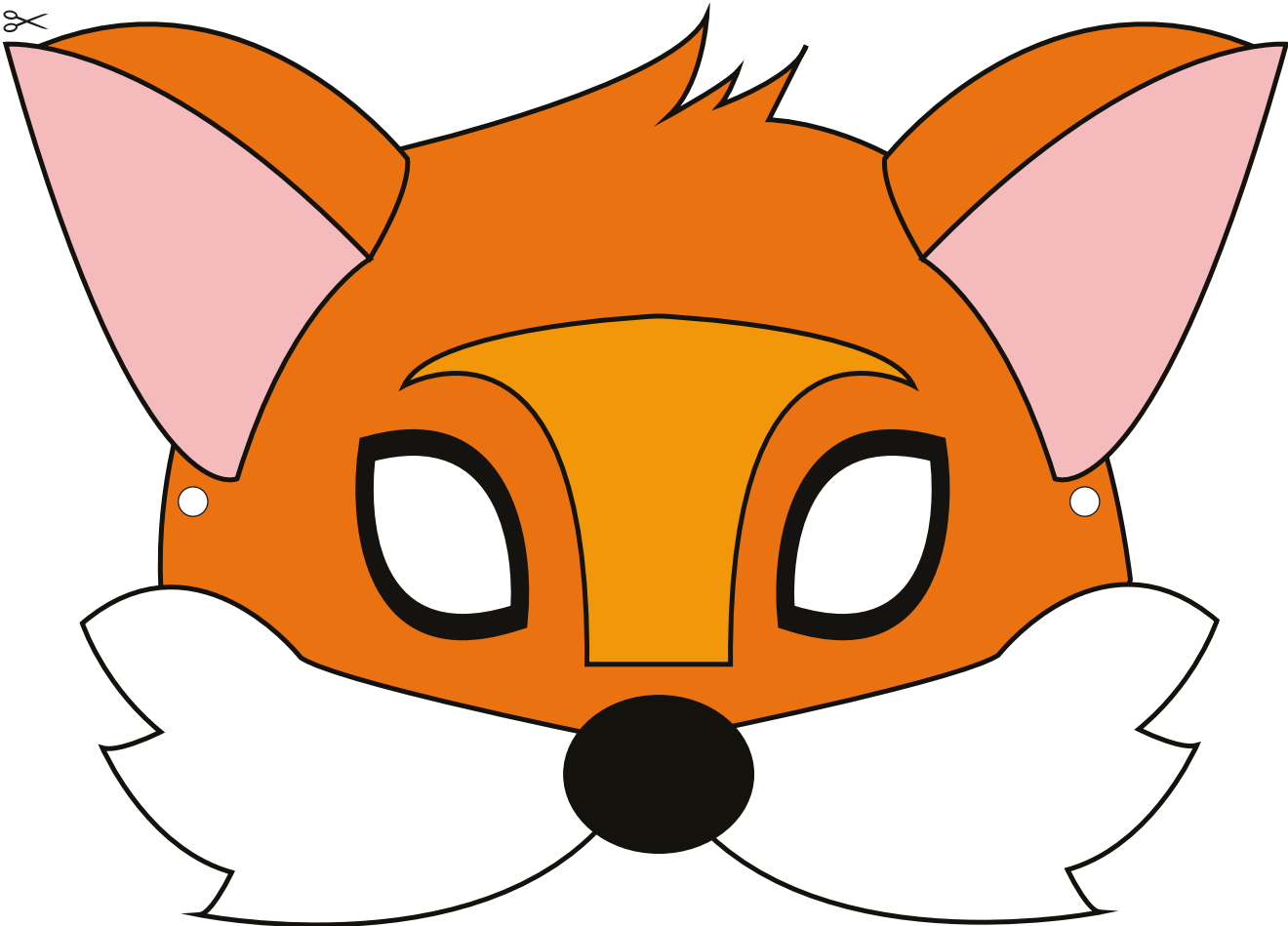


Pokoloruj wzory na bombkach według własnego pomysłu, wytnij je i sklej.
Wytnij, zagnij i sklej aniołka według wzoru.

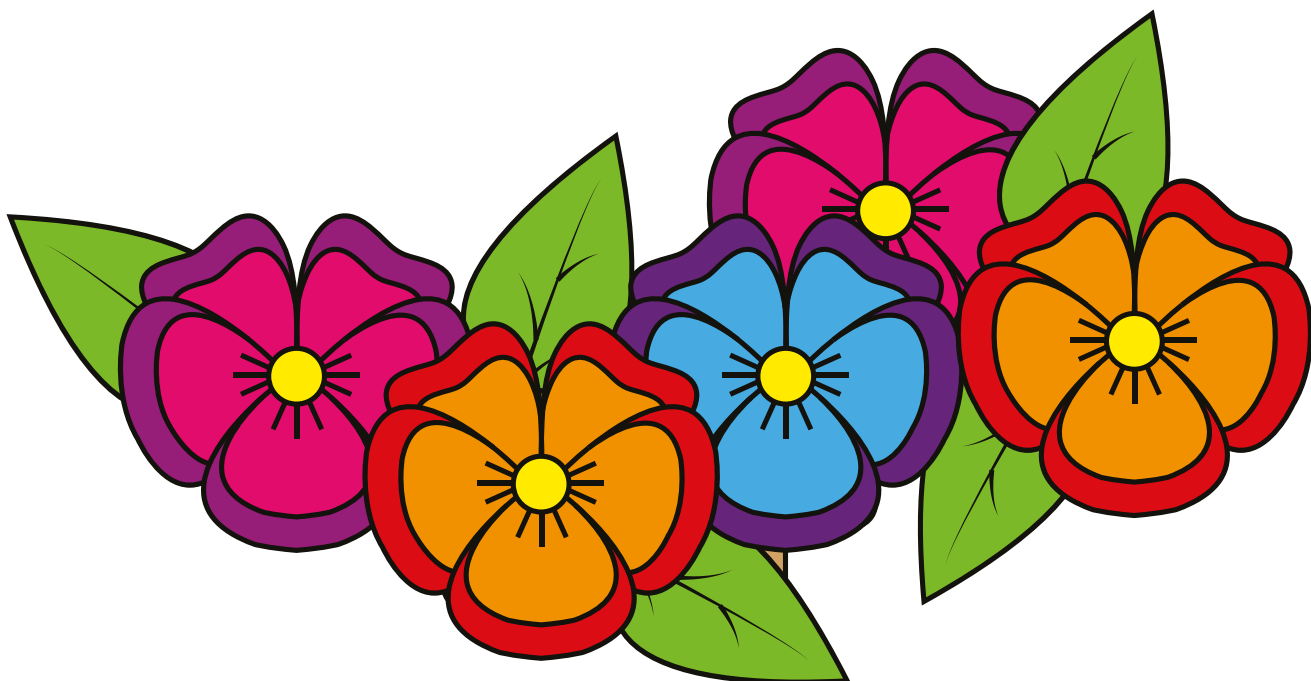


Wytnij elementy sikorek, znajdujące się na stronie 27 i wklej je w odpowiednie miejsca na ilustracji.

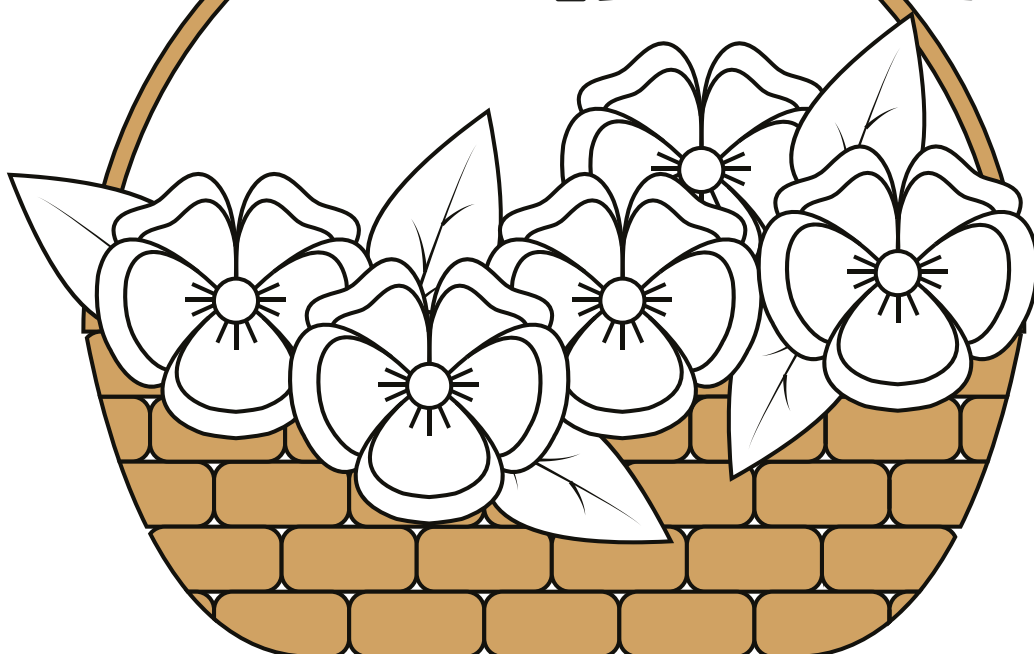


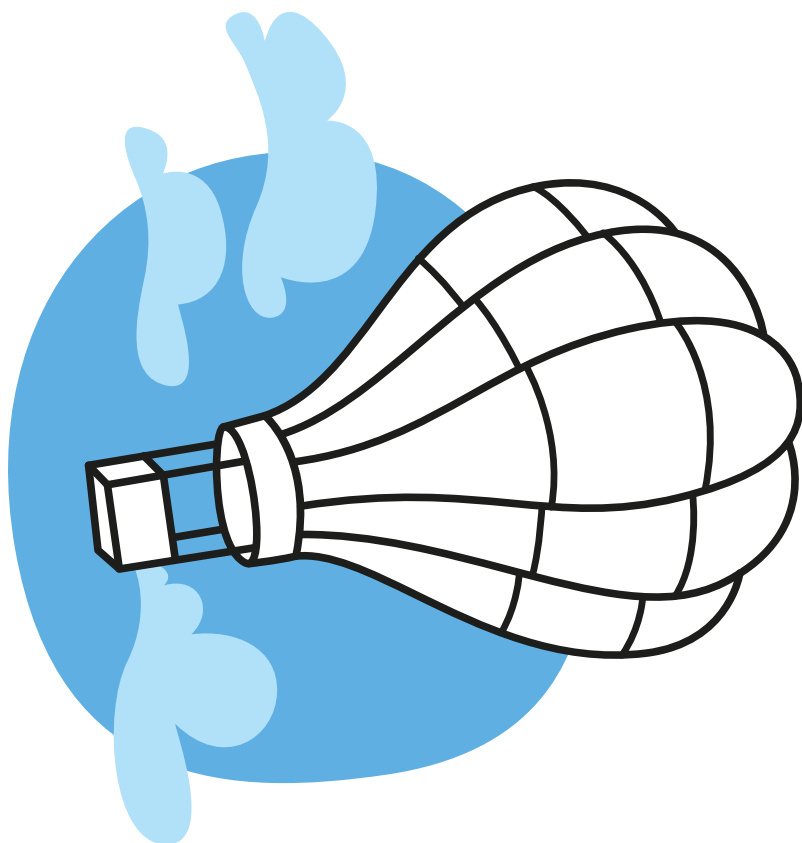






Laurka dla Babci





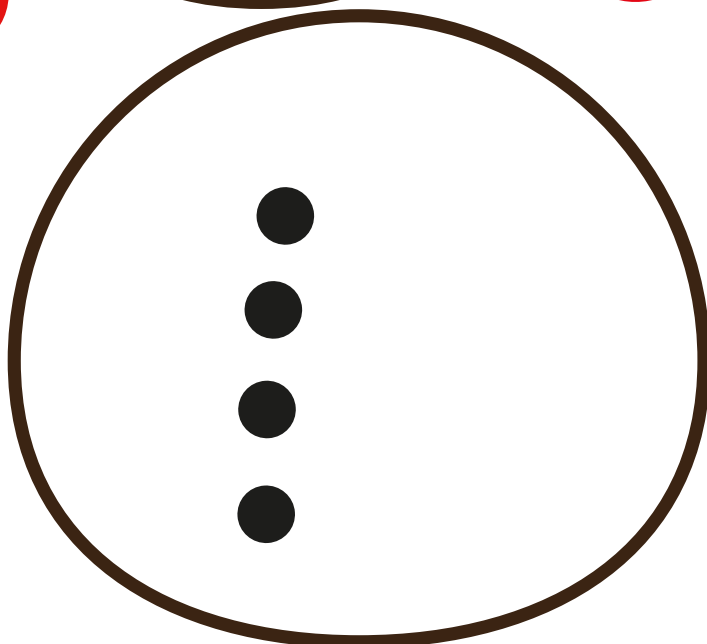
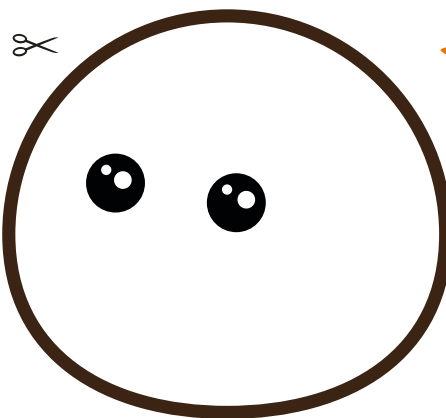
Laurka

dla Dziadka

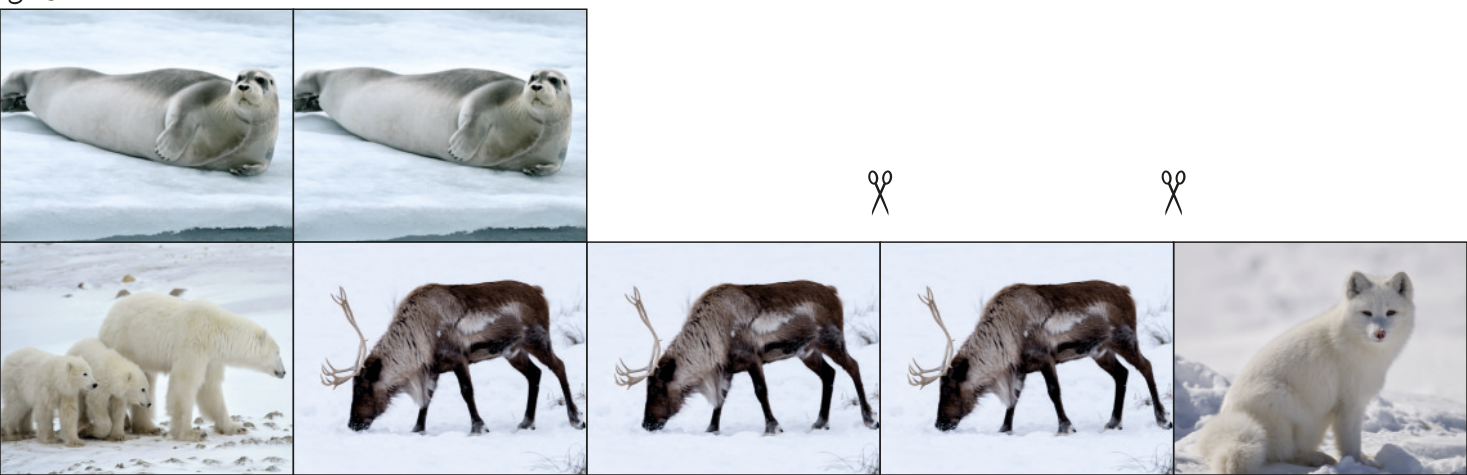
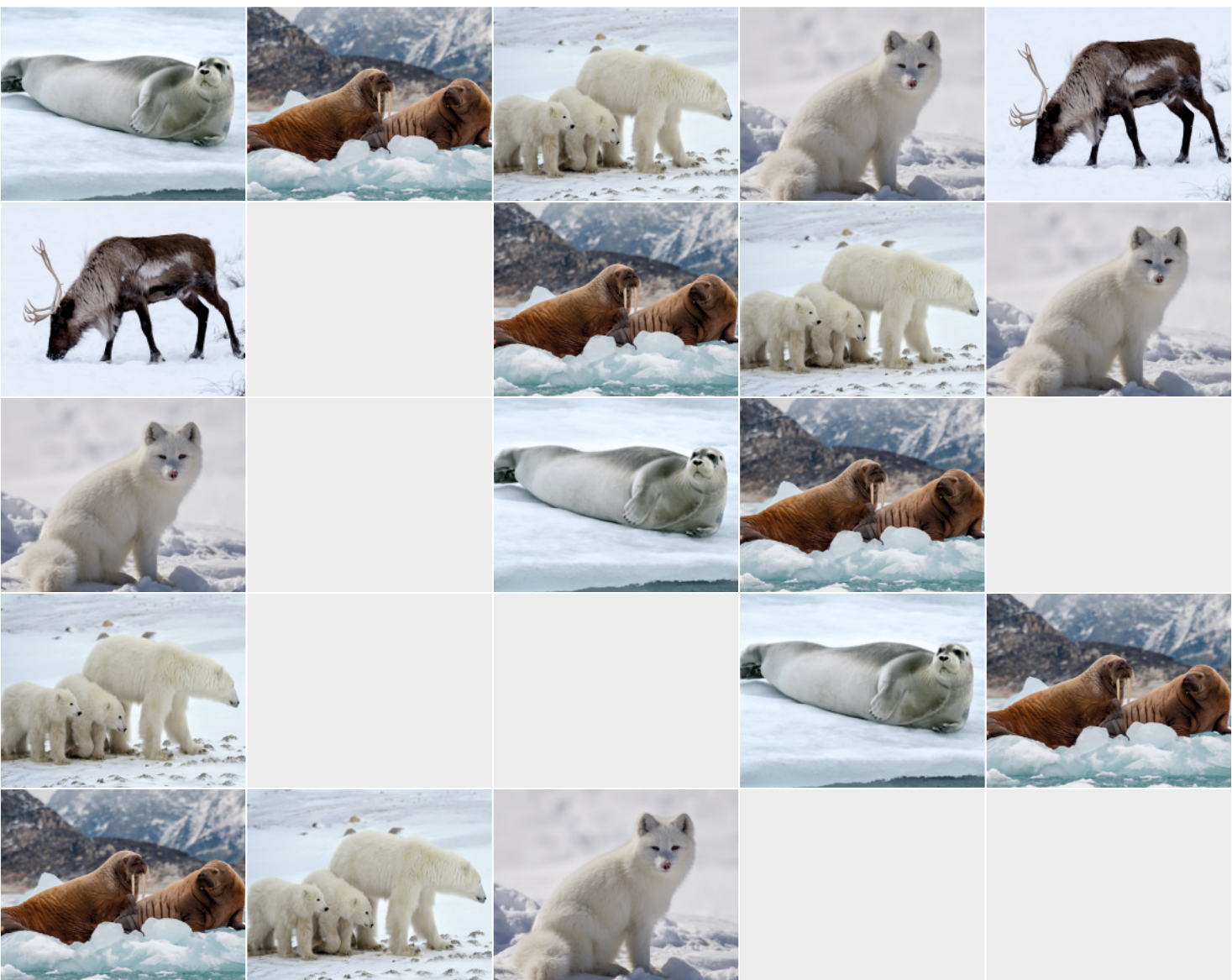
Wytnij elementy bałwanka i przyklej go według wzoru na kolorowej kartce A4. Dorysuj krajobraz zimowy i brakujące elementy postaci według własnego pomysłu.



Wzór do puzzli
ze strony 33
wycinanki.
Wytnij go.



Nazwij zwierzęta arktyczne na planszy sudoku. Wytnij obrazki z dołu strony i przyklej je w puste pola tak, aby w każdym rzędzie i wierszu znalazły się właściwe zwierzęta.





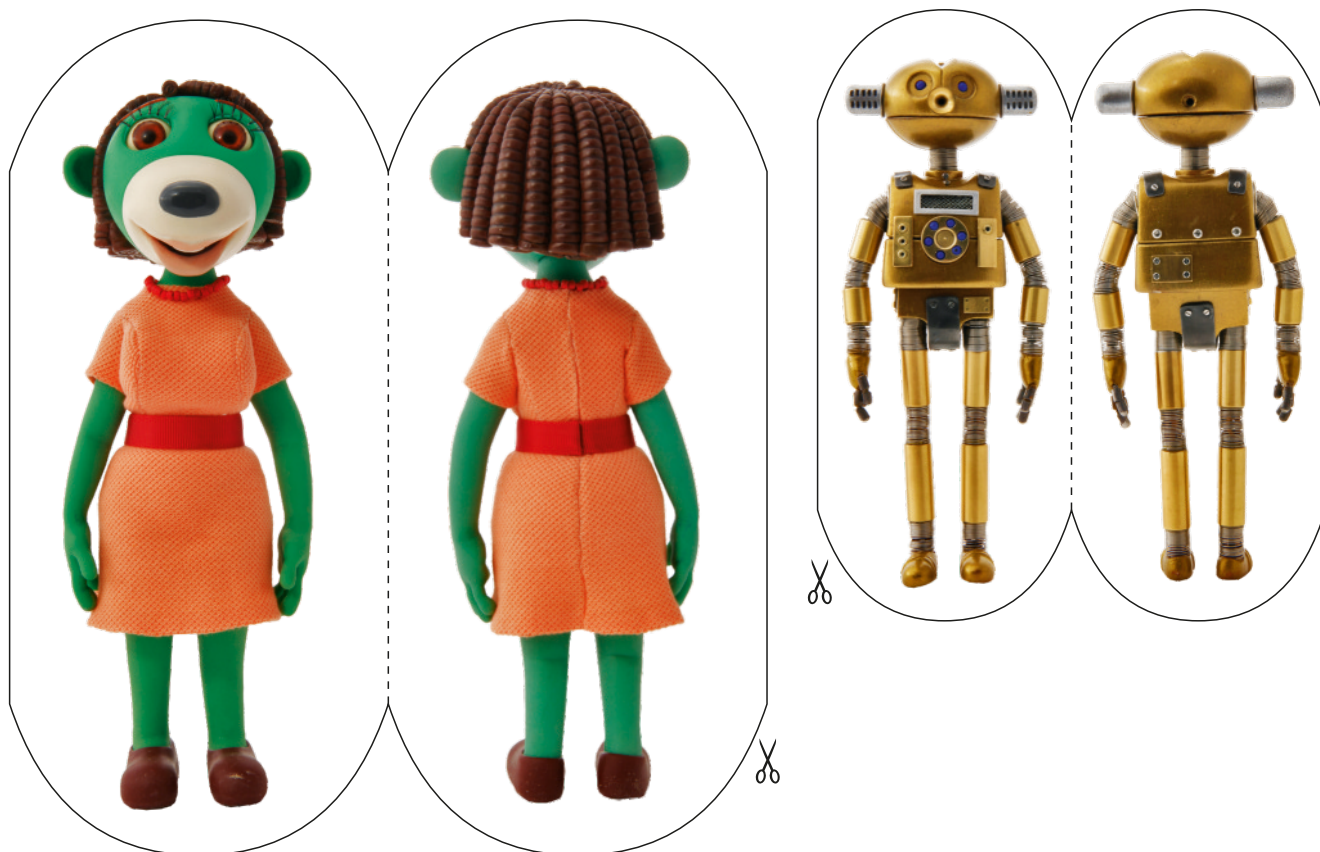
Wytnij planszę. Pomóż ufoludkowi dotrzeć na Ziemię. Rzucaj kostką tak, aby jak najszybciej doleciał do mety.



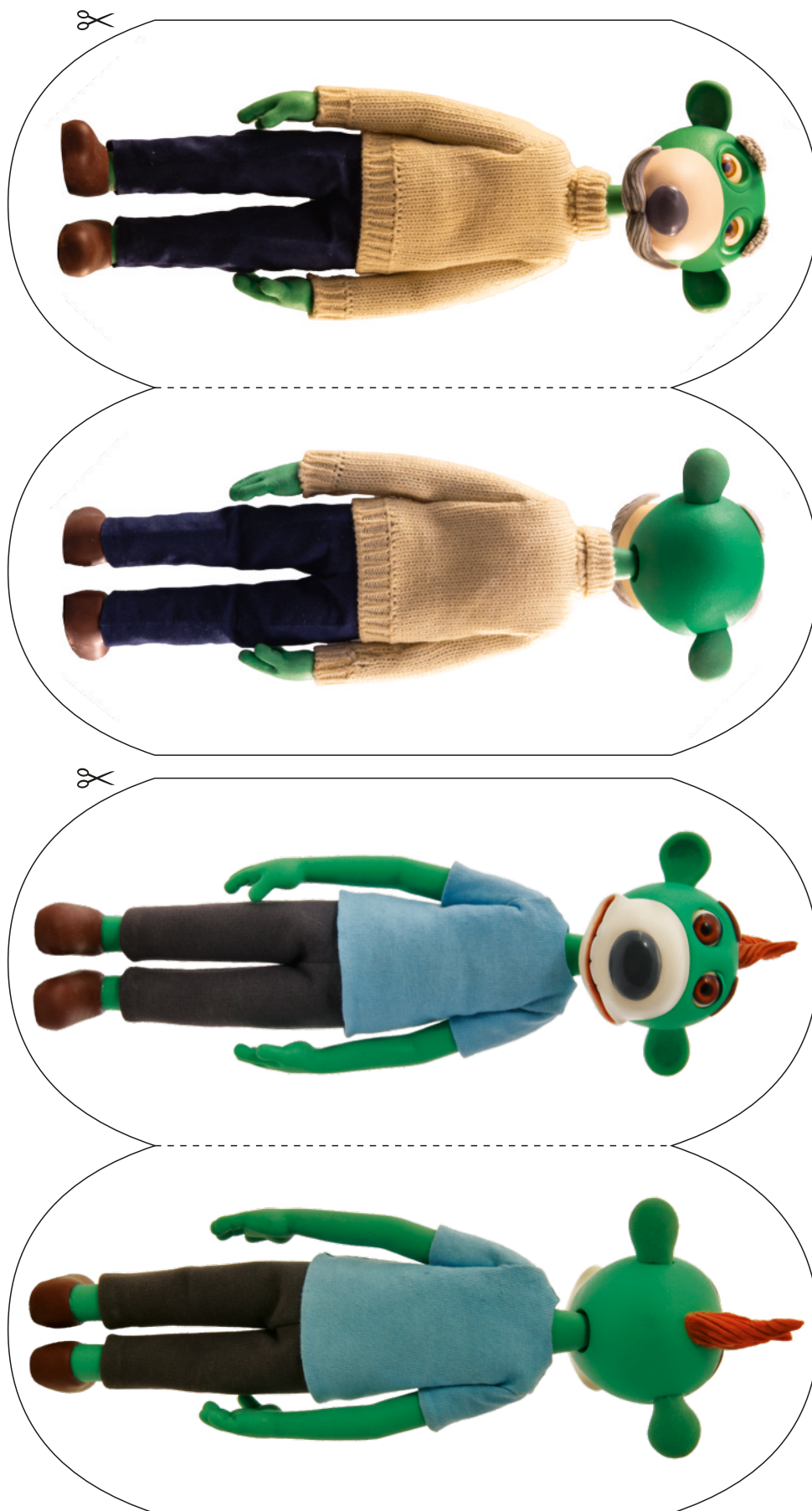
Ułóż kolejność zdarzeń w historyjce obrazkowej D. Kossakowskiej „Pracowita mrówka” i wpisz kolejnie cyfry w puste pola. Wytnij obrazki i przyklej je w odpowiedniej kolejności na kartce.



Wytnij postaci z serialu „Rodzina Treflików” po wyznaczonych liniach, złóż na pół, włóż wykałaczki do środka i sklej ze sobą dwie części.

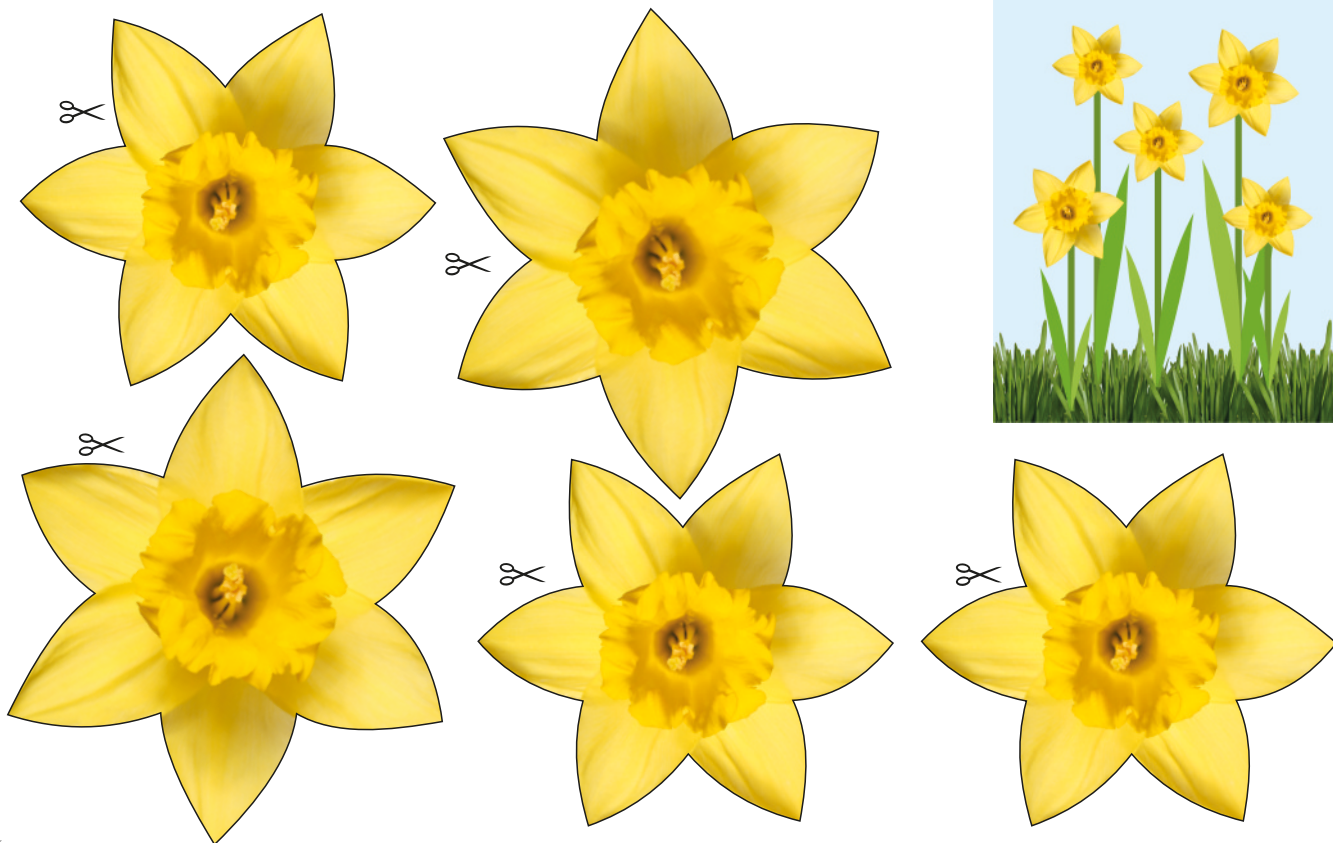


Wytnij postaci z serialu „Rodzina Treflików” po wyznaczonych liniach, złóż na pół, włóż wykałaczki do środka i sklej ze sobą dwie części.

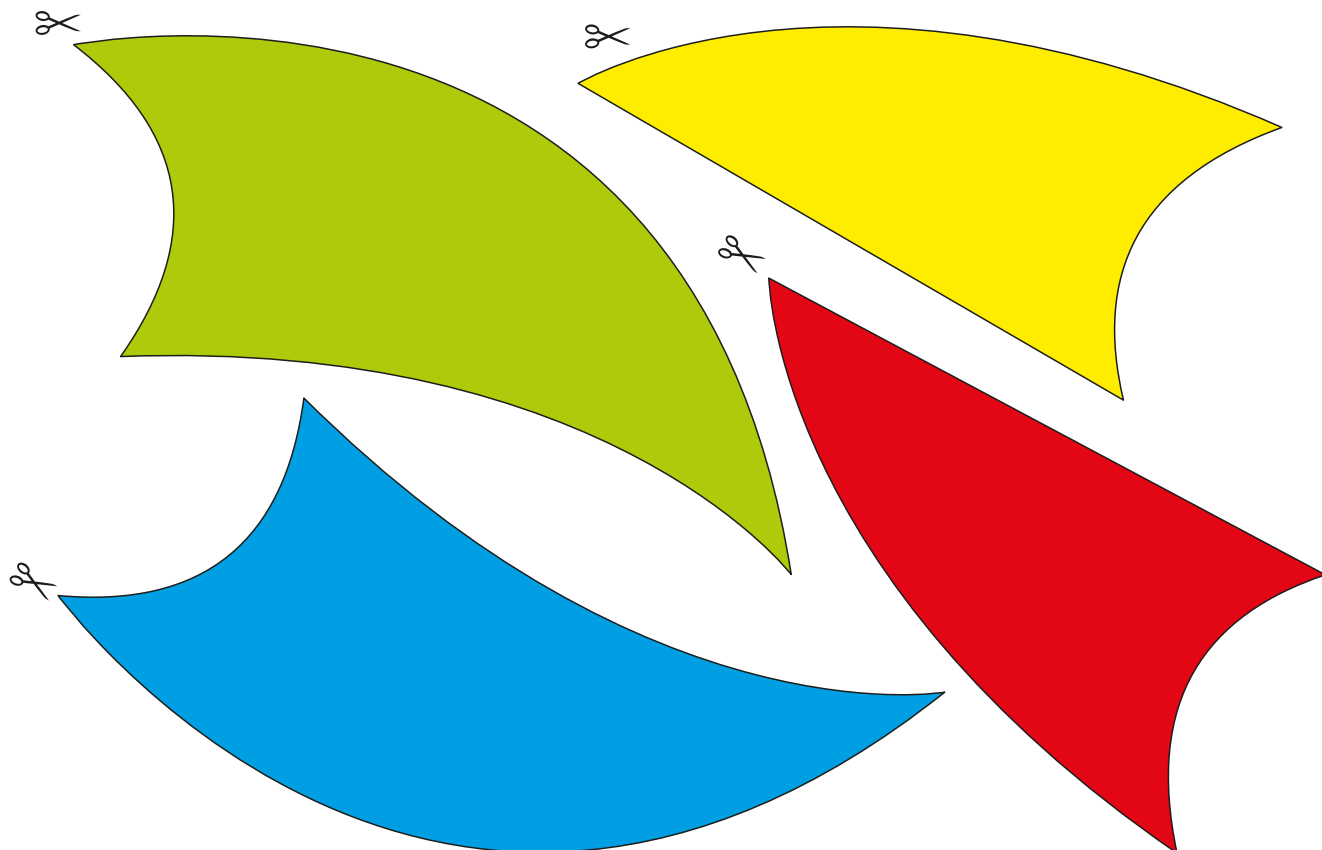


Wytnij postaci z serialu „Rodzina Treflików” po wyznaczonych liniach, złóż na pół, włóż
wykałaczki do środka i sklej ze sobą dwie części.





Wytnij elementy parasola i przyklej je w odpowiednie miejsca na następnej stronie wycinanki.



Pokoloruj rączkę. W puste miejsca wklej kolorowe części parasola. Dorysuj elementy marmowej pogody.



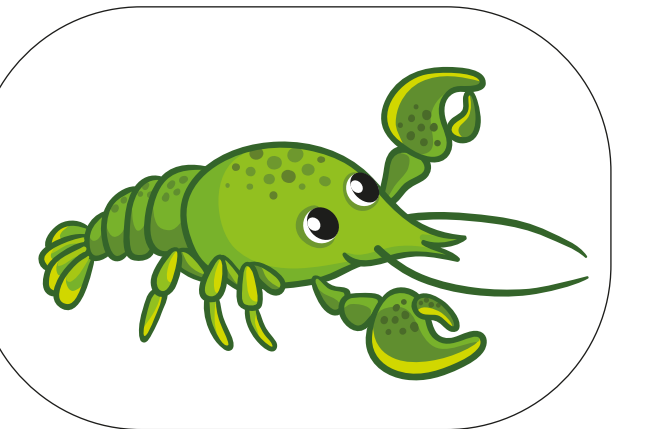
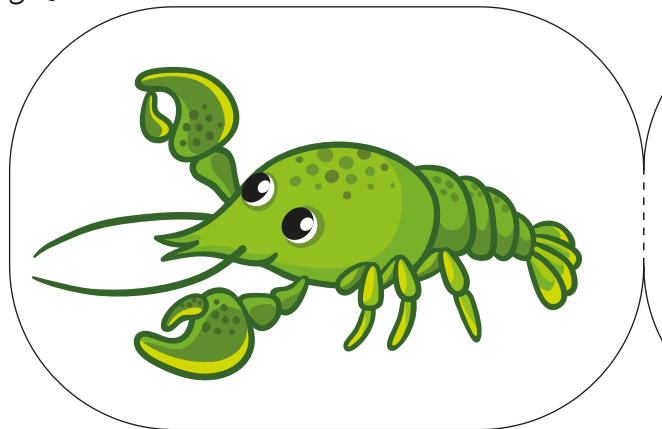
Wytnij elementy puzzli do opowiadania D. Kossakowskiej „Gdzie jest bałwanek?”, ułóż je według wzoru znajdującego się na planszy i przyklej na kartce.



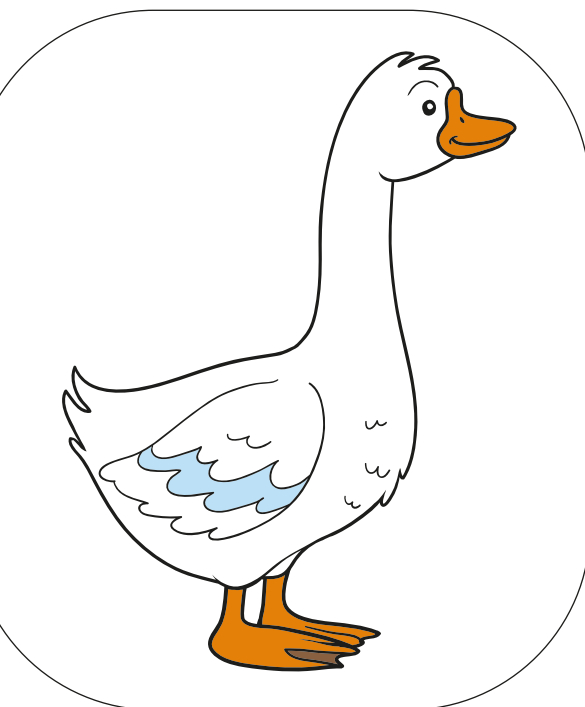
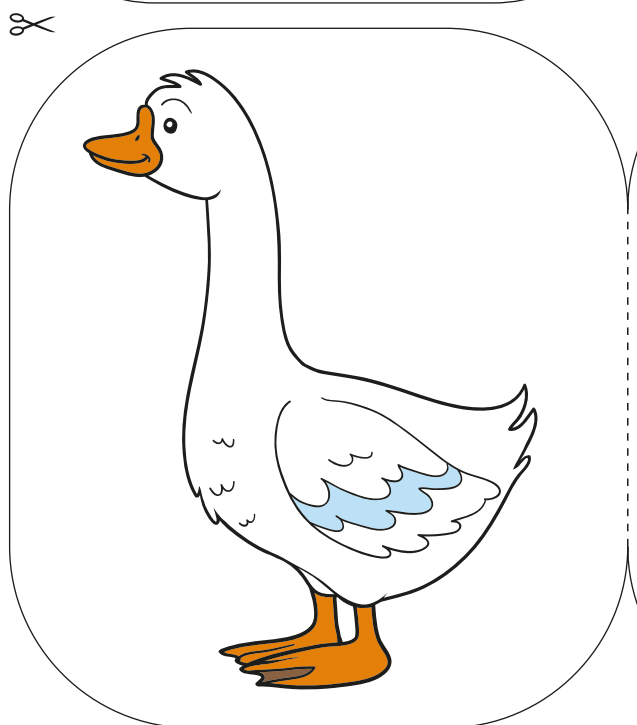
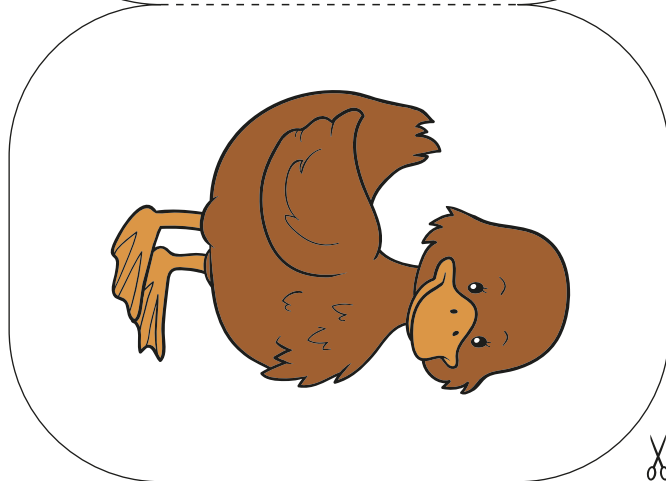
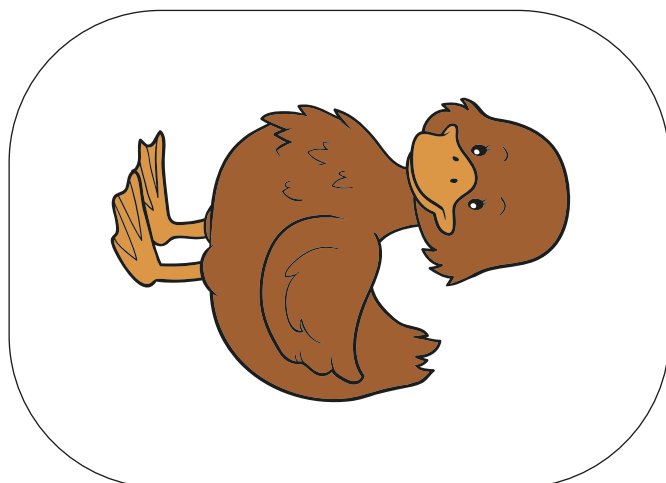
Przyklej wycięte żonkile (według wzoru podanego na stronie 39). Używając pastelowych kredek w różnych odcieniach zieleni, dorysuj liście i łodygi kwiatom.



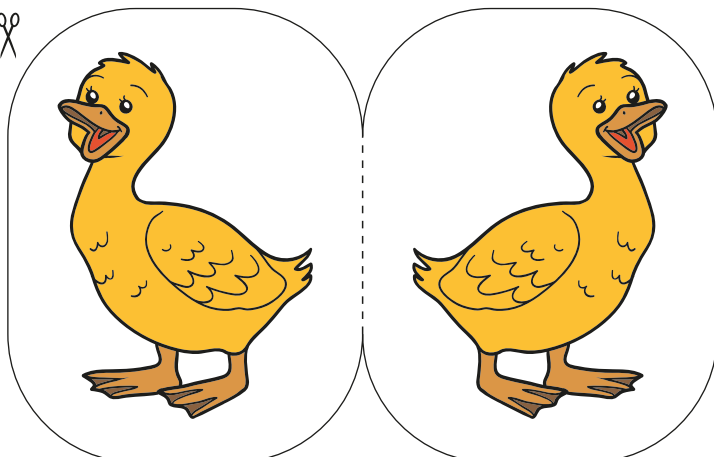
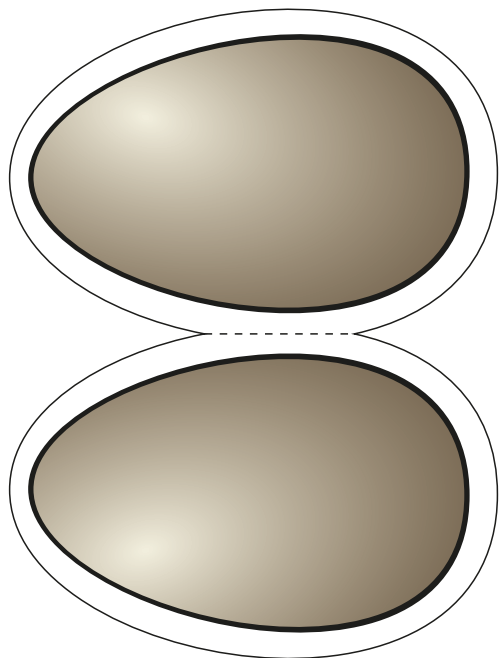
Wytnij postaci z bajki o gęsim jajku po wyznaczonych liniach, złóż je na pół, włóż do środka wykałaczki i sklej ze sobą dwie części.

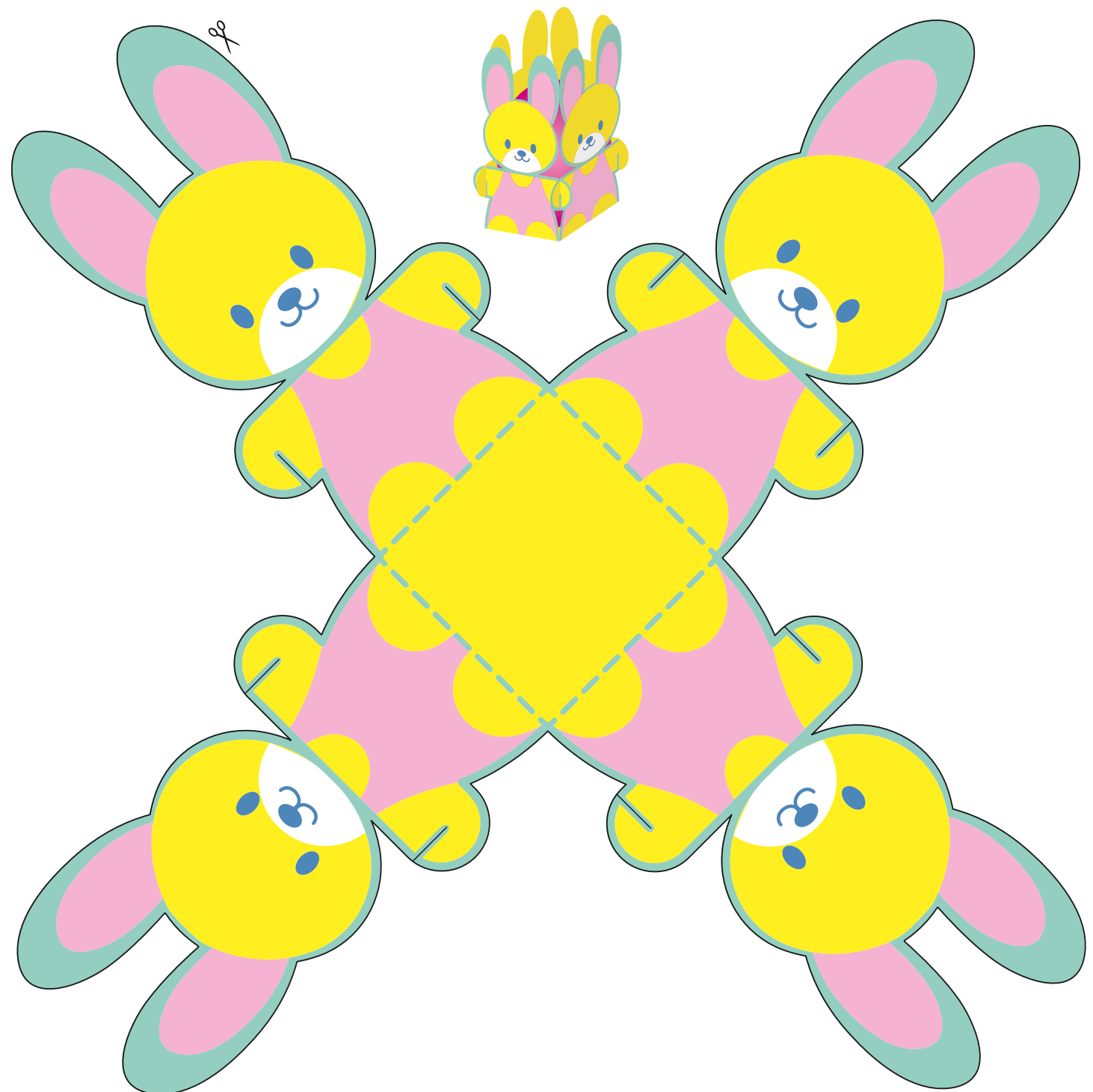
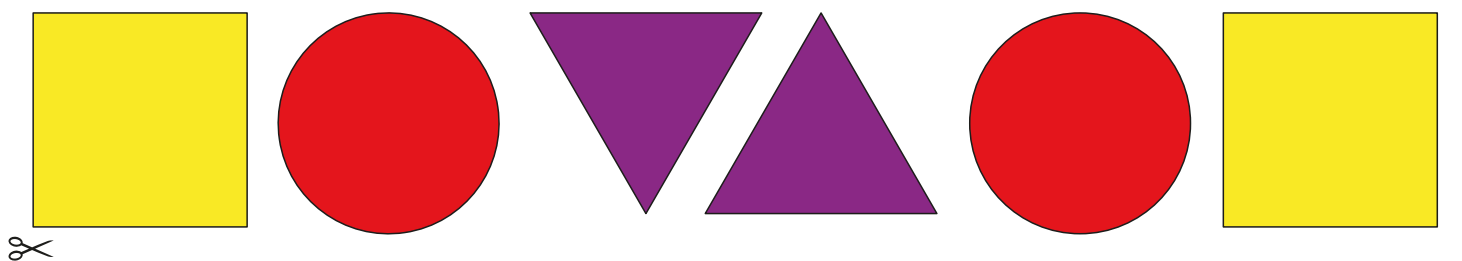


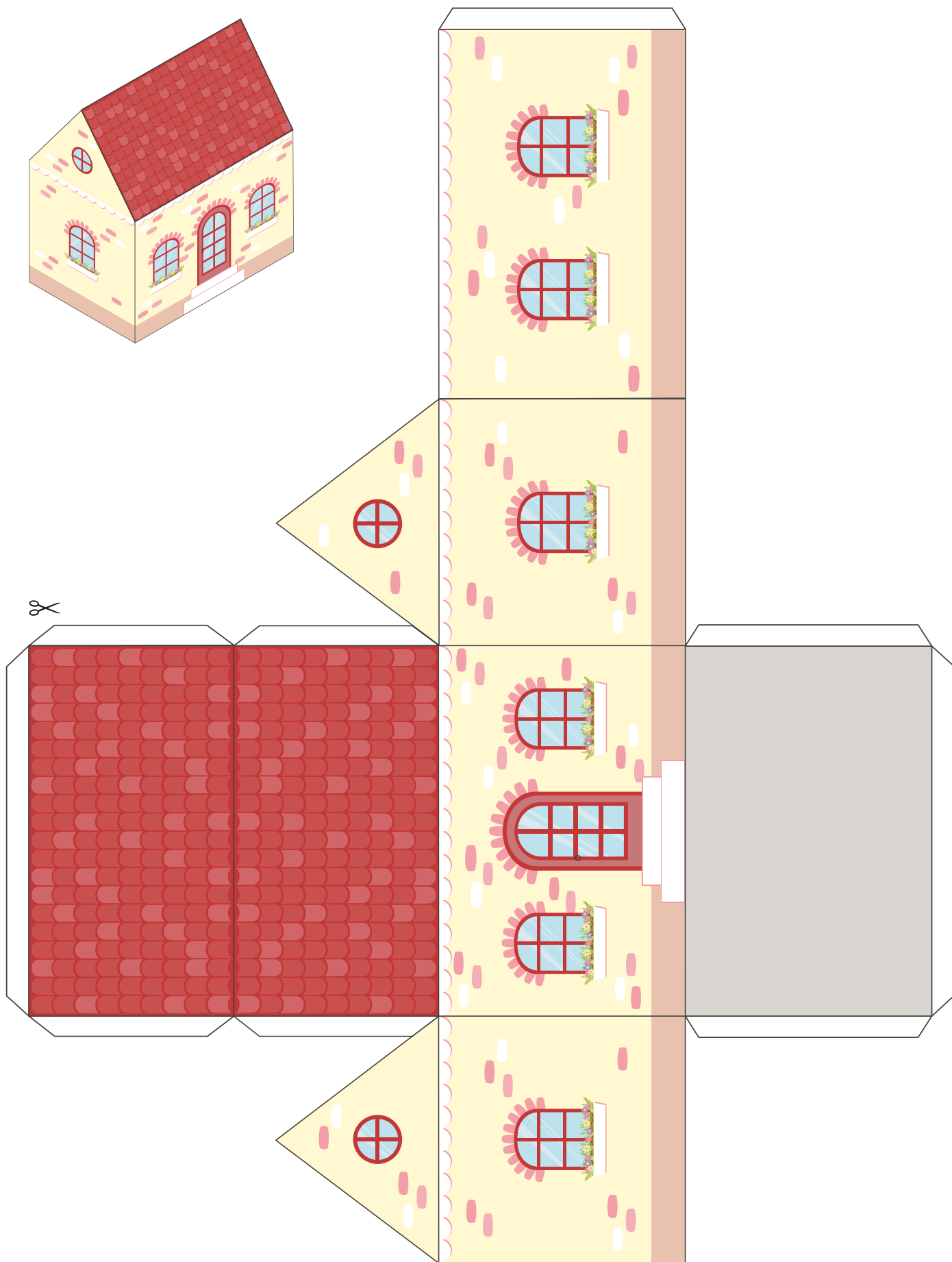
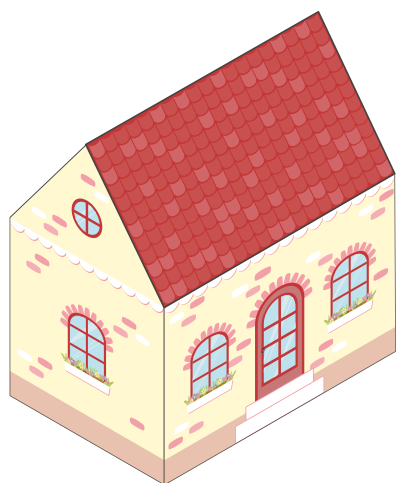
Wytnij postaci z bajki o gęsim jaju po wyznaczonych liniach, złóż je na pół, włóż do środka wykałaczki i sklej ze sobą dwie części.



Wytnij postaci z bajki o gęsim jaju po wyznaczonych liniach, złóż je na pół, włóż do środka wykałaczki i sklej ze sobą dwie części.



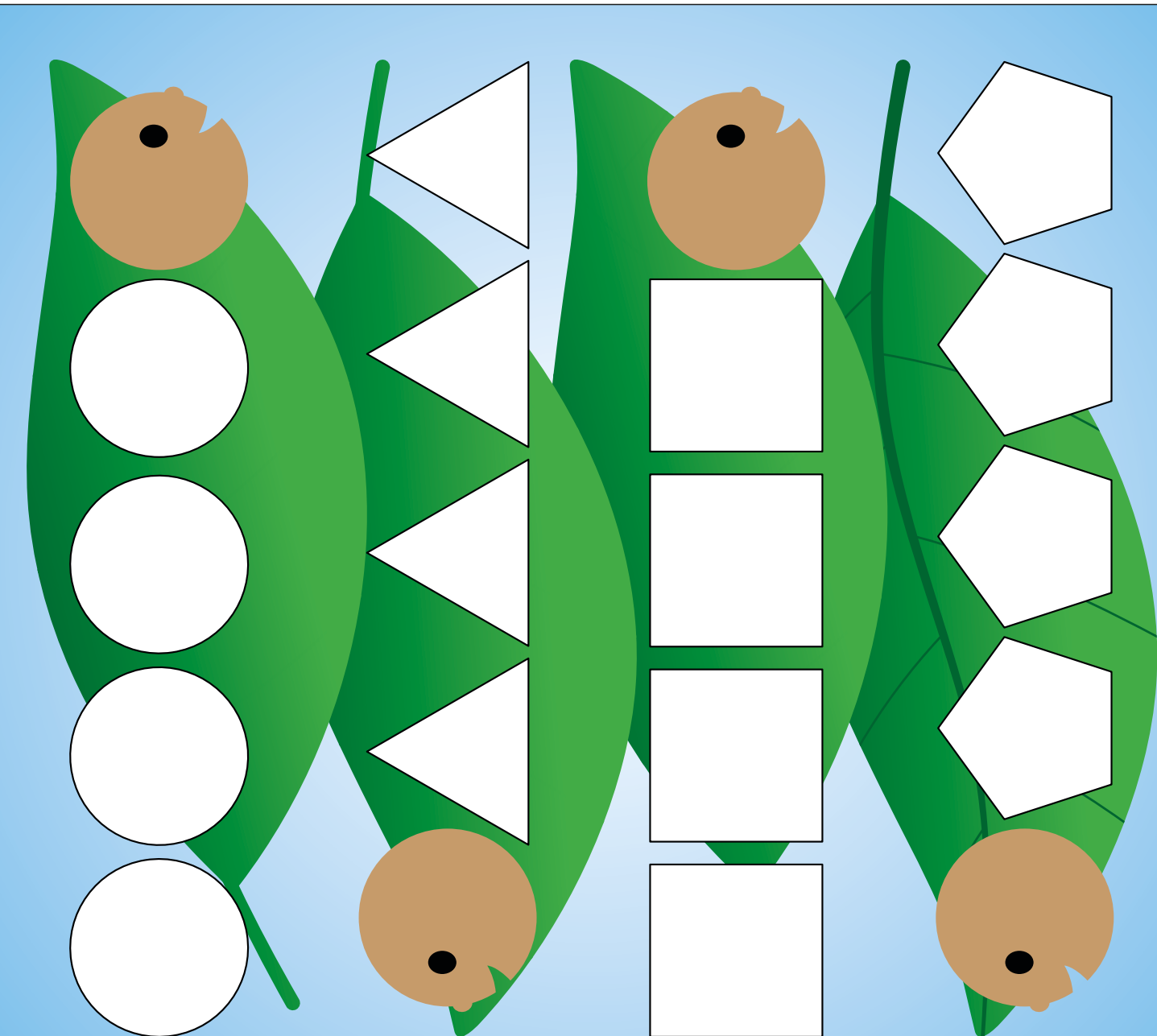
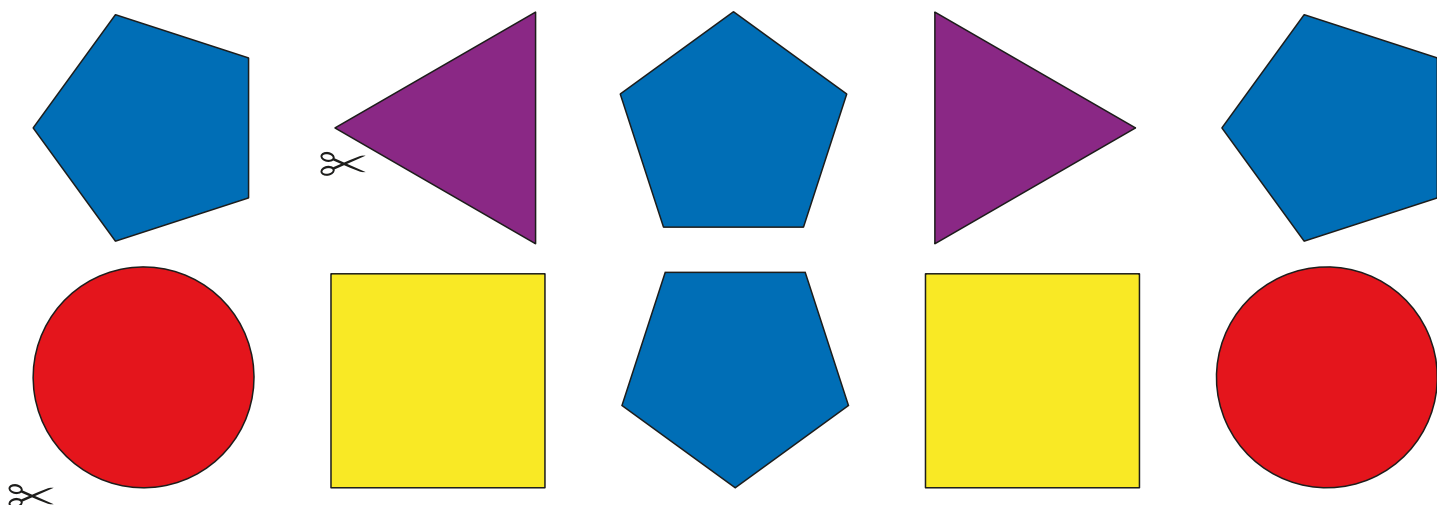




Herb Warszawy



Odetnij obrazek po wyznaczonej linii, a następnie figury geometryczne ze s.46 i 49 i naklej je w odpowiednie miejsca na gąsienicy.

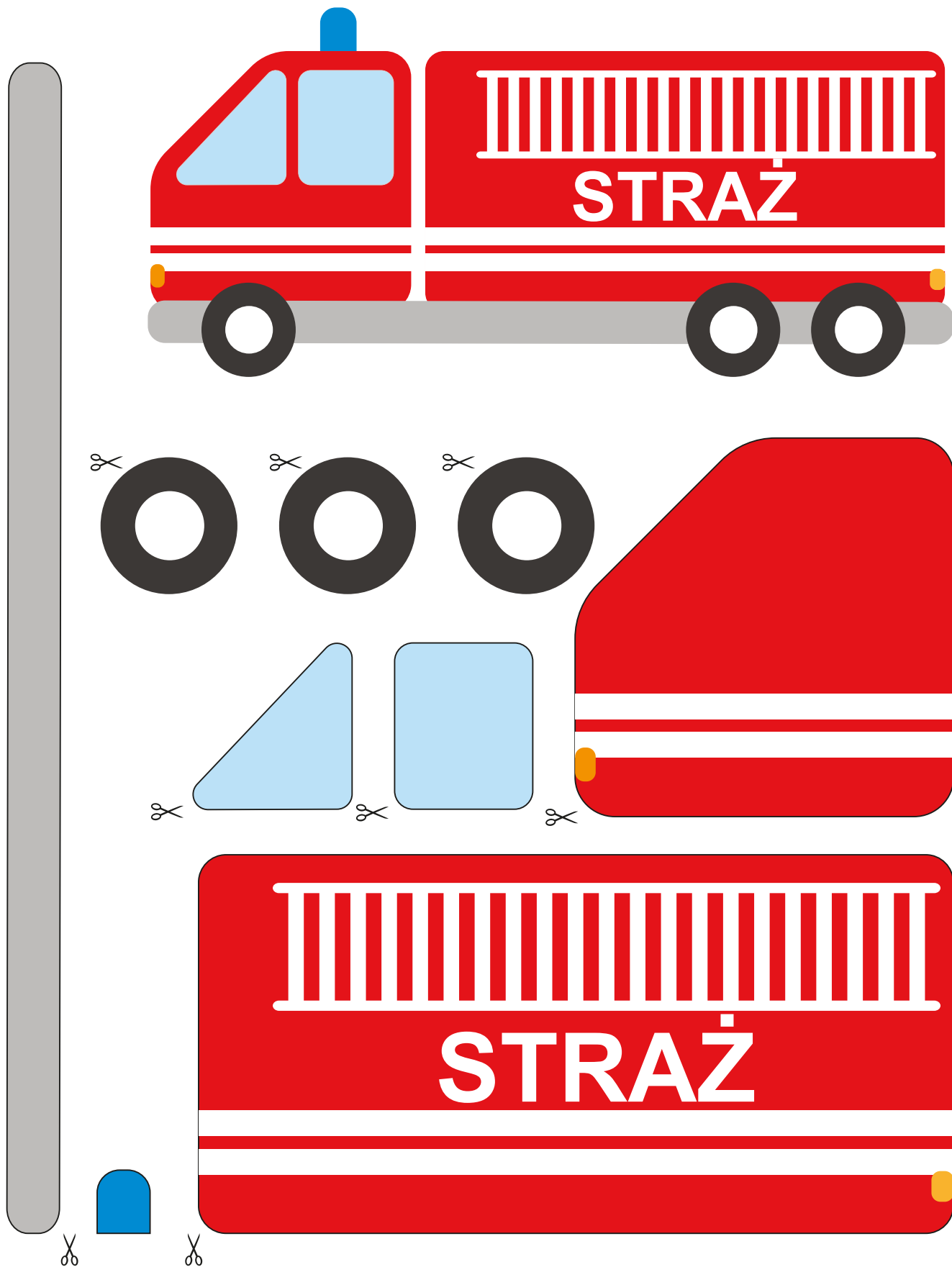


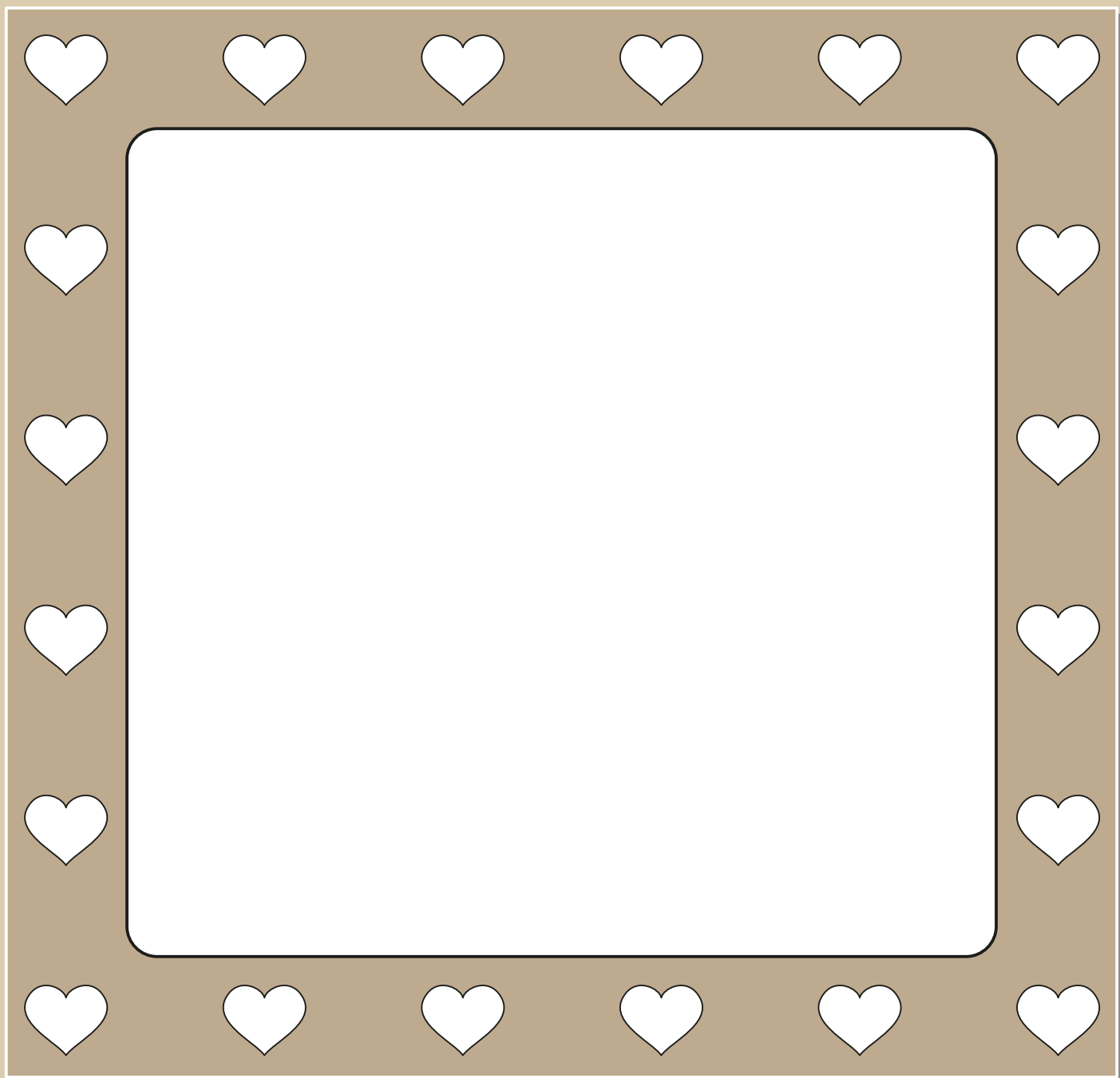
Wymieszaj farby plakatowe według
podanego wzoru. Nazwij kolory, które
powstały i wykorzystaj je do namalowania
łąki majowej.



50

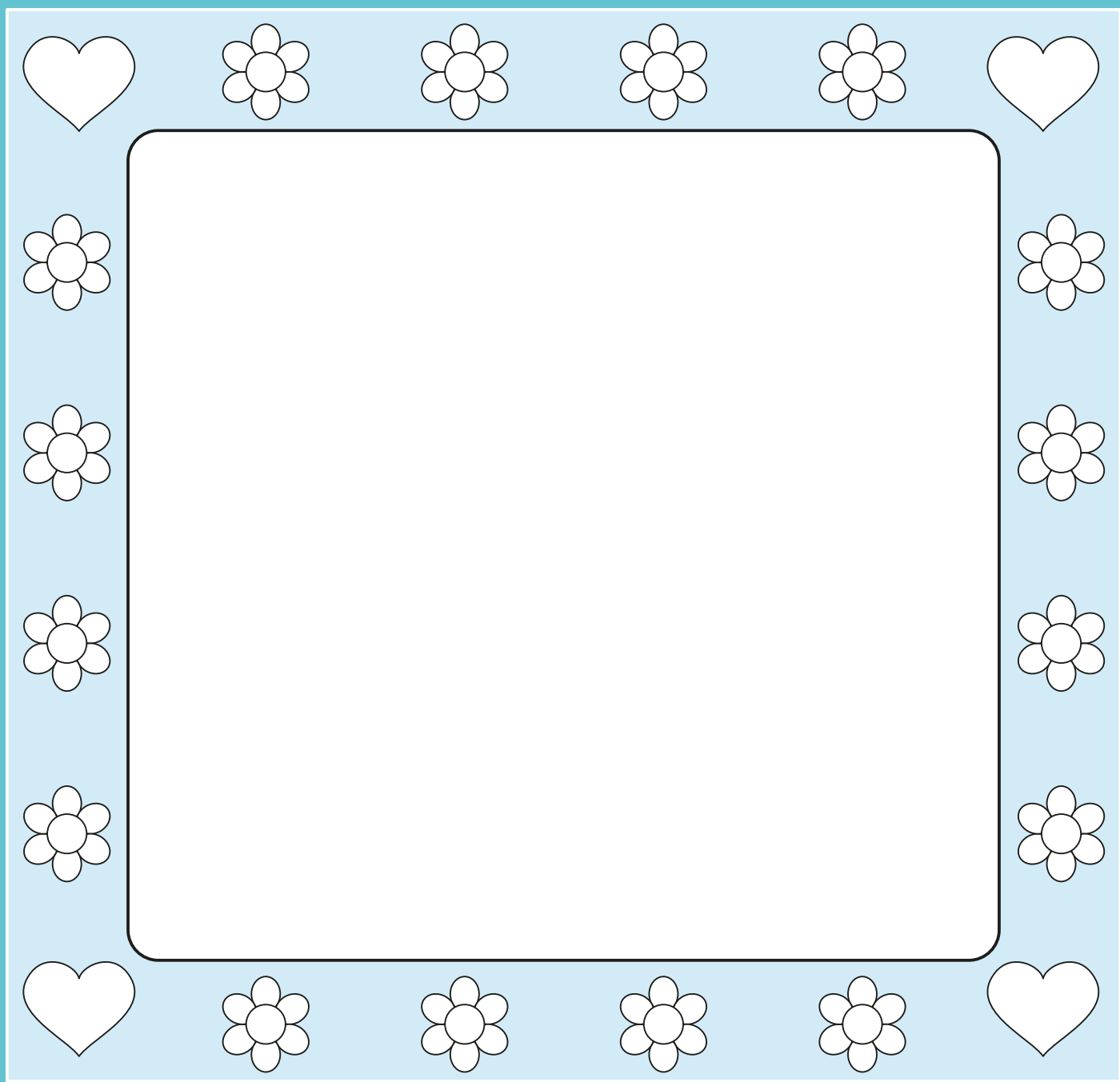




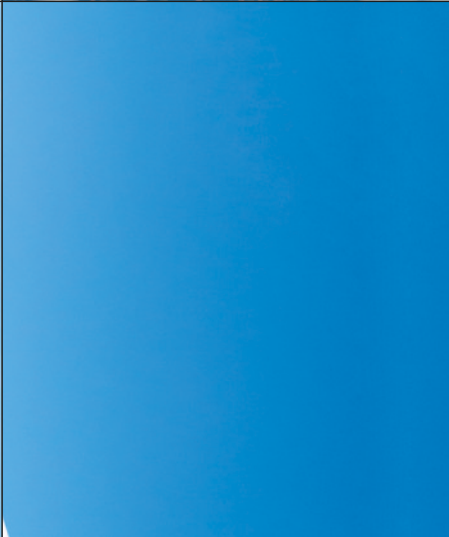
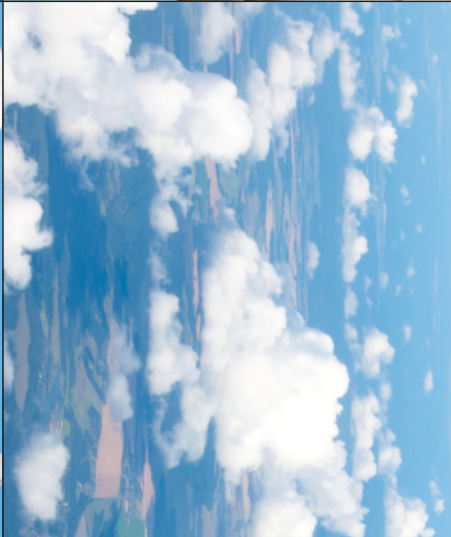
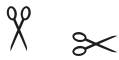


To portret
mojego taty

Pokoloruj kwiaty i serca na ramce oraz litery według własnego pomysłu. Narysuj portret swojej mamy.



**To portret
mojej mamy**





DYPLOM

.....

**na pamiątkę wspólnej
nauki i zabawy**

.....

.....

.....

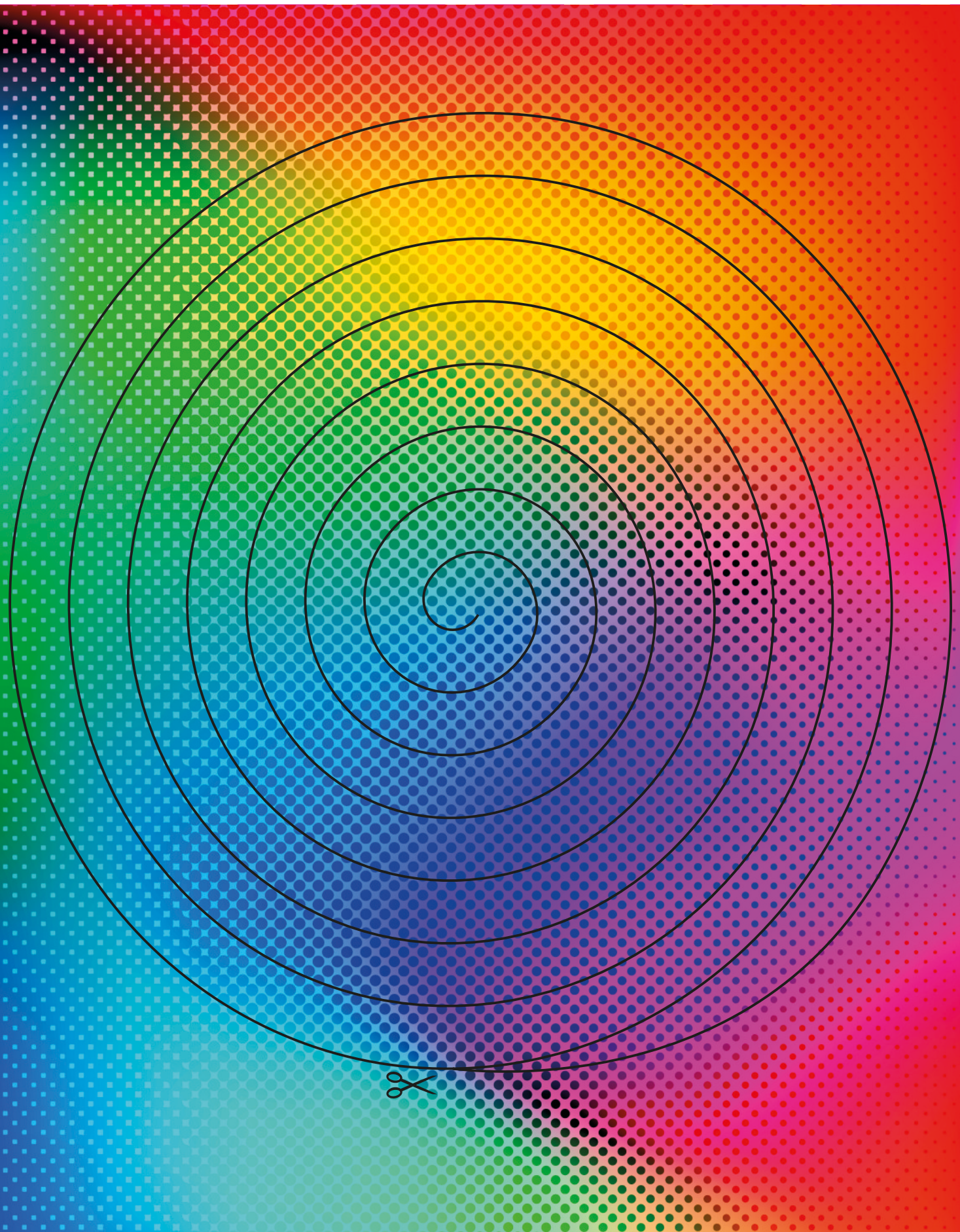
Dyrektor:

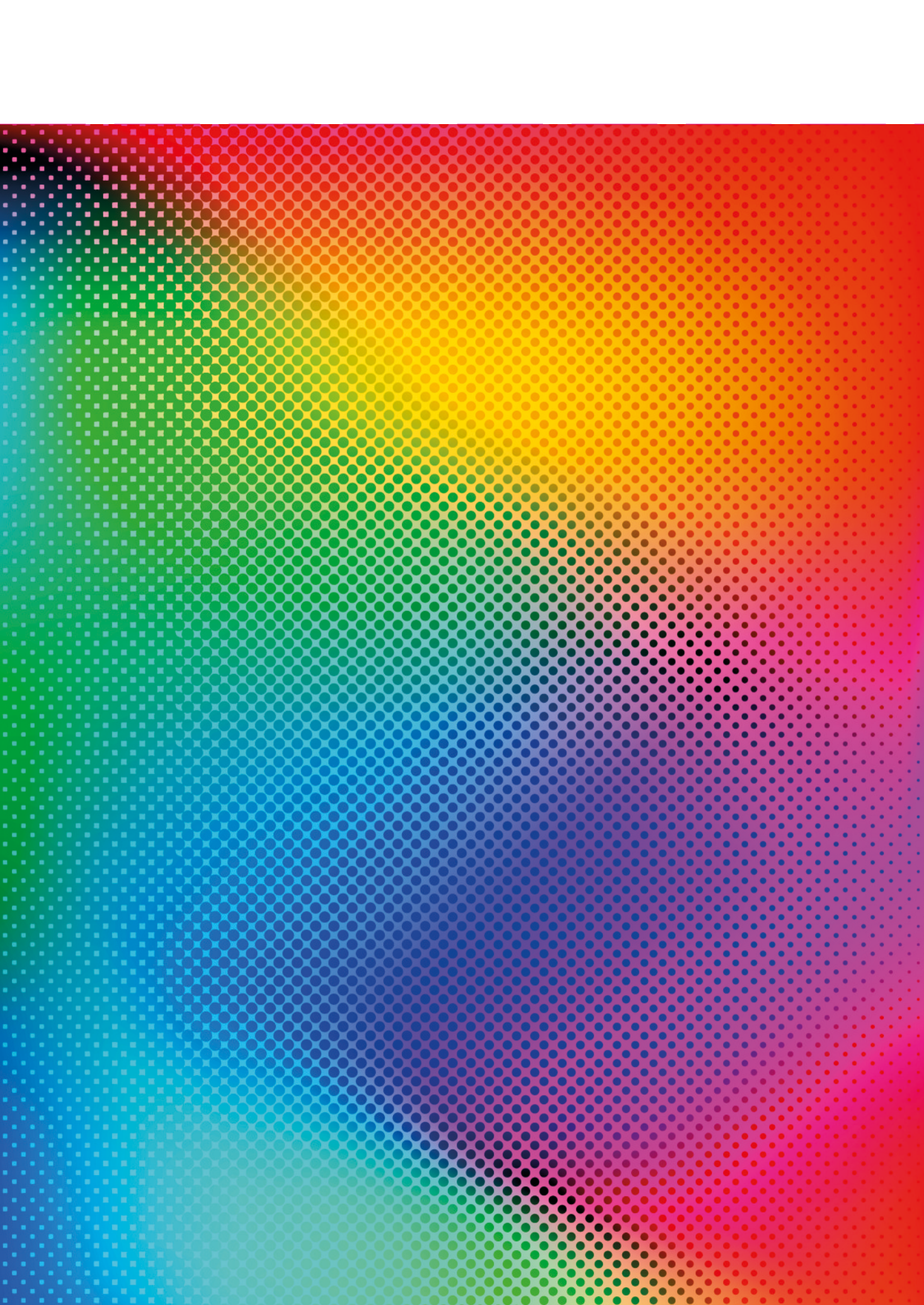
Wychowawcy:



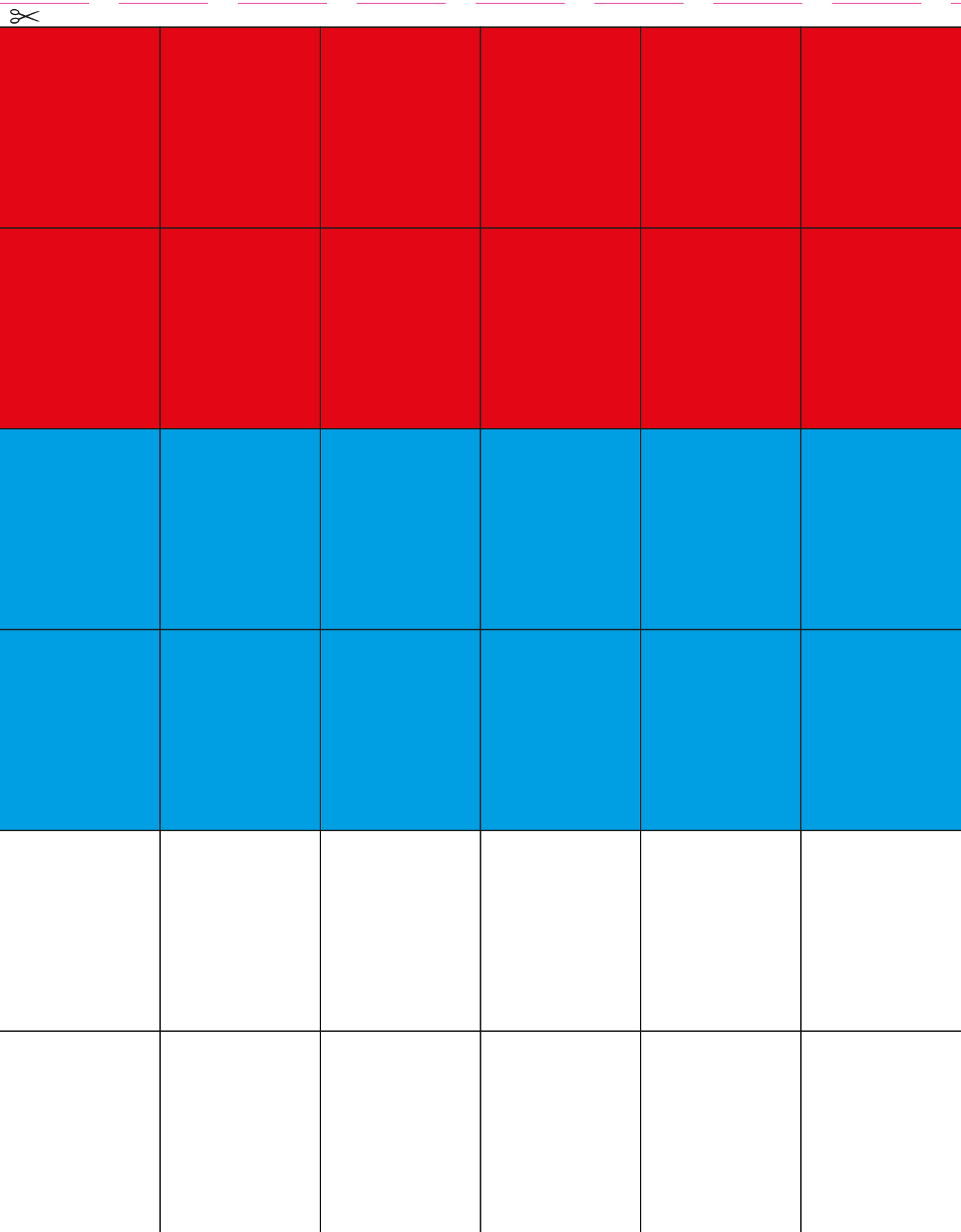


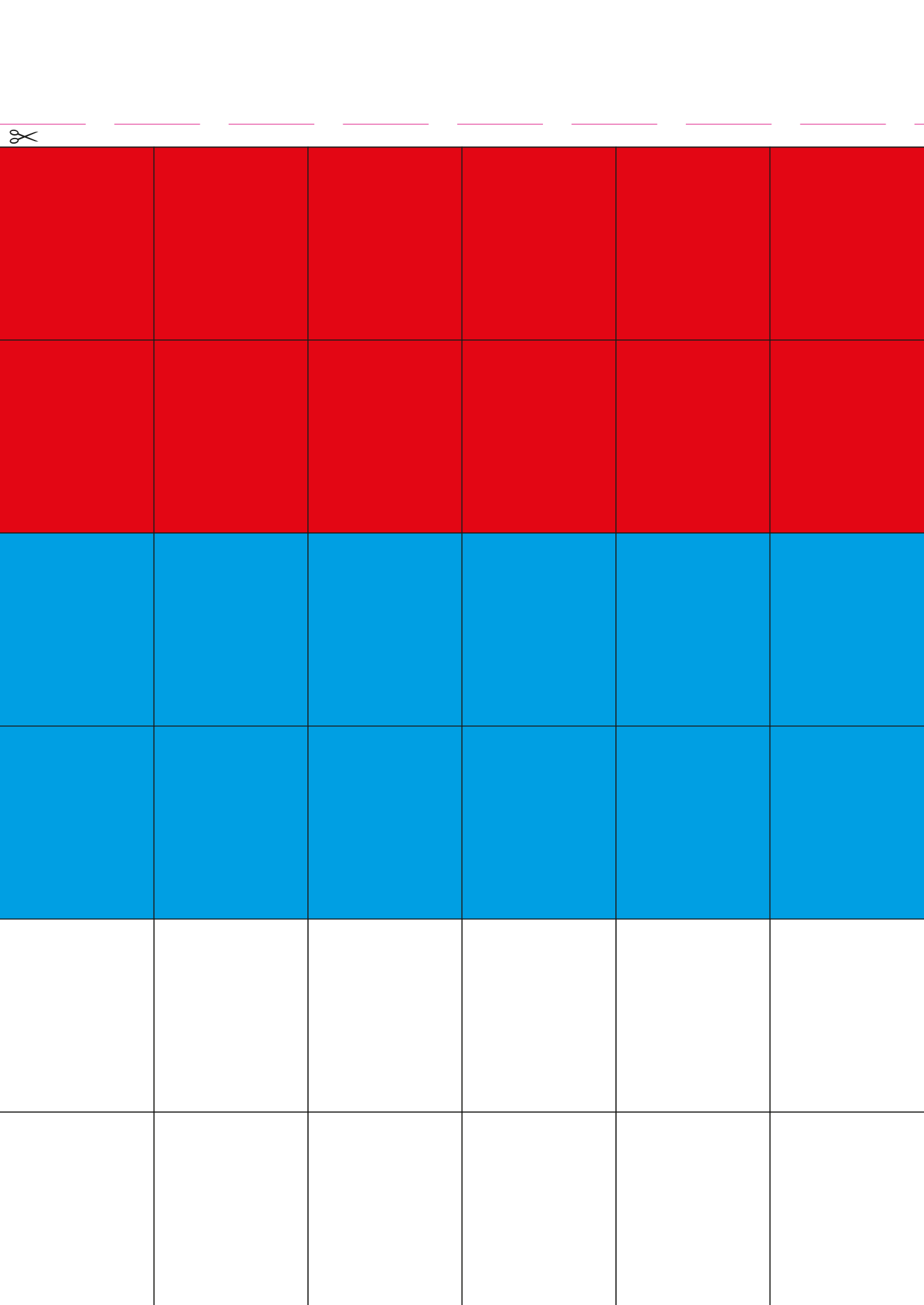






Wytnij cegiełki i litery na następnych stronach i wykorzystaj je do układania schematów wyrazów.







m	m	m	m	m	m
M	M	M	A	A	A
a	a	a	a	a	a
a	a	a	a	a	a
A	A	A	O	O	O
O	O	O	O	O	O



m	m	m	m	m	m
A	A	A	M	M	M
a	a	a	a	a	a
a	a	a	a	a	a
O	O	O	A	A	A
o	o	o	o	o	o

t	t	t	t	t	t
T	T	T	I	I	I
i	i	i	i	i	i
d	d	d	d	d	d
D	D	D	Y	Y	Y
y	y	y	y	y	y

t	t	t	t	t	t
I	I	I	T	T	T
i	i	i	i	i	i
d	d	d	d	d	d
Y	Y	Y	D	D	D
y	y	y	y	y	y

k	k	k	k	k	k
K	K	K	L	L	L
l	l	l	l	l	l
e	e	e	e	e	e
E	E	E	R	R	R
r	r	r	r	r	r

k	k	k	k	k	k
L	L	L	K	K	K
l	l	l	l	l	l
e	e	e	e	e	e
R	R	R	E	E	E
r	r	r	r	r	r

u	u	u	u	u	u
U	U	U	B	B	B
b	b	b	b	b	b
s	s	s	s	s	s
S	S	S	N	N	N
n	n	n	n	n	n

u	u	u	u	u	u
B	B	B	U	U	U
b	b	b	b	b	b
s	s	s	s	s	s
N	N	N	S	S	S
n	n	n	n	n	n

g	g	g	g	g	g
G	G	G	C	C	C
c	c	c	c	c	c
j	j	j	j	j	j
J	J	J	Ł	Ł	Ł
ł	ł	ł	ł	ł	ł

g	g	g	g	g	g
C	C	C	G	G	G
c	c	c	c	c	c
j	j	j	j	j	j
Ł	Ł	Ł	J	J	J
ł	ł	ł	ł	ł	ł

w	w	w	w	w	w
W	W	W	P	P	P
p	p	p	p	p	p
f	f	f	f	f	f
F	F	F	Z	Z	Z
Z	Z	Z	Z	Z	Z

W	W	W	W	W	W
P	P	P	W	W	W
p	p	p	p	p	p
f	f	f	f	f	f
Z	Z	Z	F	F	F
Z	Z	Z	Z	Z	Z

██████████

+

+

+

+

2

2

2

2

2

2

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

██████████

+

+

+

+

2

2

2

2

2

2

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

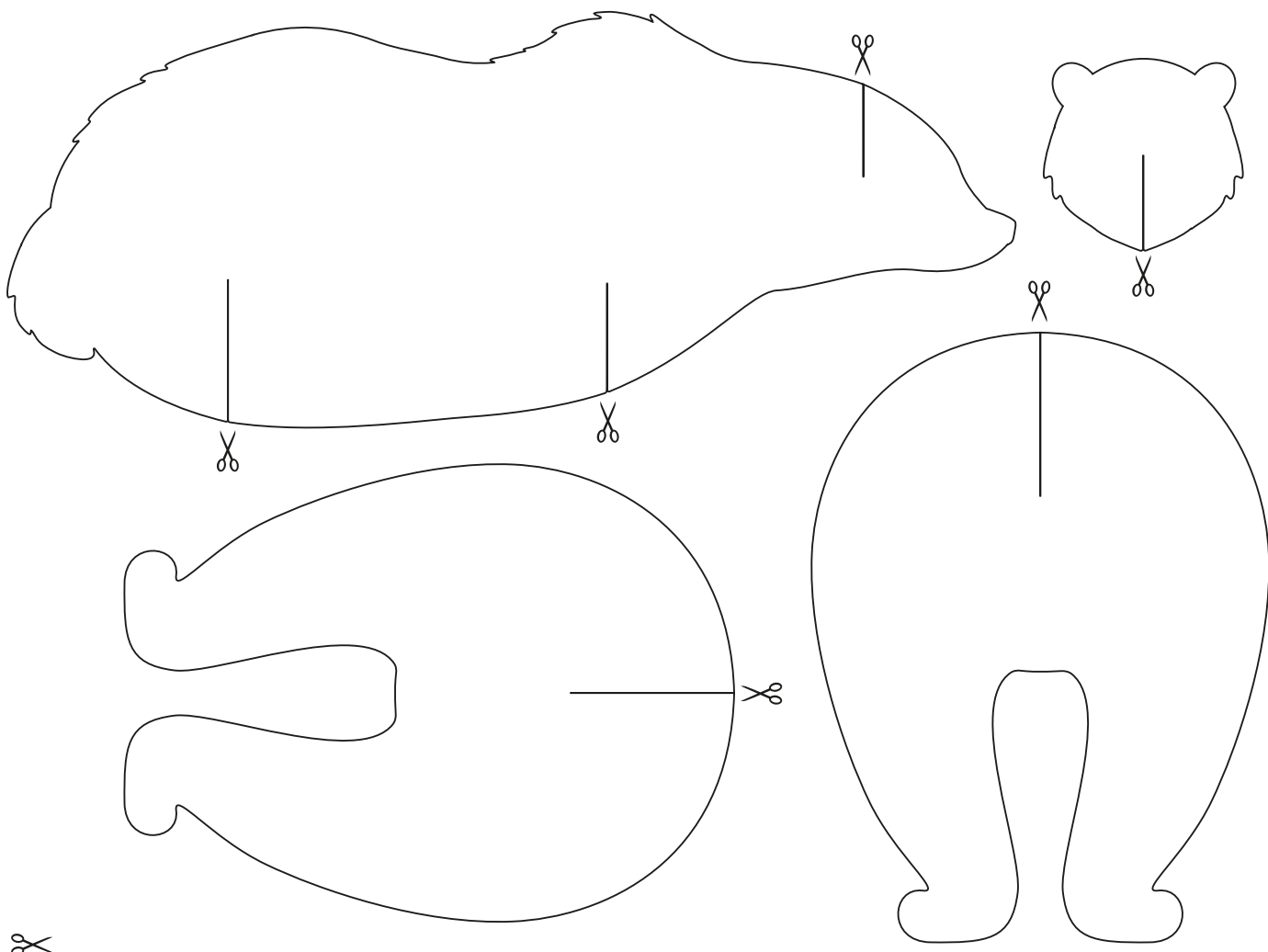
8	8	8	8	8	8
7	7	7	7	7	7
6	6	6	6	6	6
5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4
3	3	3	3	3	3

8	8	8	8	8	8
7	7	7	7	7	7
6	6	6	6	6	6
5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4
3	3	3	3	3	3

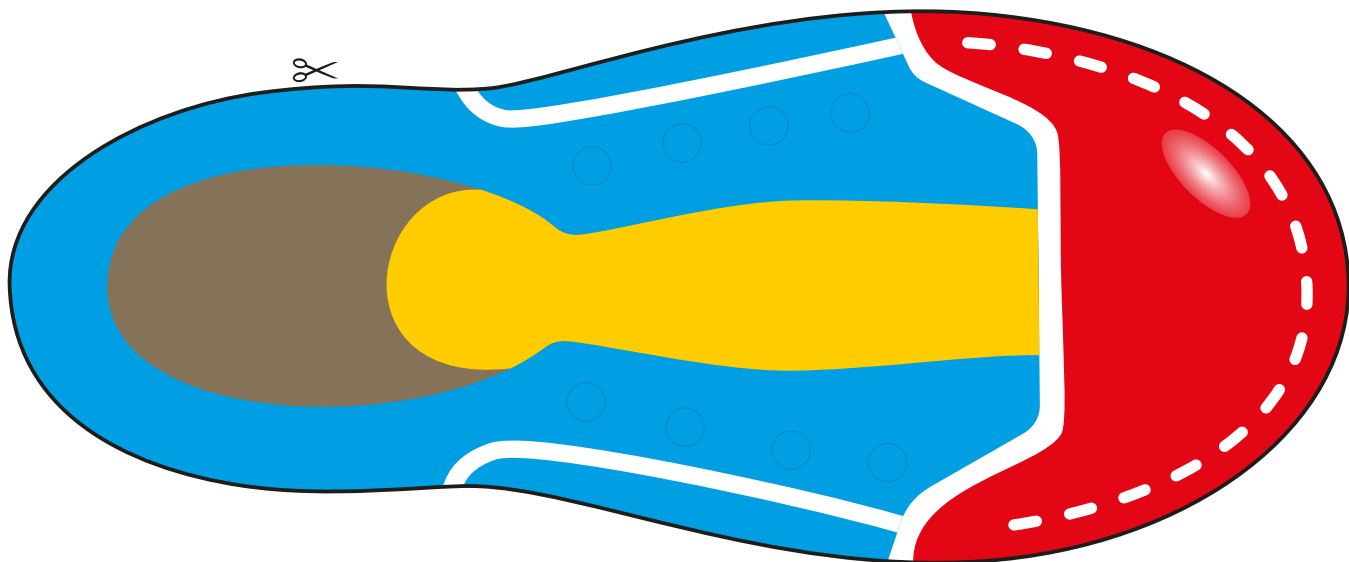
9	9	9	9	9	9
1	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
<	<	<	<	<	<
>	>	>	>	>	>

9	9	9	9	9	9
1	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
<	<	<	<	<	<
>	>	>	>	>	>

Wytnij elementy niedźwiedzia polarnego, natnij papier w wyznaczonych miejscach i złożź sylwetę zwierzęcia (praca plastyczna do bloku „W lodowej krainie”).



Wytnij but, zrób otwory w wyznaczonych miejscach i prawidłowo go zasznurowuj (praca plastyczna do bloku „Jestem w przedszkolu”).



ISBN 978-83-66484-09-2



9 788366 484092